

პოკერი

პოკერი შპს „ბეთლაის“ მიწოდება შპს „გლობალ გეიმინგის“ (ს/კ 405445077) მეშვეობით, რომელიც თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/07 ნებართვის და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0018 საფუძველზე.

პოკერის თამაშზე მოგების გაცემის ე.წ. „რეიკის“ პროცენტია 6.0% და შესაბამისად მოგების გაცემის პროცენტია 94.0%. გარდა გამონაკლისი შემთხვევებისა, კერძოდ 1ლ/2ლ; 2ლ/4ლ; 3ლ/6ლ; 4ლ/8ლ; 5ლ/10ლ; 10ლ/20ლ - ლიმიტის მაგიდების შემთხვევაში მოგების გაცემის ე.წ. „რეიკის“ პროცენტია 5.5%, თუმცა არაუმეტეს 06 (ექვსი) ლარისა.

ორგანიზატორი „რეიკის“ პროცენტს თამაშის თითოეული ხელიდან (პარტიიდან) იღებს.

ვებ-გვერდზე ხელმისაწვდომია პოკერის შემდეგი თამაშები:

1. ტეხასური ჰოლდემი
2. ომაჰა

ვებ-გვერდზე განთავსებული პოკერის სახეობების დენომინაციებია:

1. მინიმალური ფსონი - 0.02ლ
2. მაქსიმალური ფსონი - 10 000ლ

ჰოლდემი

ზოგადი მიმოხილვა:

თამაშის მიზანია ბანკის მოგება. ბანკს ის მოთამაშე იგებს, რომელიც 2 დახურული კარტისა და 5 საერთო კარტის გამოყენებით შექმნის საუკეთესო 5-კარტიანი კომბინაციას. ტეხასურ ჰოლდემს მინიმუმ ორი და მაქსიმუმ ათი მოთამაშე თამაშობს 52-კარტიანი ბანქოს გამოყენებით.

თამაშის მიმდინარეობა:

მოთამაშეებს თითოეული ხელის დაწყებისას 2 კარტი ურიგდებათ. ამ კარტებს ე.წ. „ჯიბის“ კარტები ჰქვია. ამის შემდეგ მაგიდაზე 5 საერთო კარტი რიგდება. მოთამაშეებს მოცემული 7 კარტიდან 5-კარტიანი კომბინაციის შესაქმნელად და ბანკის მოსაგებად შეუძლიათ ნებისმიერის გამოყენება.

თამაშის წაირსახეობა:

პოტ ლიმიტის თამაშში „ბეთისა“ და „რეიზის“ მაქსიმალური თანხა უნდა უდრიდეს იმ მთლიან თანხას, რაც იმ მომენტში ბანკშია. პოტ ლიმიტის პოკერის თამაშებში „რეიზების“ რაოდენობა არ არის შეზღუდული. ულიმიტო თამაშებში „ბეთების“ რაოდენობაც არ არის შეზღუდული. ყველა მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერი „ბეთის“ ჩამოსვლა რაუნდში, რომელიც მინიმალურ (დიდი „ბლაინდის“ თანხაზე) „ბეთს“ არ ჩამოუვარდება.

რაუნდები:

ყოველი თამაში იყოფა 4 რაუნდად, რომელიც „ბლაინდებიდან“ შესული საწყისი ბანკით იქმნება. პირველი მოთამაშე, რომელიც ჯდება მაგიდასთან, ხდება დილერი და ენიჭება მრგვალი დისკი (დილერის დოლი).

თამაში მიმდინარეობს საათის ისრის მიმართულებით, იმ მოთამაშიდან, რომელიც დილერის გვერდით ზის. ტურნირების დროს, როდესაც მოთამაშეები მაგიდასთან სხდებიან ერთდროულად, ამ დროს

2024 წლის 23 ივლისის რედაქცია

თითოეული მოთამაშე იღებს ერთ კარტს და ის მოთამაშე, რომელიც ყველაზე მაღალ კარტს მიიღებს, ხდება კარტის დამრიგებელი ანუ დილერი. დილერის დოლი მოძრაობს საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშიდან მოთამაშეზე თითოეული ხელის შემდეგ.

„ბლანდები“:

დილერის გვერდით მარცხნივ მყოფი ორი მოთამაშე განათავსებს ბრმა ფსონებს ე.წ. „ბლანდებს“. ეს ფსონები იძულებითია და იძლევა გარანტიას, რომ თამაშის დაწყებისათვის ბანკში არის თანხის გარკვეული რაოდენობა. დილერის მარცხნივ მყოფი მოთამაშე განათავსებს პატარა „ბლანდს“ და მის შემდგომ მყოფი მოთამაშე განათავსებს დიდ „ბლანდს“, რომელიც ორჯერ აღემატება პატარა „ბლანდის“ რაოდენობას. (მაგალითად, თუ პატარა „ბლანდ“ არის 1, მაშინ დიდი ბლანდი უნდა იყოს 2.) თუ მოთამაშეს არ აქვს საკმარისი ჩიპები „ბლანდის“ დასადებად, ის ბანკში შედის ყველა ჩიპს („ოლინი“). თუ თამაშში ორი მოთამაშეა, პატარა და დიდი „ბლანდი“ მაინც უნდა განთავსდეს. ამ შემთხვევაში დილერი განათავსებს პატარა „ბლანდს“ და პირველი რაუნდი იწყება.

„პრე-ფლოპი“:

თითოეულ მოთამაშეს ურიგდება ორი კარტი და ყველა მოთამაშე დაინახავს მხოლოდ საკუთარ კარტებს. მოთამაშე, რომელიც დიდი „ბლანდის“ მარცხნივ ზის, დაიწყებს სათამაშო რაუნდს. ამ მოთამაშეს შეუძლია: 1) გაასწოროს დიდი „ბლანდის“ რაოდენობის თანხა, ანუ გააკეთოს „ქოლი“. 2) გაზარდოს ფსონის რაოდენობა, ანუ გააკეთოს „რეიზი“ 3) დაყაროს კარტები და გავიდეს თამაშიდან, ანუ გააკეთოს „ფოლდი“. იგივე ვარიანტები აქვთ სხვა მოთამაშეებს, როცა მოვა მათი რიგი ფსონის ჩამოსასვლელად. როდესაც ფსონის ჩამოსვლის რიგი მოუწევს მოთამაშეს, რომელსაც დიდი ბლანდი აქვს განთავსებული, მას შეუძლია გაატაროს, ანუ გააკეთოს „ჩეიქი“, თუ მანამდე სხვა მოთამაშეს არ გაუზრდია ფსონი. თუ სხვა ოპონენტი გაზრდის ფსონს, მოთამაშეს, რომელმაც დიდი „ბლანდი“ განათავსა, ასევე შეუძლია აირჩიოს „ქოლი“, „რეიზი“ ან „ფოლდი“. როცა ყველა ფსონი გასწორდება, შეიქმნება საწყისი ბანკი და თამაში შემდეგ რაუნდში გადავა. პირველად მაგიდაზე იდება მაგიდის სამი საერთო კარტი ე.წ. „ფლოპი“. მოთამაშე, რომელმაც პატარა „ბლანდი“ განათავსა, იწყებს რაუნდს და როცა ყველა ფსონი თანაბარია, თამაში გადადის შემდეგ რაუნდში. მე-4 საერთო კარტის („თერნი“) გადმობრუნების შემდეგ მაგიდაზე იწყება მესამე რაუნდი. მეხუთე კარტის დარიგებისას („რივერი“) ბოლო რაუნდი იწყება და როცა ყველა „ბეთი“ თანაბარი იქნება, მოთამაშეები ხსნიან თავიანთ კარტებს. ჩვეულებრივ ბოლო მოთამაშე, რომელიც ფსონს ჩამოვიდა ბოლო რაუნდში, პირველი ხსნის კარტს. თუ ბოლო რაუნდში ყველა დარჩენილი მოთამაშე გააკეთებს „ჩექს“ (ე.ი არცერთი მოთამაშე ჩამოვა ფსონს) დილერის მარცხნივ მყოფი პირველი მოთამაშე, რომელიც არ გასულა თამაშიდან, პირველი გახსნის თავის კარტებს. საათის ისრის მიმართულებით რიგის მიხედვით ყველა მოთამაშე გახსნის კარტებს. თუ მოთამაშის ხელი უფრო სუსტია ვიდრე მიმდინარე მომგებიანი ხელი, მოთამაშეს აქვს უფლება აჩვენოს ან დაყაროს კარტები. ბანკს მოიგებს საუკეთესო 5-კარტიანი კომბინაცია. თუ მოთამაშეებს აქვთ თანაბარი სიძლიერის ხელი, ბანკი გაიყოფა და თითოეული მოთამაშე უკან წაიღებს შესულ თანხას და გაიყოფს დარჩენილ ბანკს.

თამაშის სპეციფიკა - გამოტოვებული ბლანდის წესები:

აღნიშნული წესის დამსახურებით მოთამაშეები ვერ შევლენ თამაშში გვიან პოზიციებზე და თავიდან ვერ აიცილებენ „ბლანდების“ განთავსებას. იმ შემთხვევაში, თუ მოთამაშეს უნდა შემოსვლა დაწყებულ თამაშზე, მან უნდა განათავსოს შემოსვლის საფასური, რომელიც დიდი „ბლანდის“ ტოლია ან აირჩიოს შემდეგი ორიდან ვარიანტიდან ერთ-ერთი: 1) დიდი „ბლანდის“ განთავსება 2) დიდი „ბლანდის“ დალოდება. თუ მოთამაშე გადაწყვეტს, დაელოდოს დიდ „ბლანდს“, ის ვერ შეუერთდება თამაშს მანამ, სანამ იგი არ მოხვდება დიდი „ბლანდის“ პოზიციაზე. თუ მოთამაშე იჯდა მაგიდასთან და შემდეგ გადაჯდა დიდი „ბლანდის“ გამოტოვების შედეგად, მას ასევე მოუწევს გამოტოვოს პატარა „ბლანდი“

2024 წლის 23 ივლისის რედაქცია

და დილერის დოლი. თუ მოთამაშე გამოტოვებს პატარა და დიდ „ბლაინდს“, მას მოეთხოვება განათავსოს დიდი „ბლაინდის“ თანაბარი თანხა, პლუს პატარა „ბლაინდის“ მკვდარი ფსონი.

„ოლინი“:

თუ მოთამაშეს ყველა რაუნდის დასრულებამდე დაუმთავრდება ჩიპები (შევა „ოლინს“), მას არ მოეთხოვება, მაშინვე გავიდეს თამაშიდან. ასეთ შემთხვევაში, ბანკი გაიყოფა მთავარ და გვერდით ბანკად ყველა მომდევნო ფსონით.

თუ მოთამაშე, რომელიც „ოლინს“ შევა, ვერ მოიგებს, მოგებული მიიღებს ყველა ჩიპს (მთავარ და გვერდით ბანკს). თუ მოთამაშე, რომელიც „ოლინში“ შევა, მოიგებს, ის მიიღებს მთავარ ბანკს, მაგრამ გვერდითი ბანკი გადაეცემა მოთამაშეს, რომლის კომბინაცია რიგით მეორე სიძლიერის იქნება. თუ რამოდენიმე მოთამაშე შევა „ოლინში“, შეიქმნება რამოდენიმე ცალკეული ბანკი. თუ მოთამაშე, რომელმაც მიიღო „ოლინის“ ყველა „ბეთი“ არ შევა „ოლინს“ და გახსნისას ექნება ყველაზე მაღალი კარტების კომბინაცია, ის მიიღებს მთავარ და გვერდით ბანკს.

თუ მოთამაშეს, რომელიც უკვე იყო „ოლინში“, ეყოლება საუკეთესო კომბინაცია, ის მოიგებს იმ ბანკს, რომელიც მის „ოლინში“ შესვლისას შეიქმნა. ყველა „ოლინის“ მოთამაშეს შეუძლია მოიგოს მხოლოდ ის ბანკი, რომელშიც მას აქვს ჩიპები შეტანილი.

მაგიდის ფსონები:

„ბაი-ინი“ არის თანხის რაოდენობა, რომელიც მოეთხოვება თითოეულ მოთამაშეს, რათა მონაწილეობა მიიღოს პოკერის თამაშში. ყველა ნაღდი ფულის თამაშს აქვს მინიმალური „ბაი-ინი“, რომელიც მოეთხოვება მოთამაშეს, სანამ დაიწყებს თამაშს. პოტ ლიმიტიან და ულმიტო თამაშებს აქვთ მინიმალური და მაქსიმალური „ბაი-ნები“, მინიმალური „ბაი-ინი“ 20-ჯერ უფრო დიდია პატარა „ბლაინდზე“ და მაქსიმალური 100 ჯერ დიდია დიდ „ბლაინდზე“. მაგალითად, 1/2 ულმიტო და პოტ ლიმიტიან თამაშებში, სადაც პატარა „ბლაინდი“ არის 1 და დიდი „ბლაინდი“ არის 2, მინიმალური „ბაი-ინი“ იქნება 20 და მაქსიმალური - 200.

მაგიდის ფსონები:

ყველა თამაში და ტურნირი მაგიდის ფსონების წესების შესაბამისია. რაუნდის მსვლელობისას მოთამაშის სტეკზე ჩიპის დამატება შეუძლებელია. მოთამაშეებს ჩიპების დამატება შეუძლიათ მხოლოდ რაუნდებს შორის. როდესაც სხვა ტურნირები გათავაზობთ ხელახალ ყიდვასა და დამატებებს, ამის გაკეთება შესაძლებელია მხოლოდ ხელის დასრულებისას სანამ, მომდევნო ხელი დაიწყება. თუმცა მოთამაშეებს შეუძლიათ დაიმატონ ჩიპები ხელის მსვლელობისას, თუ ამ ხელს თვითონ არ თამაშობენ. მოთამაშეებს არ შეუძლიათ თამაშის მსვლელობისას მაგიდიდან ჩიპების აღება. ამის გაკეთება მხოლოდ თამაშიდან გასვლის შემდეგ არის შესაძლებელი. აღნიშნული წესი მაინც მოქმედებს მიუხედავად იმისა, რამდენი ჩიპი დევს მაგიდაზე. მაგიდის ფსონების წესები შექმნილია თამაშის დასაცავად და თამაშის მსვლელობის უზრუნველსაყოფად. მაგალითად, თუ მოთამაშეს ექნებოდა უფლება, ჩაედო რამოდენიმე ჩიპი ჯიბეში ნებისმიერ დროს, როცა ის წინ გავიდოდა, მაშინ თამაშისათვის მისაწვდომი ჩიპების რაოდენობა საგრძნობლად შემცირდებოდა.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

ომაჰა პოკერი

ომაჰა პოკერს იგივე წესები აქვს, რაც ტეხასურ ჰოლდემს, მაგრამ ორი განსხვავებით: მოთამაშე 2-ის მაგივრად, 4 „ჯიბის“ ბანქოს იღებს.

2024 წლის 23 ივლისის რედაქცია

მოთამაშემ 5-კარტიანი კომბინაციის შეგროვებისას, ზუსტად 2 „ჯიბის“ ბანქო და 3 საერთო ბანქო უნდა გამოიყენოს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშსა და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.