

## სისტემურ-ელექტრონული ფორმის თამაშობები

თამაშის წესები

### ლაივ სამორინე

„ელექტრონული მბრუნავი ბორბალი“

მოთამაშეს ეძლევა შესაძლებლობა ინტერნეტით თამაშისას [www.betlive.com](http://www.betlive.com) ვებ-გვერდის საშუალებით დაუკავშირდეს სათამაშო აპარატების სალონს (შპს „ბეთლაივის“ პარტნიორი კომპანია) და ქვემოთ აღწერილი წესით ითამაშოს ელექტრონულ სათამაშო ბორბალზე. აპარატი წარმოადგენს ელექტრონულ მოწყობილობას, კერძოდ: ელექტრონული სათამაშო ბორბალი (რულეტი), რომლის სათამაშო ბურთულა მოძრაობაში მოდის ელექტრონული წესით და სპეციალური ველი, რომელზეც ელექტრონულად გამოსახულია მოთამაშის კრედიტის ოდენობა, მოგების ოდენობა, ელექტრონული ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი, 0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები), რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული ღილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა. მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს თამაშის ტიპი „ცოცხალი“ (LIVE) –როდესაც მოთამაშე ირჩევს ამ სათამაშო აპარატით თამაშს ინტერნეტის მეშვეობით, ეკრანზე გამოისახება: მოთამაშის კრედიტის ოდენობა (ქულებში); მიმდინარე ფსონის ოდენობა; დადებული ფსონის (ფსონების) საერთო ოდენობა; მოგების ოდენობა; სათამაშო მინდორი; ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვი; მიმდინარე მომგებიანი რიცხვი; შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

თამაშის წესები:

მოთამაშე თანხის შეტანას და ფსონის დადებას ახორციელებს [www.betlive.com](http://www.betlive.com) ელექტრონულ სისტემაში მის ბალანსზე არსებული თანხიდან. მოთამაშე სპეციალური ღილაკის მეშვეობით გადაიტანს თანხას ელექტრონულ ბორბალზე სათამაშოდ.

თამაშის მიზანია ფსონი დაიდოს რულეტის მომგებიან ნომერზე. მომგებიან „EVEN CHANCES“- ლუწ შანსებზე და „DOZENS AND COLUMNS“- დუჟინებსა და სვეტებზე.

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება კრედიტი, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება – სათამაშო ბორბალში ტრიალდება სათამაშო ბურთულა (21 მმ დიამეტრიანი) და გამოვლინდება მომგებიანი რიცხვი, რომელიც მომენტალურად აისახება მოთამაშის კომპიუტერის ეკრანზე, თუ მოთამაშეს ფსონი დადებული ჰქონდა მომგებიან რიცხვზე, მოთამაშის კომპიუტერის მონიტორზე მომგებიანი რიცხვი აციმციმდება, ხოლო ყველა სხვა რიცხვი დაფაზე წაიშლება (წაშლილი რიცხვები და შესაბამისად მათზე დადებული ფსონები ითვლება როგორც წაგებული, ანალოგიურად დაფაზე წაიშლება ფსონი (ყველა ფსონი), თუ მოთამაშის მიერ არჩეული რიცხვი (რიცხვებიდან) რულეტის დატრიალების შემდგომ არ აღმოჩნდება მომგებიანი რიცხვი (ანუ თუ ბურთულა ჩავარდება იმ რიცხვში, რომელზეც მოთამაშეს ფსონი არ დაუდია; ასეთ შემთხვევაში მომგებიანი რიცხვი გამოისახება მონიტორის მარცხენა სვეტში (იქ სადაც ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვია გამოსახული).

მოგებული თანხა ავტომატურად დაერიცხება მონიტორის მარცხენა კუთხეში

განთავსებულ "კრედიტის" განყოფილებაში, რომელიც ასევე აისახება მოთამაშის მომხმარებლის ბარათზე ამ რეგლამენტით დადგენილი წესით.

მომგებიან ფსონზე გადახდა ხდება შემდეგი წესით:

„STRAIGHT UP“ -პირდაპირ ჩავარდნა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია რულეტის მომგებიანი ნომრის შესაბამის ადგილზე, რომელიმე ხაზთან შეხების გარეშე) 35-1-ზე.

„SPLIT“- ფსონის გაყოფა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ ხაზზე და ნაწილება ორ ნომერზე) 17-1-ზე.

“CORNER“-კუთხე (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ კუთხეზე უნაწილება 4 ნომერს) 8-1-ზე.

„STREET“- სამი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილება 3 ნომერს) 11-1-ზე. „SIX LINE“- ექვსი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილება 6 ნომერს) 5-1-ზე.

1-18 (ფსონი, რომელიც შეიცავს პირველ 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

19-36 (ფსონი, რომელიც შეიცავს ბოლო 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

„EVEN“ -ლუწი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა ლუწ რიცხვს) 1-1-ზე.

„ODD“- კენტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა კენტ რიცხვს) 1-1-ზე.

“RED“ -წითელი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა წითელ ნომერს) 1-1-ზე.

„BLACK“- სავი (ფსონი, რომელიც მოიცავს რულეტის ყველა შავ ნომერს) 1-1-ზე.

„DOZENS AND COLUMNS“ -დუჟინა და სვეტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს იგივე დუჟინას ან სვეტს რულეტის მომგებიანი ნომრით) 2-1-ზე.

თუ მომგებიანი ნომერია „0“ დუჟინებზე და სვეტებზე დადებული ფსონები აგებენ დანარჩენი „EVEN CHANCES“ ნახევრდება.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში და მოითხოვოს მოგების გაცემა.

თამაშის დასრულების შემდეგ, მოთამაშე მონიტორის მარცხენა ზედა კუთხეში აჭერს ლილავს "თანხის მოხსნა" (Cash Out), რომლის შემდგომაც ის ვერ აგრძელებს თამაშს და შესაბამისად ვერ დებს ფსონს. მოთამაშეზე გაიცემა მონიტორზე კრედიტის " განყოფილებაში დაფიქსირებული მოგების შესაბამისი თანხა.

ამ თამაშს აქვს ბონუს თამაში -- „lucky number“ (ილბლიანი რიცხვი) ჯეკპოტის სახით, რომლის საპრიზო ფონდი მზარდია და ოდენობა იზრდება იმ დრომდე, სანამ მას სისტემა არ გაათამაშებს. მონიტორზე მარცხენა ზედა კუთხეში განთავსებულია პატარა კვადრატის (ცარიელი კვადრატის), ამ კვადრატზე ყოველ 55-65 „სპინს“ (დატრიალებას) შორის აფიქსირებს გარკვეულ რიცხვს („0“-დან „36“-ის ჩათვლით), თუ კვადრატზე გამოსახული რიცხვი დაემთხვევა მზრუნავ ბორბალზე ამოსულ მოგებახვედრილ რიცხვს და თუ ამ ციფრზე მოთამაშეს/ებს გაკეთებული აქვთ ფსონი (ასეთ შემთხვევაში მინიმალური ფსონი უნდა შეადგენდეს 0.5 ლარს ანუ 50 თეთრს მაინც), მოიგებს იმ მომენტისათვის არსებული ჯეკ-პოტის საპრიზო ფონდის 80%-ს, საპრიზო ფონდის 20% გადადის მომდევნო ჯეკ-პოტის საპრიზო ფონდში. თუ აღმოჩნდა რომ „lucky number“ ჯეკ-პოტს ერთდროულად რამდენიმე მოთამაშე მოიგებს, მაშინ ჯეკ-პოტის მთლიანი ოდენობის 80% გადანაწილდება პროპორციულად მოგებულ მოთამაშეებზე მათ მიერ გაკეთებული ფსონის შესაბამისად.

### დენომინაციები:

მაგიდის ლიმიტი: მინიმალური ფსონი შეადგენს: 0.01 ლარს, მაქსიმალური ფსონი ციფრში შეადგენს 500 ლარს, ხოლო მაქსიმალური მოგება შეადგენს 350 000 ლარს (აღნიშნული მოგება

შესაძლოა დაფიქსირდეს მაგიდის რამდენიმე უჯრაზე ფსონის ერთდროულად დადების შემთხვევაში (ციფრზე, ფერზე, კენტი/ლუწი და ა.შ.).

**მინიმალური ფსონები სახეობების მიხედვით:**

სახელწოდება	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
BetLive Roulette	0.01	5000

**„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“**

Evolution-ის „ლივ რულეტ“

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ. რულეტის თამაში მიმდინარეობს სათამაშო მაგიდაზე. თამაშში მონაწილეობენ: ერთი დილერი, ერთი ინსპექტორი და ერთი ჩიპების ამკრეფი (ჩიპერი). მონიტორზე მოცემულია სპეციალური ველი, რომელზეც ელექტრონულად გამოსახულია მოთამაშის კრედიტის ოდენობა, მოგების ოდენობა, ელექტონული ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი, 0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები), რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული დილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა.

როდესაც მოთამაშე ირჩევს ამ სათამაშო აპარატით თამაშს ინტერნეტის მეშვეობით, ეკრანზე გამოისახება: მოთამაშის კრედიტის ოდენობა (ქულებში); მიმდინარე ფსონის ოდენობა; დადებული ფსონის (ფსონების) საერთო ოდენობა; მოგების ოდენობა; სათამაშო მინდორი; ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვი; მიმდინარე მომგებიანი რიცხვი; შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

**თამაშის წესები:**

მოთამაშე თანხის შეტანას და ფსონის დადებას ახორციელებს მომხმარებლის ბარათის და/ან [www.betlive.com](http://www.betlive.com) ელექტრონულ სისტემაში მის ბალანსზე არსებული თანხიდან. მოთამაშე სპეციალური დილაკის მეშვეობით გადაიტანს თანხას ელექტრონულ ბორბალზე სათამაშოდ.

თამაშის მიზანია ფსონი დაიდოს რულეტის მომგებიან ნომერზე. მომგებიან „EVEN CHANCES“- ლუწ შანსებზე და „DOZENS AND COLUMNS“- დუჟინებსა და სვეტებზე.

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება კრედიტი, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება – სათამაშო ბორბალში დილერის მეშვეობით ტრიალდება სათამაშო ბურთულა (21 მმ დიამეტრიანი) და გამოვლინდება მომგებიანი რიცხვი, რომელიც მომენტალურად აისახება მოთამაშის კომპიუტერის ეკრანზე, მოთამაშის კომპიუტერის მონიტორზე მომგებიანი რიცხვი აციმციმდება, ხოლო დილერი მონიშნავს მოგებულ რიცხვს დაფაზე. თუ მოთამაშეს ფსონი გაკეთებული ქონდა მომგებიან რიცხვზე, მოგებული თანხა ავტომატურად დაერიცხება მონიტორის მარცხენა კუთხეში განთავსებულ ”კრედიტის”

განყოფილებაში, რომელიც ასევე აისახება მოთამაშის მომხმარებლის ბარათზე ამ რეგლამენტით დადგენილი წესით.

მომგებიან ფსონზე გადახდა ხდება შემდეგი წესით:

„**STRAIGHT UP**” -პირდაპირ ჩავარდნა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია რულეტის მომგებიანი ნომრის შესაბამის ადგილზე, რომელიმე ხაზთან შეხების გარეშე) 35-1-ზე.

„**SPLIT**”- ფსონის გაყოფა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ ხაზზე და ნაწილება ორ ნომერზე) 17-1-ზე.

“**CORNER**”-კუთხე (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ კუთხეზე უნაწილება 4 ნომერს) 8-1-ზე.

„**STREET**”- სამი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილება 3 ნომერს) 11-1-ზე. „**SIX LINE**”- ექვსი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილება 6 ნომერს) 5-1-ზე.

1-18 (ფსონი, რომელიც შეიცავს პირველ 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

19-36 (ფსონი, რომელიც შეიცავს ბოლო 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

„**EVEN**” -ლუწი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა ლუწ რიცხვს) 1-1-ზე.

„**ODD**”- კენტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა კენტ რიცხვს) 1-1-ზე.

“**RED**” -წითელი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა წითელ ნომერს) 1-1-ზე.

„**BLACK**”- სავი (ფსონი, რომელიც მოიცავს რულეტის ყველა შავ ნომერს) 1-1-ზე.

„**DOZENS AND COLUMNS**” -დუჟინა და სვეტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს იგივე დუჟინას ან სვეტს რულეტის მომგებიანი ნომრით) 2-1-ზე.

თუ მომგებიანი ნომერია „0“ დუჟინებზე და სვეტებზე დადებული ფსონები აგებენ. დანარჩენი „**EVEN CHANCES**” ნახევრდება.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში და მოითხოვოს მოგების გაცემა.

თამაშის დასრულების შემდეგ, მოთამაშე მონიტორის მარცხენა ზედა კუთხეში აჭერს ლილავს “თანხის მოხსნა” (Cash Out), რომლის შემდგომაც ის ვერ აგრძელებს თამაშს და შესაბამისად ვერ დებს ფსონს. მოთამაშეზე გაიცემა მონიტორზე კრედიტის " განყოფილებაში დაფიქსირებული მოგების შესაბამისი თანხა.

### დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.5 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 5000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 10000 ლარი

### მინიმალური ფსონები სახეობების მიხედვით:

სახელწოდება	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
Immersive Roulette	2	4000
Roulette	1	4000
Lightning Roulette	0.4	4000
VIP Roulette	2	4000
Salon Prive' Roulette	200	4000

Speed Roulette	1	4000
Auto-Roulette	0.2	4000
Speed Auto Roulette	0.2	4000
Auto-Roulette VIP	0.4	2000
Double Ball Roulette	0.4	4000

**„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“**

**ლეივ ბაკარს**

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ.

თამაშის წესები

თამაშში გამოიყენება 6 ბანქოს დასტა.

კარტის დარიგებამდე თითოეულ მოთამაშეს შეუძლია გააკეთოს ფსონი შემდეგნაირად:

მოთამაშის ხელზე, PUNTO

BANKER-ის ხელზე, BANCO

ფრეზე, TIE\_ ან EGALITE'

EGALITE' იხდის 8 ფსონის ოდენობით 1 ფსონზე, PUNTO იხდის 1 ფსონის ოდენობით 1 ფსონზე, BANCO იხდის 19 ფსონის ოდენობით 20 ფსონზე, BANCO-ს შემთხვევაში სამორინე იტოვებს თამაშის საფასურს 5%-ის ოდენობით.

დილერი ურიგებს ორ კარტს მოთამაშეს და ორ კარტს BANKER-ს. თითოეული ხელი იწყება მინიმუმ 2 კარტით და არასოდეს არ აღემატება 3 კარტს.

1 - დან 9- მდე კარტებს გააჩნიათ თავისი ნომინალური ღირებულება, 10 და ნახატი კარტების ღირებულებაა 0 და ტუზის ღირებულებაა 1. იგებს ის ხელი, რომლის კარტების ჯამიც უფრო ახლოსაა 9-სთან.

თამაშის დროს გამოიყენება მკაცრი წესები რომლებიც ეხება ორივე ხელს, მოთამაშეს და BANKER-ს:

მოთამაშის ხელი:

თუ მოთამაშის ხელი არის 0,1,2,3,4 ან 5, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი.

BANKER-ის ხელი:

თუ BANKER-ის ხელი არის 3, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,4,5,6,7 ან 9, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 8.

თუ BANKER-ის ხელი არის 4, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 2,3,4,5,6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 5, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 4,5,6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 6, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,4,5,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 7 ან 8, იგი არ იმატებს მესამე კარტს.

### **დენომინაციები**

მინიმალური ფსონი: 2 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 20000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 55000 ლარი

**„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“**

### **ლივ ბლექჯეკი**

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ.

თამაშის მოკლე მიმოხილვა

ეს არის ბლექჯეკი ერთ დარიგებაში, რომელიც მხოლოდ ერთი ხელის თამაშის საშუალებას იძლევა.

მოთამაშეები დილერის წინააღმდეგ თამაშობენ. თამაში მიმდინარეობს კარტის 6 შეკვრით. თამაშის მიზანია, მოთამაშემ დააგროვოს 21 ქულა, ან 21-მდე მიახლოებული კომბინაცია. 21 ქულაზე გადაცილება (ჩაწვა) ფსონის წაგებას ნიშნავს. თუ თქვენი პირველი ორი კარტის ჯამი 21-ის ტოლია, ეს ნიშნავს, რომ თქვენ გაქვთ ბლექჯეკი .

თამაშის წესები

მოთამაშე მოგებულია თუკი მის მიერ დაგროვილი ქულა აჭარბებს დილერის კომბინაციას. ბლექჯეკის შემთხვევაში მოგება სამი ორთან (3:2) შეადგენს (იმ შემთხვევაში თუკი დილერს ბლექჯეკი არ ჰყავს). ტუზი 1-ის ან 11-ის ტოლია, ყველა ნახატი კარტი 10 ქულას უდრის, ხოლო დანარჩენი კარტის ქულები თითოეულზე გამოხატული ციფრის იდენტურია. თუკი დაგროვილი ქულების ჯამმა 21-ს გადააჭარბა, მაშინ მოთამაშე აგებს ფსონს, ხოლო თანაბარი ქულების შემთხვევაში არცერთი მხარე არ რჩება წაგებული და მოთამაშეს ფსონი უბრუნდება. ბლექჯეკის კომბინაცია უგებს 2-ზე მეტი კარტით დაგროვილ 21-ქულიან კომბინაციას.

თამაში წარმოებს ტრადიციული წესების მიხედვით, რამოდენიმე გამონაკლისის გათვალისწინებით:

- მოთამაშეს “სპლიტის” (კარტის გაყოფის) უფლება მხოლოდ ერთხელ აქვს.

- მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი “სპლიტის” შემდეგ.

ფსონის დადება

ფსონის დასადებად მოთამაშემ უნდა “დაკლიკოს” სასურველი ღირებულების ჩიპი და ამის შემდეგ “დაკლიკოს” ფსონის დადების ადგილი.

მოთამაშის ვარიანტები

„სპლიტი“ (გაყოფა)

თუკი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულებისაა, მოთამაშეს შეუძლია გაყოს (“გასპლიტოს”) კარტი ორ ცალკეულ ხელად, თავდაპირველი ფსონის ფასად. ამის შემდგომ თამაში ჩვეულებრივ გრძელდება ერთი გამონაკლისის გათვალისწინებით: ორი ტუზის

“სპლიტის” შემთხვევაში, მოთამაშეს უფლება არ აქვს მოითხოვოს მესამე კარტი. ტუზების “სპლიტის” შემთხვევაში ბლექჯეკი 21 ქულად ითვლება.

#### გაორმაგება

თუკი პირველი ორი კარტის დარიგების შემდეგ მოთამაშემ 9-დან 15 ქულამდე მოაგროვა და ამასთან, ტუზის გარეშე, მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი (თუკი იგი დილერის ერთი კარტიდან გამომდინარე მიიჩნევს, რომ უკეთესი ქულის დაგროვება შეუძლია), თუმცა ამ შემთხვევაში მოთამაშეს ურიგდება მხოლოდ ერთი კარტი, რის შემდეგაც იგი იძულებულია შეჩერდეს.

#### დაზღვევა

დაზღვევა მოთამაშეს საშუალებას აძლევს თავი დაიცვას დილერის ბლექჯეკისაგან, მაგალითად: ისეთ შემთხვევაში, როდესაც დილერის პირველი კარტი ტუზია დაზღვევის ღირებულება თავდაპირველი ფსონის ნახევარს შეადგენს.

დილერთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, დაზღვევა 2:1-თან შეფარდებით ანაზღაურდება, რაც თავდაპირველი ფსონის ტოლფასია. იმ შემთხვევაში, თუკი მოთამაშე შეიძენს დაზღვევას, მაგრამ დილერს ბლექჯეკი არ ამოუვა, დაზღვევის თანხა მოთამაშეს არ უბრუნდება. მოთამაშესთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, მას უფლება აქვს მოითხოვოს მოგების 2:1-თან (ერთი ერთში) გადახდა, რაც ხელის დასრულებას ნიშნავს. თუკი ბლექჯეკის მქონე მოთამაშე განაგრძობს თამაშს და დილერსაც ბლექჯეკი ამოუვა, ცხადდება ფრე. წინააღმდეგ შემთხვევაში მოთამაშის მოგება შეადგენს 3:1-თან.

#### დანებება

მოთამაშეს არ შეუძლია დანებება და თამაშის შეწყვეტა მის დასრულებამდე. ასეთ შემთხვევაში მოთამაშე ცხადდება წაგებულად.

#### დილერის წესები

დილერი ვალდებულია დაირიგოს კარტი სანამ ქულების რაოდენობა 17-ს არ მიაღწევს და შეჩერდეს თუკი ჯამი 17 ან 17-ზე მეტია. თუ ქულების რაოდენობა აჭარბებს 17-ს მაშინ ტუზი 11-ია. მოთამაშეს სტრატეგია ორ ძირითად ფაქტორს უნდა ითვალისწინებდეს:

- კარტის საკუთარ კომბინაციებს;
- დილერის მიერ დარიგებულ კარტს.

#### დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 10 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 5000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 55000 ლარი

მინიმალური და მაქსიმალური მოგება მაგიდების მიხედვით:

მაგიდა	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
Blackjack Classic 1	15	3000
Blackjack Classic 10	10	100
Blackjack Classic 11	15	3000
Blackjack Classic 12	15	3000
Blackjack Classic 13	15	3000
Blackjack Classic 14	15	3000
Blackjack Classic 15	15	3000

Blackjack Classic 16	15	3000
Blackjack Classic 17	15	3000
Blackjack Classic 18	15	3000
Blackjack Classic 19	15	3000
Blackjack Classic 2	15	3000
Blackjack Classic 20	15	3000
Blackjack Classic 21	15	3000
Blackjack Classic 22	15	3000
Blackjack Classic 23	15	3000
Blackjack Classic 24	15	3000
Blackjack Classic 25	15	3000
Blackjack Classic 26	15	3000
Blackjack Classic 27	15	3000
Blackjack Classic 28	15	3000
Blackjack Classic 29	15	3000
Blackjack Classic 3	15	3000
Blackjack Classic 30	15	3000
Blackjack Classic 31	15	3000
Blackjack Classic 32	15	3000
Blackjack Classic 33	15	3000
Blackjack Classic 34	15	3000
Blackjack Classic 35	15	3000
Blackjack Classic 36	15	3000
Blackjack Classic 37	15	3000
Blackjack Classic 38	15	3000
Blackjack Classic 39	15	3000
Blackjack Classic 4	30	3000
Blackjack Classic 40	15	3000
Blackjack Classic 41	15	3000
Blackjack Classic 42	15	3000
Blackjack Classic 43	15	3000
Blackjack Classic 44	15	3000
Blackjack Classic 45	15	3000
Blackjack Classic 46	15	3000
Blackjack Classic 47	15	3000
Blackjack Classic 48	15	3000
Blackjack Classic 49	15	3000
Blackjack Classic 5	30	3000
Blackjack Classic 50	15	3000
Blackjack Classic 51	15	3000
Blackjack Classic 52	15	3000

Blackjack Classic 53	15	3000
Blackjack Classic 54	15	3000
Blackjack Classic 55	15	3000
Blackjack Classic 56	15	3000
Blackjack Classic 57	15	3000
Blackjack Classic 58	15	3000
Blackjack Classic 59	15	3000
Blackjack Classic 6	30	3000
Blackjack Classic 60	15	3000
Blackjack Classic 61	15	3000
Blackjack Classic 62	15	3000
Blackjack Classic 63	15	3000
Blackjack Classic 64	15	3000
Blackjack Classic 65	15	3000
Blackjack Classic 7	30	3000
Blackjack Classic 8	15	3000
Blackjack Classic 9	15	3000
Blackjack Classic 66	15	3000
Blackjack Classic 67	15	3000
Blackjack Classic 68	15	3000
Blackjack Classic 69	15	3000
Lightning Baccarat	2	1000

**„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“**

**EGT-ის Dynamic Paytable Roulette**

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „EGT-ის“ მიერ. აუტორულეტის თამაში მიმდინარეობს სათამაშო მაგიდაზე. მონიტორზე მოცემულია სპეციალური ველი, რომელზეც ელექტრონულად გამოსახულია მოთამაშის კრედიტის ოდენობა, მოგების ოდენობა, ელექტრონული ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი, 0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები), რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული ღილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა.

როდესაც მოთამაშე ირჩევს ამ სათამაშო აპარატით თამაშს ინტერნეტის მეშვეობით, ეკრანზე გამოისახება: მოთამაშის კრედიტის ოდენობა (ლარში); მიმდინარე ფსონის ოდენობა; დადებული ფსონის (ფსონების) საერთო ოდენობა; მოგების ოდენობა; სათამაშო მინდორი; ბოლო 11 მომგებიანი რიცხვი; მიმდინარე მომგებიანი რიცხვი; შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

**თამაშის წესები:**

მოთამაშე ფსონის დადებას ახორციელებს მომხმარებლის [www.betlive.com](http://www.betlive.com) ელექტრონულ სისტემაში მის ბალანსზე არსებული თანხიდან.

თამაშის მიზანია ფსონი დაიდოს რულეტის მომგებიან ნომერზე. მომგებიან „EVEN CHANCES“- ლუწ შანსებზე და „DOZENS AND COLUMNS“- დუჟინებსა და სვეტებზე.

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება კრედიტი, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება – სათამაშო ბორბალში ტრიალდება სათამაშო ბურთულა და გამოვლინდება მომგებიანი რიცხვი, რომელიც მომენტალურად აისახება მოთამაშის კომპიუტერის ეკრანზე, მოთამაშის კომპიუტერის მონიტორზე მომგებიანი რიცხვი აციმციმდება. თუ მოთამაშეს ფსონი გაკეთებული ქონდა მომგებიან რიცხვზე, მოგებული თანხა ავტომატურად დაერიცხება მონიტორის მარცხენა კუთხეში განთავსებულ ”ბალანსის” განყოფილებაში, რომელიც ასევე აისახება მოთამაშის მომხმარებლის ბარათზე ამ რეგლამენტით დადგენილი წესით.

მომგებიან ფსონზე გადახდა ხდება შემდეგი წესით:

„STRAIGHT UP” -პირდაპირ ჩავარდნა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია რულეტის მომგებიანი ნომრის შესაბამის ადგილზე, რომელიმე ხაზთან შეხების გარეშე) 35-1-ზე.

„SPLIT”- ფსონის გაყოფა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ ხაზზე და ნაწილდება ორ ნომერზე) 17-1-ზე.

„CORNER”-კუთხე (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ კუთხეზე უნაწილდება 4 ნომერს) 8-1-ზე.

„STREET”- სამი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილდება 3 ნომერს) 11-1-ზე. „SIX LINE”- ექვსი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილდება 6 ნომერს) 5-1-ზე.

1-18 (ფსონი, რომელიც შეიცავს პირველ 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

19-36 (ფსონი, რომელიც შეიცავს ბოლო 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

„EVEN” -ლუწი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა ლუწ რიცხვს) 1-1-ზე.

„ODD”- კენტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა კენტ რიცხვს) 1-1-ზე.

“RED” -წითელი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა წითელ ნომერს) 1-1-ზე.

„BLACK”- სავი (ფსონი, რომელიც მოიცავს რულეტის ყველა შავ ნომერს) 1-1-ზე.

„DOZENS AND COLUMNS” -დუჟინა და სვეტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს იგივე დუჟინას ან სვეტს რულეტის მომგებიანი ნომრით) 2-1-ზე.

თუ მომგებიანი ნომერია „0“ დუჟინებზე და სვეტებზე დადებული ფსონები აგებენ. დანარჩენი „EVEN CHANCES” ნახევრდება.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში.

#### **დენომინაციები**

მინიმალური ფსონი: 0.1 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი:40 ლარი

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი**

Lightning Dice

თამაშობის ცოცხალი სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

თამაში მიმდინარეობს სამი სტანდარტული კამათლით, რომელთა გვერდებზე დაჩნეულია 1-დან 6-მდე წერტილები. თამაშის მიზანია, “მოთამაშემ” გამოიგნოს არევის შემდეგ სამი კამათლის ჯამი.

ფსონის განთავსება ხდება ნებისმიერ ადგილას წარწერით “3”-დან “18”-ის ჩათვლით, რომლებიც აღნიშნავს სამივე კამათლის ჯამს.

ფსონის დადების დროს ამოწურვის შემდეგ, გამოჩნდება “ელვა” ერთი ან მეტი შემთხვევითი “მოელვარე რიცხვის” ასარჩევად შემთხვევითობის პრინციპით, რომელთაგან თითოეულს ენიჭება შემთხვევითი მულტიპლიკატორი.

შემდეგ დილერის ინიციატივით კამათლები ჩამოგორდება „მოელვარე კომპიდან“ და როცა კამათლები გაჩერდება, გამოჩნდება მათ ზედაპირზე არჩეული სამი რიცხვი. “მოთამაშე” იგებს, თუ მან სწორად გამოიგნო სამივე კამათლის ჯამი და ფსონი დადეთ შესაბამის რიცხვზე. თუ ეს რიცხვი ამავედროულად არის “მოელვარე რიცხვებს” შორის, “მოთამაშის” გადახდა გამრავლება შესაბამის მულტიპლიკატორზე.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

მაგიდაზე მინიმალური ფსონი შეადგენს - 0.60 ლარს, მაქსიმალური - 1500 ლარს.

Side Bet City

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უბრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

**თამაშის წესები**

Side Bet City არის პოკერის თამაში, სადაც “მოთამაშეს” შეუძლია დადოს ფსონი 3 Card Hand-ზე, 5 Card Hand-ზე ან 7 Card Hand-ზე ან თუ ის ფიქრობს, რომ ამ ხელიდან ვერცერთი ვერ მოიგებს, მაშინ All Lose-ზე. თამაშის მიზანია “მოთამაშემ” გამოიგნოს საუკეთესო შესაძლო ხელი.

“მოთამაშეთა” განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში Side Bet City-ის მაგიდასთან.

“თამაშისათვის” გამოიყენება ბანქოს სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს 52-ბანქოს. მხოლოდ ერთი თამაში ითამაშება ერთი ბანქოს ერთი დასტით და ბანქოს არევა ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ.

თამაშის დასაწყებად “მოთამაშემ” უნდა დადოს ფსონი ნებისმიერ ფსონის დასადებ ადგილზე: “3 Card Hand”, “5 Card Hand”, “7 Card Hand”, “All Lose”.

დილერი ჯამში დაარიგებს 7 ბანქოს. პირველი 3 ბანქო განსაზღვრავს 3 ბანქოს ხელის შედეგს, პირველი 5 ბანქო განსაზღვრავს 5 ბანქოს ხელის შედეგს და 7 ბანქოს ხელის განსაზღვრა ხდება დარიგებული 7 ბანქოს საფუძველზე, რომელშიც მხედველობაში მიიღება 7 -დან 5 საუკეთესო ბანქო. თუ რომელიმე ზემოთხსენებულ ხელზე დადო “მოთამაშემ” ფსონი და ამ ხელმა მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება მის მიერ მოგებულ ოდენობასთან ერთად გამოჩნდება. თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი All Lose ოფციაზე და არცერთმა 3 Card, 5 Card და 7 Card Hand არ მოიგო, “მოთამაშე” იგებს All Lose ფსონს, მაშინაც კი თუ მას ამავედროულად არ ჰქონდა განთავსებული ფსონი 3 ბანქოს ხელზე, 5 ბანქოს ხელზე თუ 7 ბანქოს ხელზე.

**3 Card Hand** - დილერი არიგებს პირველ სამ ბანქოს და ხსნის 3 Card Hand-ს: თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი 3 Card Hand-ზე და მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება გამოჩნდება.

**5 Card Hand** - დილერი არიგებს შემდეგ ორ ბანქოს და ხსნის 5 Card Hand-ს: თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი 5 Card Hand-ზე და მან მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება გამოჩნდება.

**7 Card Hand** - დილერი არიგებს ბოლო ორ ბანქოს და ხსნის 7 Card Hand-ს: თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი 7 Card Hand-ზე და მან მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება გამოჩნდება.

All Lose - თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი All Lose ფსონის ადგილზე და არცერთმა 3 Card, 5 Card და 7 Card Hand-მა არ მოიგო, “მოთამაშე” იგებს All Lose ფსონს, მაშინაც კი თუ მას არ ჰქონდა განთავსებული ფსონი 3 Card Hand, 5 Card Hand ან 7 Card Hand-ის ფსონის ადგილზე. მინიმალური ფსონი შეადგენს 1.5 ლარს, ხოლო მაქსიმალური - 150 ლარს.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

Super Sic Bo

**თამაშის წესები**

თამაშობის ცოცხალი სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

თამაში მიმდინარეობს სამი სტანდარტული კამათლით, რომელთა გვერდებზე დაჩნეულია 1-დან 6-მდე წერტილები. თამაშის მიზანია, “მოთამაშემ” გამოიცილოს არევის შემდეგ სამი კამათლის შედეგი.

ფსონის დადების დროს ამოწურვის შემდეგ, კამათლები აირევა სპეციალურ სათავსოში.

სანამ არევა დასრულდება და დაფიქსირდება შედეგი, ფსონების ადგილების გარკვეულ რაოდენობას (ნულიდან რამდენიმემდე) შემთხვევითობის პრინციპით მიესადაგება მულტიპლიკატორები. თუ “მოთამაშის” ფსონი განთავსებულია იმ ადგილას, რომელსაც მიესადაგა (რომელზეც გავრცელდა) მულტიპლიკატორი, ფსონი გამრავლდება შესაბამის მულტიპლიკატორზე.

ფსონების მიღების დასრულების შემდეგ, შემთხვევითი ფსონის ადგილები შეფერადდება, რითაც ნაჩვენებია გამრავლებული გადახდები.

მინიმალური ფსონი შეადგენს: 0.60 ლარს, მაქსიმალური - 7,500 ლარს.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

2 Hand Casino Hold'em

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED (Block 10, 1091 Portomaso, St. Julians STJ 4013, MALTA).

2 Hand Casino Hold'em არის პოპულარული Casino Hold'em პოკერის ერთ-ერთი სახეობა, რომელიც საშუალებას აძლევს “მოთამაშეს” ითამაშოს ერთი ან ორი ხელი.

“მოთამაშის” მიზანია, დაამარცხოს დილერი საუკეთესო ხუთი ბანქოს კომბინაციით, რომელიც იქმნება “მოთამაშისთვის” დარიგებული პირველი ორი ბანქოსგან და ხუთი საერთო ბანქოდან. თითოეული “მოთამაშის” ხელი შედარდება დილერის ხელთან დამოუკიდებლად. საუკეთესო პოკერის ხელი იგებს.

მოთამაშეთა განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში 2 Hand Casino Hold'em-ის ერთ მაგიდასთან. თითოეული მოთამაშე, რომელიც თამაშობს იგივე ხელს, იკავებს მაგიდასთან მხოლოდ ერთ ადგილს.

2 Hand Casino Hold'em ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 ბანქოს დასტით, რომელიც თითოეული რაუნდის შემდეგ აირევა.

“მოთამაშემ” ფსონის დადების პერიოდში უნდა განათავსოს ფსონი ანტე (ante) ფსონის ადგილზე სათითაოდ მისი ორი ხელისთვის. “მოთამაშეს” ასევე შეუძლია დადოს დამატებითი ბონუს ფსონი, რომლის გადახდაც მოხდება იმ შემთხვევაში, თუ ტუზის წყვილი

ან უკეთესი კომბინაცია დარიგდება პირველ ხუთ ბანქოში. ბონუს ფსონი ფასდება თითოეული ხელისთვის დამოუკიდებლად პირველი ხუთი ბანქოს შესაბამისად (3 საერთო ბანქო Flop-ზე, პლუს “მოთამაშის” საწყისი ორი ბანქო). დილერი “მოთამაშეს” ურიგებს ორ გახსნილ ბანქოს და ორ დახურულ ბანქოს - თავისთვის. შემდეგ დილერი არიგებს პირველ სამ საერთო ბანქოს (Flop) მაგიდის შუაში. ეს სამი ბანქო საერთოა “მოთამაშისთვის” და დილერისთვის პოკერის ხელის შესადგენად. “მოთამაშემ” უნდა აირჩიოს “თამაში” ან “Fold”. “მოთამაშემ” რაუნდის გასაგრძელებლად უნდა აირჩოს “თამაში” Play ფსონის განთავსების გზით, რომელიც შეადგენს ანტე ფსონის ორმაგ ოდენობას. რაუნდის შეწყვეტისთვის “მოთამაშემ” უნდა აირჩიოს Fold, რა შემთხვევაშიც ის კარგავს ანტე ფსონს. ბონუს ფსონზე გავლენა არ აქვს “მოთამაშის” “თამაშის”/“Fold”-ის გადაწყვეტილებას. გადაწყვეტილების მიღების შემდეგ, დილერი დაარიგებს კიდევ ორ საერთო ბანქოს (რომელსაც ეწოდება “Turn” და “River”). დილერი ასევე ამოაბრუნებს “მოთამაშის” ორ საწყის ბანქოს. გამარჯვებულის გამოსავლენად, შვიდი არსებული ბანქოსგან ხუთის გამოყენებით შედგება საუკეთესო გადახდის ხელი “მოთამაშისთვის” და დილერისთვის და შედარდება.

მინიმალური ფსონი შეადგენს: 1.5 ლარს, მაქსიმალური - 3000 ლარს.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

## Deal or No Deal

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

თამაში, შთაგონებულია პოპულარული სატელევიზიო შოუებით. თამაშის მიზანი არის გამოიცილო ბოლო 16 ჩემოდანში შენახული თანხა უფრო მეტი იქნება თუ ბანკირის შეთავაზება. თამაშის შოუში მონაწილეობის მისაღებად საჭიროა თავდაპირველად დააკმაყოფილოთ საკვალიფიკაციო ეტაპი. კვალიფიკაცია ხდება ბორბალზე, რომელიც შედგება სამი რგოლისგან. რგოლებში რამდენიმე სეგმენტი ოქროსფერია. საკვალიფიკაციოდ, დადეთ თქვენი ფსონი და დაატიალეთ ბორბალი, ისე, რომ ოქროს სეგმენტები რგოლზე გაუთანაბრდეს ბორბლის ზედა სექტორს. თითოეული ტრიალი ეღირება არჩეული ფსონის თანხა. თქვენი კვალიფიკაციის შანსების გასაზრდელად შეგიძლიათ შეიძინოთ ერთი ან ორი რგოლი. ოქროს სეგმენტები შექმნილ რგოლზე ავტომატურად გაუთანაბრდება ზედა სექტორს. ეს გაზრდის თქვენს მიერ შერჩეული ფსონის რაოდენობას სამჯერ ერთი რგოლის და ცხრაჯერ ორ რგოლის შემთხვევაში. თქვენი თითოეული დატრიალება დებს თანხის რაოდენობას ფსონების ყველაზე დიდ საპრიზო ჩემოდანში შენი ფსონის 75x - 500x ჯერ. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ნებისმიერი ჩემოდანი, რომელიც შესაძლოა შეიცავდეს უმაღლეს პრიზს. ნომრები ჩამწკრივებულია რიგითობის მიხედვით 1-დან 16-მდე, პირველი პოზიციიდან, მარცხნივ და ზემოთ. ჩემოდნები 1-დან 8-მდე განთავსებულია მარცხნივ და ჩემოდნები 9- დან 16-მდე, მარჯვნივ. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ნებისმიერი ჩემოდანი, რომელიც შესაძლოა შეიცავდეს უმაღლეს პრიზს. რაც უფრო დიდია თქვენი ფსონი, უფრო მეტია სათამაშო შოუს საკვალიფიკაციო ჩემოდნის ღირებულება. თუ კვალიფიკაციას ვერ გაივლით საკვალიფიკაციო დროში, ავტომატურად შემოგთავაზებენ კვალიფიკაციის გავლას მომდევნო რაუნდში. დაატრიალეთ ბორბალი რამდენჯერაც გსურთ მოცემული დროის ფარგლებში. თითოეული ტრიალი ეღირება არჩეული ფსონის თანხა. დამატება რაკი მიიღებთ კვალიფიკაციას, „დამატება“ ბორბალი გამოჩნდება. თუ გსურთ თქვენს მიერ არჩეული ჩემოდანში მოცემული თანხის რაოდენობის 5x- 50x გაზრდა, აირჩიეთ „დამატება“

ფსონის თანხა და დაატრიალეთ ბორბალი! თამაშის შოუში ბანკირი თანდათან ხსნის ჩემოდნებს და წარმოთქვავს იმ ჩემოდნის ნომერს, რომელიც აღარ მონაწილეობს თამაშის შოუში. შემდეგ ბანკირი შემოგთავაზებთ "თამაში ან არ თამაში". საერთო ჯამში ოთხი შეთავაზება იქნება. პირველი გახსნა და შეთავაზება - იხსნება სამი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება 13 ჩემოდანი თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის. ბანკირი შემდეგ შემოგთავაზებთ „თამაში ან არ თამაში“ და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას. თუ თქვენ აირჩიეთ "თამაში", მაშინ თქვენი მოგებულ თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში და დაემატება თქვენს ბალანსს. ამავდროულად შემოგთავაზებენ კვალიფიკაციაში დაბრუნებას. თუ აირჩევთ "არ თამაში", თქვენ აგრძელებთ თამაშს. თუ ვერ აირჩევთ გადაწყვეტილების მიღების დროს, თქვენი გადაწყვეტილება განიხილება, როგორც "არ თამაში". მეორე გახსნა და შეთავაზება - იხსნება ოთხი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება ცხრა თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის. კვლავ, ბანკირი შემოგთავაზებთ „თამაში ან არ თამაში“ და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას. მესამე გახსნა და შეთავაზება - იხსნება ოთხი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება ხუთი ჩემოდანი თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის, რასაც მოჰყვება ბანკირის "თამაში ან არ თამაში“ შეთავაზება. მეოთხე გახსნა და საბოლოო შეთავაზება - იხსნება სამი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება მხოლოდ ორი ბოლო ჩემოდანი. ბანკირი გააკეთებს საბოლოო შეთავაზებას სამ ვარიანტად - "თამაში", "ჩემოდნის გაცვლა" ან "არ თამაში" და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას. აირჩიეთ "თამაში" შეთავაზების მისაღებად და მოგების ასაღებად. აირჩიეთ "არ თამაში" და მოიგეთ პრიზი გადაცემულ ჩემოდანში. აირჩიეთ "ჩემოდნის გაცვლა", თუ ფიქრობთ, რომ თანხის რაოდენობა უფრო მეტია მეორე ჩემოდანში. ბოლო გახსნისას, იხსნება ორი უკანასკნელი ჩემოდანი. თუ ბანკირის წინა შეთავაზებაში აირჩიეთ "არ თამაში", იგებთ თქვენთვის განკუთვნილი ჩემოდნის პრიზს. თუ თქვენ აირჩიეთ "ჩემოდნის გაცვლა", იგებთ მეორე ჩემოდნის პრიზს. შეტყობინება, რომელიც აჩვენებს თამაშში თქვენს მოგებას გამოჩნდება და თქვენ უბრუნდებით კვალიფიკაციას. თამაშზე მინიმალური დასადები თანხა შეადგენს - 0.30 ლარს, ხოლო მაქსიმალური თანხა - 2700 ლარს. მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარს.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

Monopoly live

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უბრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

MONOPOLY Live არის მსოფლიოში ერთი-ერთი ყველაზე კარგად ცნობილი დაფის თამაში თამაშის მიზანია გამოიციოთ ტრიალის დასრულების შემდეგ სად გაჩერდება ბორბალი. თამაში ასევე მოიცავს ბონუს თამაშს, რომელიც გადაგიყვანს 3D MONOPOLY-ის დაფაზე, სადაც ბატონი მონოპოლი გადაადგილდება დაფაზე და აგროვებს თქვენთვის პრიზებს. გადაადგილების მარშრუტს და მანძილს განსაზღვრავს წყვილი კამათელი. თქვენ ბონუს თამაშის უფლებას იღებთ თუ დადებთ ფსონებს '2 ბრუნზე' და '4 ბრუნზე'. თუ არ დაგიდიათ ეს ფსონები, თქვენ მაინც იხილავთ ბონუს თამაშს, მაგრამ არ გექნებათ პრიზის მოგების უფლება. უბრალოდ დადეთ ფსონი სეგმენტზე, რომელზეც ფიქრობთ გაჩერდება: 1, 2, 5, 10, „2 ბრუნი“ („2 ROLLS“) ან „4 ბრუნი“ შემდეგ დილერი ატრიალებს ბორბალს, როცა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს მაჩვენებელი, რომელიც ბორბალზეა მიმაგრებული. იმ შემთხვევაში, თუ ბორბალი გაჩერდება სეგმენტზე, რომელზეც თქვენ განატავსეთ ფსონი, თქვენ იგებთ. ბონუს თამაშის უფლებას იღებთ თუ დადებთ ფსონებს '2 ბრუნი' და '4 ბრუნი'.

თუ ბორბალი გაჩედება '2 ბრუნზე' ან '4 ბრუნზე', დაიწყება ბონუს თამაში. ბონუს თამაშში თამაშობს ორი კამათელი. თუ ბორბალი ჩერდება '2 ბრუნზე', წყვილი კამათელი გორდება ორჯერ. მისტერ მონოპოლი გადაადგილდება 3D MONOPOLY-ის დაფაზე და აგროვებს თქვენთვის ნაღდ ფულს ან მულტიპლიკატორის პრიზებს. თუ ბორბალი ჩერდება '4 ბრუნზე', კამათელი გაგორდება 4-ჯერ. Monopoly-ის დაფას აქვს იგივე ვიზუალი, რაც სტანდარტული Monopoly-ის თამაშს: ქონება, კომუნალური სამსახურები, უფასო სადგომი, რკინიგზა, გადასახადები, ციხე/ციხეში წასვლა, შანსი/საერთო ხაზინა და გეზი. ბონუს თამაშის დროს, ქონებას, კომუნალურ სამსახურებს, რკინიგზას და უფასო სადგომს აქვს საწყისი პრიზები. ბონუს თამაშის დაწყების შემდეგ, სახლები და სასტუმროები აშენდება იგივე ქონების ადგილას, რომელიც ზრდის პრიზის ოდენობას. კამათლის გაგორების შემდეგ, ვირტუალური ბატონი მონოპოლი გადაადგილდება იმ მანძილზე, რომელიც მოცემულია კამათელზე Monopoly-ის დაფაზე. თქვენი მთლიანი ბონუს თამაში გამოსახული იქნება ეკრანზე და მას დაემატება ბონუს მოგებები. თუ ბატონი მონოპოლი გაჩერდება სექციაზე "ციხეში წასვლა და გადავა ციხის სივრცეზე, უნდა გაგორდეს წყვილი (ერთნაირი რიცხვები კამათელზე), რათა მან შეძლოს ციხის დატოვება. ყველა თქვენი წინა ბონუს მოგებები ნარჩუნდება. წყვილის გაგორების შემთხვევაში, თქვენ იღებთ დამატებით უფასო გაგორების უფლებას, გარდა იმ შემთხვევისა, როდესაც წყვილის გამოყენება ხდება ციხიდან მოსასვლელად. თუ შანსი ან საერთო ხაზინა არის თქვენი გაჩერების ადგილი დაფაზე, თქვენ იგებთ ან შემთხვევით ფულად ჯილდოს ან იღებთ გადასახადს. ბონუს თამაშის დროს, გადასახადების და მოსაკრებლების დაქვითვა ხდება მხოლოდ თუ ბონუს მოგება იძლევა ამის საშუალებას. როდესაც თქვენ გასცდებით „გეზს“, დაფაზე მოცემული ყველა პრიზი ორმაგდება. დაფაზე, საშემოსავლო გადასახადი ამცირებს თქვენს ბონუს მოგებას 10% და სუპერგადასახადი ამცირებს თქვენს მოგებას 20%. როდესაც გაგორება სრულდება, ბონუს თამაშიც სრულდება და ხდება ყველა თქვენი ბონუს მოგების გადახდა თავდაპირველ ფსონთან ერთად. თქვენ უბრუნდებით ძირითად თამაშს. მინიმალური დასადები თანხა შეადგენს - 0.30 ლარს, ხოლო მაქსიმალური თანხა - 3000 ლარს, მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარს.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

## Dream Catcher

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

Dream Catcher საშუალებას გაძლევთ ითამაშოთ ფულის ბორბალის (Money Wheel) თამაში, რომლის დროსაც გამოიყენება დიდი ვერტიკალური ბორბალი, რომელსაც ატრიალებს დილერი. ბორბალი იყოფა 54 თანაბარ სეგმენტად, რომელიც ერთმანეთისგან გამოყოფილია ქინძისთავეებით. 52 სეგმენტი აღნიშნულია რიცხვებით (1, 2, 5, 10, 20 ან 40) და თითოეულ რიცხვს აქვს თავისი უნიკალური ფერი. თუ ტრიალის შემდეგ ბორბალი ჩერდება თქვენს მიერ არჩეულ ნომერზე, თქვენ იგებთ. დანარჩენი ორი სეგმენტი – 2x მულტიპლიკატორი და 7x მულტიფლიკატორი - ითვლება როგორც ბონუს დატრიალება და ამრავლებს თქვენს მომდევნო მოგებას!

დადეთ ფსონი რიცხვზე, რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბორბალი გაჩერდება: 1, 2, 5, 10, 20 ან 40. ამის შემდეგ დილერი ატრიალებს ბორბალს. როცა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს მაჩვენებელი, რომელიც ბორბალზე მიმაგრებული მოძრავი სეგმენტია. ყველა ფსონის გადახდა ხდება, როცა შანსები შეესაბამება გამარჯვებული სეგმენტის რიცხვს: მაგ: გამარჯვებული რიცხვი 5 იხდის 5-დან 1-მდე, გამარჯვებული რიცხვი 10 იხდის 10-დან 1-

მდე და ასე შემდეგ. თუ ბორბალი ჩერდება მულტიპლიკატორზე (2x ან 7x), მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და ახალი ფსონების მიღება არ ხდება. თავიდან ხდება დატრიალება და ტრიალის შედეგი (1, 2, 5, 10, 20 ან 40) განსაზღვრავს გამარჯვებულ შანსებს როგორც წესი, მაგრამ შანსები მრავლდება ორზე ან შვიდზე, იმის გათვალისწინებით, რომელ მულტიპლიკატორზე შეჩერდა ისარი წინა ტრიალის დროს. თუ ბორბალი შეჩერდა მულტიპლიკატორზე ორჯერ ან მეტჯერ ერთ რიგში, მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და გამრავლების სეგმენტი გროვდება: ე.ი. გამრავლებული გადახდა წინა ტრიალიდან ისევ მრავლდება! დილერი აგრძელებს ბორბლის ტრიალს ვიდრე ის არ შეჩერდება 1, 2, 5, 10, 20 ან 40. (მაგალითად, ბორბალი შეჩერდა 2x, შემდეგ მომდევნო ტრიალის დროს 7x და შემდეგი ტრიალის დროს - რიცხვზე 5. მოთამაშის შედეგი, რომელმაც თავდაპირველად ფსონი 5 დადო, არის: (5-დან 1) x 2 x 7 = (10-დან 1) x 7 = 70-დან 1).

**დენომინაციები:**

მინიმალური ფსონი - 0.2 ლარი.

მაქსიმალური ფსონი - 2000 ლარი

მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარი.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

**Football studio**

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

Football studio გაძლევეთ საშუალებას ითამაშოთ ძალიან მარტივად და სწრაფად მოწინავე კარტის (Top Card) თამაში. თამაშის მიზანია, გამოიცნოთ რომელი ხელი – მასპინძელი (A) თუ სტუმარი (B) მიიღებს უფრო მაღალი ღირებულების კარტს და შესაბამისად გაიმარჯვებს. მოთამაშეს ასევე შეუძლია ივარაუდოს, მასპინძელი (A) და სტუმარი (B) დარიგებული კარტი რამდენად იქნება იგივე ღირებულების და დადოს ფსონი ფრე (X) -ზე. Football studio მიზანია წინასწარ გამოიცნოს, რომელი ხელი – მასპინძელი (A) თუ სტუმარი (B) – მოიგებს ან თუ ექნებათ იგივე ღირებულება - ფრე (X). კარტების დარიგება ხდება რვა დასტიანი შუდან (ჯოკერი არ თამაშობს). მოთამაშე ფსონს დებს მასპინძელი (A)-ზე, სტუმარი (B)-ზე ან ფრე (X). ერთი კარტი ამობრუნებული სახით რიგდება დილერის მიერ მასპინძელი (A)-სა და სტუმარი (B)-თვის. იმაჯვებს უფრო მაღალი კარტი და გადახდა ხდება თანაბარი ოდენობით 1:1. კარტის მნიშვნელობა ქვევიდან ზევით არის შემდეგი: 2-იანი ყველაზე დაბალი მნიშვნელობით, რომელსაც მოყვება 3-იანი და ა.შ., და ტუზი არის ყველაზე მაღალი კარტი (2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A). თუ დარიგებულ ხელს აქვს იგივე სიდიდე, მოთამაშის ძირითადი ფსონის ნახევარი (მასპინძელი (A) ან სტუმარი (B)) გიბრუნდებათ და, თუ მოთამაშემ დადო ფრე (X) ფსონი, მოგების გადახდა ხდება 11:1.

**დენომინაციები:**

მინიმალური ფსონი - 2 ლარი

მაქსიმალური ფსონი - 10 000 ლარი

მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარი.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

## Instant Roulette

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

Instant Roulette წარმოადგენს მსოფლიოში ყველაზე სწრაფ ცოცხალი რულეტის Live Roulette თამაშს, რომელიც ითამაშება 12 ინდივიდუალური და სინქრონიზებული ავტო რულეტის ბზრიალებით და ფსონების დადების შეუზღუდავი დროით, ისე რომ, შეგიძლიათ, საკუთარი ტემპით ითამაშოთ. 12 რიცხვიანი რულეტის ბზრიალა თითქმის უწყვეტად ტრიალებს. ბურთები ერთმანეთის მიყოლებით ცვივა სხვადასხვა ბზრიალაზე, მცირე პაუზის შემდეგ, წინა ბზრიალაზე ბურთის ჩამოვარდნიდან. რულეტის მიზანია, წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. თითოეული ბზრიალა შედგება 136 რიცხვისგან პლუს ერთი 0 (ნული). გამოკვეთილი ბზრიალები წარმოადგენს იმ ბზრიალებს, რომლებიც ყველაზე ახლოს არის ბურთის ჩამოვარდნასთან. 23 ბზრიალა ერთდროულად აინთება. ფსონების დადების შემდეგ, უბრალოდ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „ითამაშეთ ახლა“ PLAY NOW, თამაშის რაუნდის დასაწყებად. ბურთის შემდეგ ჩამოვარდნასთან ყველაზე ახლოს მდებარე ბზრიალა შემდეგ ავტომატურად შეირჩევა, როგორც ბზრიალა, რომელზეც დადებთ ფსონს ამ თამაშის რაუნდში. ფსონების მიღების შემდეგ, თქვენთვის გადიდდება შერჩეული ბზრიალა. ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ამ ბზრიალას ერთ-ერთ დანომრილ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებით თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე. თქვენი თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, დადეთ ახალი ფსონი ან უბრალოდ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „REBET“ (განმეორებით) ღილაკს, თქვენი ფსონის გამეორების და ხელახლა თამაშისთვის!

### დენომინაციები:

მინიმალური ფსონი - 0.4 ლარი

მაქსიმალური ფსონი - 4000 ლარი

მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარი.

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

## Crazy Time

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

Crazy Time არის საინტერესო თამაში-შოუ და პოპულარული ფულის ბზრიალას ახარტული თამაში, რომელიც ითამაშება დიდი 54 სეგმენტის ვერტიკალური ბზრიალას გამოყენებით, რომელსაც თამაშის წარმდგენი ატრიალებს. გარდა ამისა, მამრავლი შემთხვევითი წესით მიენიჭება ბზრიალას ყოველ დატრიალებას. თამაშის მიზანია გამოიცნოთ, რომელ სეგმენტზე გაჩერდება ბზრიალა, როცა ის ტრიალს შეწყვეტს. Crazy Time ასევე მოიცავს საოცარ ბონუს თამაშებს, რომელმაც შეიძლება მოგანიჭოთ მამრავლები! განათავსეთ თქვენი ფსონი იმ სეგმენტზე, რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბზრიალა გაჩერდება: გამოიყენეთ ნომრის სეგმენტის ფსონის ნიშნები 1, 2, 5, 10 ან ბონუს თამაშის ფსონის ნიშნები – Cash Hunt, Pachinko, Coin Flip და Crazy. როცა ფსონის დადების დრო დასრულდება, თამაშის წარმდგენი დაატრიალებს ბზრიალას და ამის პარალელურად, დაიწყება ორდოლურიანი ტოპ სლოტ მინი თამაში, რომელიც გადაიცემა ტელევიზორის ეკრანზე მთავარი თამაშის ბზრიალას ზემოთ. ტოპ

სლოტის ყოველი რაუნდი განსაზღვრავს ერთ შემთხვევით მამრავლს ერთი შემთხვევითი ფსონის ნიშნისთვის – ნომერი ან ბონუსი. თუ ფსონის ნიშანი და მამრავლი გათანაბრდება ჰორიზონტალურ ხაზზე ტოპ სლოტის შუაში, ეს არის დამთხვევა. კონკრეტული მამრავლი ენიჭება შესაბამის ფსონის ნიშანს და მოქმედებს მიმდინარე თამაშის რაუნდისთვის. თუ ფსონის ნიშანი მამრავლთან ჰორიზონტალურად არ გათანაბრდება, თამაში გაგრძელდება ტოპ სლოტის მამრავლის გარეშე. თუ ძირითადი თამაშის ბზრიალა კვლავ შეჩერდება იმავე სეგმენტზე, ამ ფსონის ნიშნის ანაზღაურება შესაბამისად გამრავლდება:

- ნომრის ფსონის ნიშნებისთვის – კონკრეტული ნომრის ფსონის ნიშნის გადახდა გამრავლდება ტოპ სლოტის მამრავლზე
- ბონუს ფსონის ნიშნებისთვის – კონკრეტულ ბონუს თამაშში მოგებული მამრავლი გამრავლდება ტოპ სლოტის მამრავლზე

როცა Crazy Time-ის ბზრიალა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს ტკაცუნა ბზრიალას ზედა ნაწილში. თუ ბზრიალა გაჩერდება ბონუს სეგმენტის ნომერზე, რომელზეც დადეთ ფსონი, თქვენ მოიგებთ. თქვენი მოგებები გამრავლდება, თუ მამრავლი მინიჭებულია ამ კონკრეტულ ფსონის ნიშანზე.

ყველა ფსონის გადახდა, ნომრის სეგმენტებისთვის, ხდება, როცა შანსები შეესაბამება გამარჯვებული სეგმენტის რიცხვს: მაგ გამარჯვებული რიცხვი 5 იხდის 5დან 1მდე, გამარჯვებული რიცხვი 10 იხდის 10დან 1მდე და ასე შემდეგ. გადახდის კოეფიციენტები ბონუს სეგმენტებისთვის განისაზღვრება ბონუს გვერდითი თამაშების დროს. გამარჯვებულ სეგმენტზე დადებული ფსონი გიბრუნდებათ თქვენი მოგებების ზევით.

ყველა მოთამაშეს შეუძლია დააკვირდეს ბონუს თამაშებს, მაგრამ მონაწილეობის მიღება და მოგება შეუძლიათ მხოლოდ იმ მოთამაშეებს, რომლებმაც თავიანთი ფსონი შესაბამის ფსონის ნიშანზე დადეს.

### **ბონუს თამაშები**

თუ ბზრიალა გაჩერდება ბონუს სეგმენტზე, ითამაშება ბონუს გვერდითი თამაში. ბონუს სეგმენტის მიხედვით, რომელზეც ბზრიალა გაჩერდა, მოთამაშეებს შეუძლიათ, მონაწილეობა მიიღონ Cash Hunt, Pachinko, Coin Flip ან Crazy Time ბონუს თამაშებში.

Cash Hunt Cash Hunt-ის ბონუს თამაშში, 108 შემთხვევითი მამრავლის კედელი წარმოიქმნება და გამოჩნდება ეკრანზე. თუ იყო ტოპ სლოტში მოგებული მამრავლი, მაშინ 108-ვე მამრავლი გამრავლდება იმ მამრავლზე და შემდეგ დაიფარება შემთხვევითი სიმბოლოებით და აირევა. დაიწყება უკუათვლა, რომლის დროსაც თქვენ შეგიძლიათ მოამზადოთ და დაუმიზნოთ ქვემეხი იმ ადგილზე, სადაც ფიქრობთ, რომ არის ყველაზე მაღალი სიდიდის მამრავლი.

უკუათვლის დასრულების შემდეგ, ქვემეხი გაისვრის, ყველა დაფარული ადგილი გამოჩნდება და დაინახავთ მამრავლს, რომელიც მოიგეთ. თუ გადაწყვეტილების მიღების დროს არ იქნა მიღებული რაიმე გადაწყვეტილება ან მოხდა რაიმე შეფერხება, გადაწყვეტილება მიიღება ავტომატურად და ადგილი კედელში შეირჩევა შემთხვევითი წესით.

Pachinko-ს ბონუს თამაშს ახასიათებს ამაღლვებელი მამრავლის კედელი, რომელიც მოიცავს შაიბის შემთხვევით სროლის ზონას ზედა ნაწილში და 16 შემთხვევით მამრავლს დაჯდომის ზონაში, ქვედა ნაწილში. შაიბა შემთხვევითი წესით ვარდება ზონებიდან 4 – 12. შაიბის

სროლამდე, ყველა მამრავლი მრავლდება ტოპ სლოტის მამრავლზე. მიჰყევით შაიბის სროლას საკიდების მეშვეობით და დაჯდომით თქვენს ილბლიან მამრავლზე. თუ შაიბა ორმაგზე დაჯდება, ყველა მამრავლი გაორმაგდება. სროლის ზონა რანდომიზებულია და შაიბის სროლა კვლავ ხდება, სანამ ის კვლავ არ დაჯდება ერთ-ერთ გაორმაგებულ მამრავლზე ან ორმაგზე. თუ შაიბა რამდენჯერმე დაჯდება ორმაგზე და ყველა მამრავლი მიაღწევს 10 000x სიდიდეს, ორმაგი შეიცვლება 10 000x მამრავლით. იშვიათ შემთხვევაში, სიურპრიზის სახით, შეიძლება მოხდეს მაშველი ჩამოვარდნა, თუ შაიბა მოვიდა 2x, 3x ან 4x მამრავლზე. ამ შემთხვევაში, ჩამოვარდნის ზონა შეიძლება გახდეს რანდომიზებული და შაიბა ხელახლა ჩამოვარდება. თუ მოხდება მაშველი ჩამოვარდნა, ყველა მამრავლი, რომელიც დაბალია იმ მამრავლზე, რომელზეც შაიბა თავდაპირველად მოხვდა, გაიზრდება იმ წინა მამრავლის სიდიდემდე.

**Coin Flip** - წითელ და ლურჯ გვერდებიან მონეტას აისვრიან ამ მონეტის ასროლის ბონუს თამაშში. ორი მამრავლი შემთხვევითი წესით მიენიჭება, თითო მონეტის თითოეული მხარისთვის და გამოჩნდება ტელევიზორის ეკრანზე. თუ მამრავლი მიენიჭა მონეტის ასროლის სეგმენტს ტოპ სლოტიდან, ახლა იგი გავრცელდება ამ მამრავლებზე და ეკრანზე განახლდება ახალი მამრავლის სიდიდეები. როცა საბოლოო მამრავლის სიდიდეები გაიხსნება, მოხდება მონეტის ასროლა. რომელი მხარეც ზევით დარჩება, ის იქნება მომგებიანი მხარე და მოგებული მამრავლი გავრცელდება თქვენს მოგებებზე. იშვიათ შემთხვევაში, სიურპრიზის სახით, შეიძლება მოხდეს მაშველი ასროლა, თუ მინიჭებული მამრავლები დაბალია. მონეტას შემდეგ ხელახლა აისვრიან.

**Crazy Time** - ეს არის Crazy Time-ის ბონუს თამაშის სამყარო, რომელშიც არის გიგანტური 64 სეგმენტებიანი ბზრიალა, რომელსაც აქვს სამი ტკაცუნა და მხოლოდ გიჟური ბონუს მამრავლები! თუ მამრავლი მოპოვებული იყო ტოპ სლოტში, მაშინ ყველა მამრავლი Crazy Time-ის ბზრიალაზე მრავლდება ამ მამრავლზე. დაატრიალეთ და მოიგეთ CRAZY big! გადაწყვეტეთ და აირჩიეთ თქვენი ტკაცუნა – წითელი, ლურჯი ან ყვითელი – გადაწყვეტილების მიღების პერიოდში, და მიჰყევით ბზრიალას, რომელიც სიჩქარეს ანელებს, რომ გაჩერდეს თქვენ მიერ არჩეული ტკაცუნას სეგმენტზე. თუ გადაწყვეტილების მიღების პერიოდში არ იქნა მიღებული რაიმე გადაწყვეტილება ან მოხდა რაიმე შეფერხება, გადაწყვეტილება მიიღება ავტომატურად და ტკაცუნა თქვენთვის შეირჩევა შემთხვევითი წესით. შესაბამისი სეგმენტის მამრავლი მყისიერად გაამრავლებს თქვენს მოგებებს. როცა ბზრიალა გაჩერდება, თითოეული ტკაცუნა მიუთითებს განსხვავებულ სეგმენტზე. შესაბამისი სეგმენტის მამრავლი მყისიერად გავრცელდება თითოეული მოთამაშის მოგებებზე. იმ შემთხვევაში, თუ ერთ-ერთი ტკაცუნა გაჩერდება ორმაგ ან სამმაგ სეგმენტზე, Crazy Time-ის ბზრიალაზე, იმ მოთამაშეებისთვის, რომლებმაც აირჩიეს ის კონკრეტული ტკაცუნა, ყველა მამრავლის სიდიდე ბზრიალაზე გაორმაგდება ან გასამმაგდება, ხოლო ბზრიალა თავიდან დატრიალდება მათთვის! Crazy Time ნიშნავს გიჟურ მოგებებს! თუ ბზრიალა გაჩერდება ორმაგ ან სამმაგ სეგმენტებზე ზედიზედ ბევრჯერ და ყველა მამრავლის სიდიდე მიაღწევს 20 000x-ს, ორმაგი და სამმაგი სეგმენტები შეიცვლება 20 000x მამრავლებით.

#### **დენომინაციები:**

მინიმალური ფსონი 0.2ლარი

მაქსიმალური ფსონი 2000ლარი

მაქსიმალური გაცემა 100 000 ლარი

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**

### European Roulette

თამაში European Roulette ცოცხალ (live) რეჟიმში არ მიმდინარეობს და მომხმარებელს შეუძლია თვითონ აირჩიოს ბორბლის დატრიალების დრო. მონიტორზე მოცემულია სპეციალური ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი, 0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები), რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული ღილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა. როდესაც მოთამაშე განათავსებს ფსონს შემდეგ უნდა დააკლიკოს „spin“ ღილაკს და ამის შემდეგ დაიწყებს ბურთი მოძრაობას და ჩავარდება ვირტუალურ დაფაზე გამოტანილი რიცხვებიდან (0-36) ერთ-ერთში, ამის შემდეგ პროგრამა ავტომატურად ითვლის იყო თუ არა ეს შედეგი თქვენთვის მომგებიანი და გამარჯვების შემთხვევაში შესაბამისი რაოდენობის თანხა გიჯდებათ ბალანსზე.

შესაძლოა დაფიქსირდეს მაგიდის რამდენიმე უჯრაზე ფსონის ერთდროულად დადების შემთხვევაში (ციფრზე, ფერზე, კენტი/ლუწი და ა.შ.).

### დენომინაციები:

მინიმალური ფსონი: 0.3

მაქსიმალური ფსონი: 15 000

მაქსიმალური მოგება: 100 000

**ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.**