

## სისტემურ-ელექტრონული ფორმის თამაშობები

### თამაშის წესები

#### ლაივ სამორინე

#### „ელექტრონული მბრუნავი ბორბალი“

მოთამაშეს ეძლევა შესაძლებლობა ინტერნეტით თამაშისას [www.betlive.com](http://www.betlive.com) ვებ-გვერდის საშუალებით დაუკავშირდეს სათამაშო აპარატების სალონს (შპს „დეიდრიმ უნივერსალ საქართველო“-ს #19-06/178 ნებართვით ორგანიზებულ სათამაშო აპარატების სალონს) და ქვემოთ აღწერილი წესით ითამაშოს ელექტრონულ სათამაშო ბორბალზე.

აპარატი წარმოადგენს ელექტრონულ მოწყობილობას, კერძოდ: ელექტრონული სათამაშო ბორბალი (რულეტი), რომლის სათამაშო ბურთულა მოძრაობაში მოდის ელექტრონული წესით და სპეციალური ველი, რომელზეც ელექტრონულად გამოსახულია მოთამაშის კრედიტის ოდენობა, მოგების ოდენობა, ელექტრონული ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი, 0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები), რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული ღილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა.

მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს თამაშის ტიპი „ცოცხალი“ (LIVE) –როდესაც მოთამაშე ირჩევს ამ სათამაშო აპარატით თამაშს ინტერნეტის მეშვეობით, ეკრანზე გამოისახება: მოთამაშის კრედიტის ოდენობა (ქულებში); მიმდინარე ფსონის ოდენობა; დადებული ფსონის (ფსონების) საერთო ოდენობა; მოგების ოდენობა; სათამაშო მინდორი; ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვი; მიმდინარე მომგებიანი რიცხვი; შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

#### თამაშის წესები:

მოთამაშე თანხის შეტანას და ფსონის დადებას ახორციელებს [www.betlive.com](http://www.betlive.com) ელექტრონულ სისტემაში მის ბალანსზე არსებული თანხიდან. მოთამაშე სპეციალური ღილაკის მეშვეობით გადაიტანს თანხას ელექტრონულ ბორბალზე სათამაშოდ.

თამაშის მიზანია ფსონი დაიდოს რულეტის მომგებიან ნომერზე. მომგებიან „EVEN CHANCES“- ლუწ შანსებზე და „DOZENS AND COLUMNS“- დუჟინებსა და სვეტებზე.

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება კრედიტი, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება – სათამაშო ბორბალში ტრიალდება სათამაშო ბურთულა (21 მმ დიამეტრიანი) და გამოვლინდება მომგებიანი რიცხვი, რომელიც მომენტალურად აისახება მოთამაშის კომპიუტერის ეკრანზე, თუ მოთამაშეს ფსონი დადებული ჰქონდა მომგებიან რიცხვზე, მოთამაშის კომპიუტერის მონიტორზე მომგებიანი რიცხვი აციმციმდება, ხოლო ყველა სხვა რიცხვი დაფაზე წაიშლება (წაშლილი რიცხვები და შესაბამისად მათზე დადებული ფსონები ითვლება როგორც წაგებული, ანალოგიურად დაფაზე წაიშლება ფსონი (ყველა ფსონი), თუ მოთამაშის მიერ არჩეული რიცხი (რიცხვებიდან) რულეტის დატრიალების შემდგომ არ აღმოჩნდება მომგებიანი რიცხვი (ანუ თუ ბურთულა ჩავარდება იმ რიცხვში, რომელზეც მოთამაშეს ფსონი არ დაუდია; ასეთ შემთხვევაში მომგებიანი რიცხვი გამოსახება მონიტორის მარცხენა სვეტში (იქ სადაც ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვია გამოსახული).

მოგებული თანხა ავტომატურად დაერიცხება მონიტორის მარცხენა კუთხეში განთავსებულ

„კრედიტის“ განყოფილებაში, რომელიც ასევე აისახება მოთამაშის მომხმარებლის ბარათზე ამ რეგლამენტით დადგენილი წესით.

მომგებიან ფსონზე გადახდა ხდება შემდეგი წესით:

„STREIGHT UP“ -პირდაპირ ჩავარდნა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია რულეტის მომგებიანი ნომრის შესაბამის ადგილზე, რომელიმე ხაზთან შეხების გარეშე) 35-1-ზე.

„SPLIT“- ფსონის გაყოფა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ ხაზზე და ნაwildება ორ ნომერზე) 17-1-ზე.

“CORNER“-კუთხე (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ კუთხეზე უნაwildება 4 ნომერს) 8-1-ზე.

„STREET“- სამი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაwildება 3 ნომერს) 11-1-ზე. „SIX LINE“- ექვსი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაwildება 6 ნომერს) 5-1-ზე.

1-18 (ფსონი, რომელიც შეიცავს პირველ 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

19-36 (ფსონი, რომელიც შეიცავს ბოლო 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

„EVEN“- ლუწი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა ლუწ რიცხვს) 1-1-ზე.

„ODD“- კენტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა კენტ რიცხვს) 1-1-ზე.

“RED“-წითელი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა წითელ ნომერს) 1-1-ზე.

„BLACK“- სავი (ფსონი, რომელიც მოიცავს რულეტის ყველა შავ ნომერს) 1-1-ზე.

„DOZENS AND COLUMNS“-დუჟინა და სვეტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს იგივე დუჟინას ან სვეტს რულეტის მომგებიანი ნომრით) 2-1-ზე.

თუ მომგებიანი ნომერია „0“ დუჟინებზე და სვეტებზე დადებული ფსონები აგებენ. დანარჩენი „EVEN CHANCES“ ნახევრდება.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში და მოითხოვოს მოგების გაცემა. თამაშის დასრულების შემდეგ, მოთამაშე მონიტორის მარცხენა ზედა კუთხეში აჭერს დილაკს “თანხის მოხსნა” (Cash Out), რომლის შემდგომაც ის ვერ აგრძელებს თამაშს და შესაბამისად ვერ დებს ფსონს. მოთამაშეზე გაცემა მონიტორზე კრედიტის " განყოფილებაში დაფიქსირებული მოგების შესაბამისი თანხა.

ამ თამაშს აქვს ბონუს თამაში -- „lucky number“ (იღბლიანი რიცხვი) ჯეკპოტის სახით, რომლის საპრიზო ფონდი მზარდია და ოდენობა იზრდება იმ დრომდე, სანამ მას სისტემა არ გაათამაშებს. მონიტორზე მარცხენა ზედა კუთხეში განთავსებულია პატარა კვადრატის (ცარიელი კვადრატის), ამ კვადრატზე ყოველ 55-65 „სპინს“ (დატრიალებას) შორის აფიქსირებს გარკვეულ რიცხვს („0“-დან „36“-ის ჩათვლით), თუ კვადრატზე გამოსახული რიცხვი დაემთხვევა მბრუნავ ბორბალზე ამოსულ მოგებაზედრილ რიცხვს და თუ ამ ციფრზე მოთამაშეს/ებს გაკეთებული აქვთ ფსონი (ასეთ შემთხვევაში მინიმალური ფსონი უნდა შეადგენდეს 0.5 ლარს ანუ 50 თეთრს მაინც), მოიგებს იმ მომენტისათვის არსებული ჯეკ-პოტის საპრიზო ფონდის 80%-ს, საპრიზო ფონდის 20% გადადის მომდევნო ჯეკ-პოტის საპრიზო ფონდში. თუ აღმოჩნდა რომ „lucky number“ ჯეკ-პოტს ერთდროულად რამდენიმე მოთამაშე მოიგებს, მაშინ ჯეკ-პოტის მთლიანი ოდენობის 80% გადანაწილდება პროპორციულად მოგებულ მოთამაშეებზე მათ მიერ გაკეთებული ფსონის შესაბამისად.

#### დენომინაციები:

მაგიდის ლიმიტი: მინიმალური ფსონი შეადგენს: 0.01 ლარს, მაქსიმალური ფსონი ციფრში შეადგენს 500 ლარს, ხოლო მაქსიმალური მოგება შეადგენს 350 000 ლარს (აღნიშნული მოგება

შესაძლოა დაფიქსირდეს მაგიდის რამდენიმე უჯრაზე ფსონის ერთდროულად დადების შემთხვევაში (ციფრაზე, ფერზე, კენტი/ლუწი და ა.შ.).

Evolution-ის „ლაივ რულეტი“

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ. რულეტის თამაში მიმდინარეობს სათამაშო მაგიდაზე. თამაშში მონაწილეობენ: ერთი დილერი, ერთი ინსპექტორი და ერთი ჩიპების ამკრეფი (ჩიპერი). მონიტორზე მოცემულია სპეციალური ველი, რომელზეც ელექტრონულად გამოსახულია მოთამაშის კრედიტის ოდენობა, მოგების ოდენობა, ელექტონული ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი, 0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები), რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული დილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა.

როდესაც მოთამაშე ირჩევს ამ სათამაშო აპარატით თამაშს ინტერნეტის მეშვეობით, ეკრანზე გამოსახება: მოთამაშის კრედიტის ოდენობა (ქულებში); მიმდინარე ფსონის ოდენობა; დადებული ფსონის (ფსონების) საერთო ოდენობა; მოგების ოდენობა; სათამაშო მინდორი; ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვი; მიმდინარე მომგებიანი რიცხვი; შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

**თამაშის წესები:**

მოთამაშე თანხის შეტანას და ფსონის დადებას ახორციელებს მომხმარებლის ბარათის და/ან [www.betlive.com](http://www.betlive.com) ელექტრონულ სისტემაში მის ბალანსზე არსებული თანხიდან. მოთამაშე სპეციალური დილაკის მეშვეობით გადაიტანს თანხას ელექტრონულ ბორბალზე სათამაშოდ.

თამაშის მიზანია ფსონი დაიდოს რულეტის მომგებიან ნომერზე. მომგებიან „**EVEN CHANCES**“- ლუწ შანსებზე და „**DOZENS AND COLUMNS**“- დუჟინებსა და სვეტებზე.

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება კრედიტი, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება – სათამაშო ბორბალში დილერის მეშვეობით ტრიალდება სათამაშო ბურთულა (21 მმ დიამეტრიანი) და გამოვლინდება მომგებიანი რიცხვი, რომელიც მომენტალურად აისახება მოთამაშის კომპიუტერის ეკრანზე, მოთამაშის კომპიუტერის მონიტორზე მომგებიანი რიცხვი აციმციმდება, ხოლო დილერი მონიშნავს მოგებულ რიცხვს დაფაზე. თუ მოთამაშეს ფსონი გაკეთებული ქონდა მომგებიან რიცხვზე, მოგებული თანხა ავტომატურად დაერიცხება მონიტორის მარცხენა კუთხეში განთავსებულ „კრედიტის“ განყოფილებაში, რომელიც ასევე აისახება მოთამაშის მომხმარებლის ბარათზე ამ რეგლამენტით დადგენილი წესით.

მომგებიან ფსონზე გადახდა ხდება შემდეგი წესით:

„**STREIGHT UP**“ -პირდაპირ ჩავარდნა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია რულეტის მომგებიანი ნომრის შესაბამის ადგილზე, რომელიმე ხაზთან შეხების გარეშე) 35-1-ზე.

„**SPLIT**“- ფსონის გაყოფა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ ხაზზე და ნაwildება ორ ნომერზე) 17-1-ზე.

„**CORNER**“-კუთხე (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ კუთხეზე უნაwildება 4 ნომერს) 8-1-ზე.

„**STREET**“- სამი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაwildება 3 ნომერს) 11-1-ზე. „**SIX LINE**“- ექვსი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაwildება 6 ნომერს) 5-1-ზე.

1-18 (ფსონი, რომელიც შეიცავს პირველ 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.  
19-36 (ფსონი, რომელიც შეიცავს ბოლო 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.  
„EVEN“ -ლუწი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა ლუწ რიცხვს) 1-1-ზე.  
„ODD“- კენტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა კენტ რიცხვს) 1-1-ზე.  
“RED” -წითელი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა წითელ ნომერს) 1-1-ზე.  
„BLACK“- სავი (ფსონი, რომელიც მოიცავს რულეტის ყველა შავ ნომერს) 1-1-ზე.  
„DOZENS AND COLUMNS“ -დუჟინა და სვეტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს იგივე დუჟინას ან სვეტს რულეტის მომგებიანი ნომრით) 2-1-ზე.  
თუ მომგებიანი ნომერია „0“ დუჟინებზე და სვეტებზე დადებული ფსონები აგებენ. დანარჩენი „EVEN CHANCES“ ნახევრდება.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში და მოითხოვოს მოგების გაცემა. თამაშის დასრულების შემდეგ, მოთამაშე მონიტორის მარცხენა ზედა კუთხეში აჭერს ღილაკს “თანხის მოხსნა” (Cash Out), რომლის შემდგომაც ის ვერ აგრძელებს თამაშს და შესაბამისად ვერ დებს ფსონს. მოთამაშეზე გაცემა მონიტორზე კრედიტის " განყოფილებაში დაფიქსირებული მოგების შესაბამისი თანხა.

### **დენომინაციები**

მინიმალური ფსონი: 0.5 ლარი;  
მაქსიმალური ფსონი: 5000 ლარი;  
მაქსიმალური მოგება: 10000 ლარი

### **„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“**

#### **ლაივ ბაკარა**

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ.

#### **თამაშის წესები**

თამაშში გამოიყენება 6 ბანქოს დასტა.

კარტის დარიგებამდე თითოეულ მოთამაშეს შეუძლია გააკეთოს ფსონი შემდეგნაირად:

მოთამაშის ხელზე, PUNTO

BANKER-ის ხელზე, BANCO

ფრეზე, TIE\_\_ ან EGALITE'

EGALITE' იხდის 8 ფსონის ოდენობით 1 ფსონზე, PUNTO იხდის 1 ფსონის ოდენობით 1 ფსონზე,

BANCO იხდის 19 ფსონის ოდენობით 20 ფსონზე, BANCO-ს შემთხვევაში სამორინე იტოვებს

თამაშის საფასურს 5%-ის ოდენობით.

დილერი ურიგებს ორ კარტს მოთამაშეს და ორ კარტს BANKER-ს. თითოეული ხელი იწყება მინიმუმ 2 კარტით და არასოდეს არ აღემატება 3 კარტს.

1 - დან 9- მდე კარტებს გააჩნიათ თავისი ნომინალური ღირებულება, 10 და ნახატი კარტების ღირებულებაა 0 და ტუზის ღირებულებაა 1. იგებს ის ხელი, რომლის კარტების ჯამიც უფრო ახლოსაა 9-სთან.

თამაშის დროს გამოიყენება მკაცრი წესები რომლებიც ეხება ორივე ხელს, მოთამაშეს და BANKER-ს:

მოთამაშის ხელი:

თუ მოთამაშის ხელი არის 0,1,2,3,4 ან 5, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი.

BANKER-ის ხელი:

თუ BANKER-ის ხელი არის 3, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,4,5,6,7 ან 9, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 8.

თუ BANKER-ის ხელი არის 4, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 2,3,4,5,6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 5, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 4,5,6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 6, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,4,5,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 7 ან 8, იგი არ იმატებს მესამე კარტს.

### **დენომინაციები**

მინიმალური ფსონი: 2 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 20000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 55000 ლარი

**„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“**

### **ლაივ ბლექჯეკი**

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ.

#### **თამაშის მოკლე მიმოხილვა**

ეს არის ბლექჯეკი ერთ დარიგებაში, რომელიც მხოლოდ ერთი ხელის თამაშის საშუალებას იძლევა.

მოთამაშეები დილერის წინააღმდეგ თამაშობენ. თამაში მიმდინარეობს კარტის 6 შეკვრით. თამაშის მიზანია, მოთამაშემ დააგროვოს 21 ქულა, ან 21-მდე მიახლოებული კომბინაცია. 21 ქულაზე გადაცილება (ჩაწვა) ფსონის წაგებას ნიშნავს. თუ თქვენი პირველი ორი კარტის ჯამი 21-ის ტოლია, ეს ნიშნავს, რომ თქვენ გაქვთ ბლექჯეკი .

#### **თამაშის წესები**

მოთამაშე მოგებულია თუკი მის მიერ დაგროვილი ქულა აჭარბებს დილერის კომბინაციას. ბლექჯეკის შემთხვევაში მოგება სამი ორთან (3:2) შეადგენს (იმ შემთხვევაში თუკი დილერს ბლექჯეკი არ ჰყავს). ტუზი 1-ის ან 11-ის ტოლია, ყველა ნახატი კარტი 10 ქულას უდრის, ხოლო დანარჩენი კარტის ქულები თითოეულზე გამოხატული ციფრის იდენტურია. თუკი დაგროვილი ქულების ჯამმა 21-ს გადააჭარბა, მაშინ მოთამაშე აგებს ფსონს, ხოლო თანაბარი ქულების შემთხვევაში არცერთი მხარე არ რჩება წაგებული და მოთამაშეს ფსონი უბრუნდება. ბლექჯეკის კომბინაცია უგებს 2-ზე მეტი კარტით დაგროვილ 21-ქულიან კომბინაციას.

თამაში წარმოებს ტრადიციული წესების მიხედვით, რამოდენიმე გამონაკლისის გათვალისწინებით:

- მოთამაშეს “სპლიტის” (კარტის გაყოფის) უფლება მხოლოდ ერთხელ აქვს.

- მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი “სპლიტის” შემდეგ.

ფსონის დადება

ფსონის დასადებად მოთამაშემ უნდა “დაკლიკოს” სასურველი ღირებულების ჩიპი და ამის შემდეგ “დაკლიკოს” ფსონის დადების ადგილი.

მოთამაშის ვარიანტები

„სპლიტი“ (გაყოფა)

თუკი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულებისაა, მოთამაშეს შეუძლია გაყოს (“გასპლიტოს”) კარტი ორ ცალკეულ ხელად, თავდაპირველი ფსონის ფასად. ამის შემდგომ თამაში ჩვეულებრივ გრძელდება ერთი გამონაკლისის გათვალისწინებით: ორი ტუზის “სპლიტის” შემთხვევაში, მოთამაშეს უფლება არ აქვს მოითხოვოს მესამე კარტი. ტუზების “სპლიტის” შემთხვევაში ბლექჯეკი 21 ქულად ითვლება.

გაორმაგება

თუკი პირველი ორი კარტის დარიგების შემდეგ მოთამაშემ 9-დან 15 ქულამდე მოაგროვა და ამასთან, ტუზის გარეშე, მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი (თუკი იგი დილერის ერთი კარტიდან გამომდინარე მიიჩნევს, რომ უკეთესი ქულის დაგროვება შეუძლია), თუმცა ამ შემთხვევაში მოთამაშეს ურიგდება მხოლოდ ერთი კარტი, რის შემდეგაც იგი იძულებულია შეჩერდეს.

დაზღვევა

დაზღვევა მოთამაშეს საშუალებას აძლევს თავი დაიცვას დილერის ბლექჯეკისაგან, მაგალითად: ისეთ შემთხვევაში, როდესაც დილერის პირველი კარტი ტუზია დაზღვევის ღირებულება თავდაპირველი ფსონის ნახევარს შეადგენს.

დილერთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, დაზღვევა 2:1-თან შეფარდებით ანაზღაურდება, რაც თავდაპირველი ფსონის ტოლფასია. იმ შემთხვევაში, თუკი მოთამაშე შეიძენს დაზღვევას, მაგრამ დილერს ბლექჯეკი არ ამოუვა, დაზღვევის თანხა მოთამაშეს არ უბრუნდება. მოთამაშესთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, მას უფლება აქვს მოითხოვოს მოგების 2:1-თან (ერთი ერთში) გადახდა, რაც ხელის დასრულებას ნიშნავს. თუკი ბლექჯეკის მქონე მოთამაშე განაგრძობს თამაშს და დილერსაც ბლექჯეკი ამოუვა, ცხადდება ფრე. წინააღმდეგ შემთხვევაში მოთამაშის მოგება შეადგენს 3:1-თან.

დანებება

მოთამაშეს არ შეუძლია დანებება და თამაშის შეწყვეტა მის დასრულებამდე. ასეთ შემთხვევაში მოთამაშე ცხადდება წაგებულად.

დილერის წესები

დილერი ვალდებულია დაირიგოს კარტი სანამ ქულების რაოდენობა 17-ს არ მიაღწევს და შეჩერდეს თუკი ჯამი 17 ან 17-ზე მეტია. თუ ქულების რაოდენობა აჭარბებს 17-ს მაშინ ტუზი 11-ია. მოთამაშეს სტრატეგია ორ ძირითად ფაქტორს უნდა ითვალისწინებდეს:

- კარტის საკუთარ კომბინაციებს;
- დილერის მიერ დარიგებულ კარტს.

### დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 10 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 5000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 55000 ლარი

მინიმალური და მაქსიმალური მოგება მაგიდების მიხედვით:

მაგიდა	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
--------	------------------	-------------------

Blackjack Classic 1	15	3000
Blackjack Classic 10	10	100
Blackjack Classic 11	15	3000
Blackjack Classic 12	15	3000
Blackjack Classic 13	15	3000
Blackjack Classic 14	15	3000
Blackjack Classic 15	15	3000
Blackjack Classic 16	15	3000
Blackjack Classic 17	15	3000
Blackjack Classic 18	15	3000
Blackjack Classic 19	15	3000
Blackjack Classic 2	15	3000
Blackjack Classic 20	15	3000
Blackjack Classic 21	15	3000
Blackjack Classic 22	15	3000
Blackjack Classic 23	15	3000
Blackjack Classic 24	15	3000
Blackjack Classic 25	15	3000
Blackjack Classic 26	15	3000
Blackjack Classic 27	15	3000
Blackjack Classic 28	15	3000
Blackjack Classic 29	15	3000
Blackjack Classic 3	15	3000
Blackjack Classic 30	15	3000
Blackjack Classic 31	15	3000
Blackjack Classic 32	15	3000
Blackjack Classic 33	15	3000
Blackjack Classic 34	15	3000
Blackjack Classic 35	15	3000
Blackjack Classic 36	15	3000
Blackjack Classic 37	15	3000
Blackjack Classic 38	15	3000
Blackjack Classic 39	15	3000
Blackjack Classic 4	30	3000
Blackjack Classic 40	15	3000
Blackjack Classic 41	15	3000
Blackjack Classic 42	15	3000
Blackjack Classic 43	15	3000
Blackjack Classic 44	15	3000
Blackjack Classic 45	15	3000
Blackjack Classic 46	15	3000

Blackjack Classic 47	15	3000
Blackjack Classic 48	15	3000
Blackjack Classic 49	15	3000
Blackjack Classic 5	30	3000
Blackjack Classic 50	15	3000
Blackjack Classic 51	15	3000
Blackjack Classic 52	15	3000
Blackjack Classic 53	15	3000
Blackjack Classic 54	15	3000
Blackjack Classic 55	15	3000
Blackjack Classic 56	15	3000
Blackjack Classic 57	15	3000
Blackjack Classic 58	15	3000
Blackjack Classic 59	15	3000
Blackjack Classic 6	30	3000
Blackjack Classic 60	15	3000
Blackjack Classic 61	15	3000
Blackjack Classic 62	15	3000
Blackjack Classic 63	15	3000
Blackjack Classic 64	15	3000
Blackjack Classic 65	15	3000
Blackjack Classic 7	30	3000
Blackjack Classic 8	15	3000
Blackjack Classic 9	15	3000
Blackjack Classic 66	15	3000
Blackjack Classic 67	15	3000
Blackjack Classic 68	15	3000
Blackjack Classic 69	15	3000

**„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“**