

თამაშის წესები

ლაივ სამორინე

Steady Games

Steady Games პროვაიდერის თამაშები შპს „ბეთლაივს“ მიეწოდება შპს „გლობალ გეიმინგის“ (ს/კ 405445077) მეშვეობით, რომელიც თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/07 ნებართვის და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA- A0018 საფუძველზე.

„ელექტრონული მბრუნავი ბორბალი“
(SteadyCasino)

მოთამაშეს ეძლევა შესაძლებლობა ვებ-გვერდზე www.betlive.com ითამაშოს ელექტრონული სათამაშო ბორბალი ქვემოთ მითითებული წესების მიხედვით.

სათამაშო ბორბალი (რულეტი) წარმოადგენს ელექტრონულ მოწყობილობას, რომლის სათამაშო ბურთულა მოძრაობაში მოდის ელექტრონული წესით და სპეციალური ველი, რომელზეც ელექტრონულად გამოსახულია მოთამაშის კრედიტის ოდენობა, მოგების ოდენობა, ელექტრონული ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი (0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები), რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული ღილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა.

თამაშის ჩართვისას ეკრანზე გამოისახება: მოთამაშის კრედიტის ოდენობა (ქულებში); მიმდინარე ფსონის ოდენობა; დადებული ფსონის (ფსონების) საერთო ოდენობა; მოგების ოდენობა; სათამაშო მინდორი; ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვი; მიმდინარე მომგებიანი რიცხვი; შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

თამაშის წესები:

მოთამაშე თანხის შეტანას და ფსონის დადებას ახორციელებს www.betlive.com ელექტრონულ სისტემაში მის ბალანსზე არსებული თანხიდან. მოთამაშე სპეციალური ღილაკის მეშვეობით გადაიტანს თანხას ელექტრონულ ბორბალზე სათამაშოდ.

თამაშის მიზანია ფსონი დაიდოს რულეტის მომგებიან ნომერზე. მომგებიან „EVEN CHANCES“- ლუწ და კენტ, 1-18, 19-39, წითელ და შავ ზონებზე და „DOZENS AND COLUMNS“- თორმეტეულებსა და სვეტებზე.

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება კრედიტი, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება, სათამაშო ბორბალში ტრიალდება სათამაშო ბურთულა (21 მმ

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

დიაგნოტიკის) და გამოვლინდება მომგებიანი რიცხვი, რომელიც მომენტალურად აისახება მოთამაშის კომპიუტერის ეკრანზე, თუ მოთამაშეს ფსონი დადებული ჰქონდა მომგებიან რიცხვზე, მოთამაშის კომპიუტერის მონიტორზე მომგებიანი რიცხვი აციმციმდება, ხოლო ყველა სხვა რიცხვი დაფაზე წაიშლება (წაშლილი რიცხვები და შესაბამისად მათზე დადებული ფსონები ითვლება როგორც წაგებული, ანალოგიურად დაფაზე წაიშლება ფსონი (ყველა ფსონი), თუ მოთამაშის მიერ არჩეული რიცხვი (რიცხვებიდან) რულეტის დატრიალების შემდგომ არ აღმოჩნდება მომგებიანი რიცხვი ანუ თუ ბურთულა ჩავარდება იმ რიცხვში, რომელზეც მოთამაშეს ფსონი არ დაუდია; ასეთ შემთხვევაში მომგებიანი რიცხვი გამოისახება მონიტორის მარცხენა სვეტში (იქ სადაც ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვია გამოსახული).

მოგებული თანხა ავტომატურად დაირიცხება მონიტორის მარცხენა კუთხეში განთავსებულ "კრედიტის" განყოფილებაში, რომელიც ასევე აისახება მოთამაშის მომხმარებლის ბარათზე ამ რეგლამენტით დადგენილი წესით.

მომგებიან ფსონზე გადახდა ხდება შემდეგი წესით:

„STRAIGHT UP“ - პირდაპირ ჩავარდნა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია რულეტის მომგებიანი ნომრის შესაბამის ადგილზე, რომელიმე ხაზთან შეხების გარეშე) 35-1-ზე.

„SPLIT“ - ფსონის გაყოფა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ ხაზზე და ნაწილდება ორ ნომერზე) 17-1-ზე.

„CORNER“ - კუთხე (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ კუთხეზე უნაწილდება 4 ნომერს) 8-1-ზე.

„STREET“ - სამი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილდება 3 ნომერს) 11-1-ზე. „SIX LINE“- ექვსი ხაზი (ფსონი, რომელიც უნაწილდება 6 ნომერს) 5-1-ზე.

1-18 (ფსონი, რომელიც შეიცავს პირველ 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

19-36 (ფსონი, რომელიც შეიცავს ბოლო 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

„EVEN“ - ლუწი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა ლუწ რიცხვს) 1-1-ზე.

„ODD“ - კენტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა კენტ რიცხვს) 1-1-ზე.

„RED“ - წითელი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა წითელ ნომერს) 1-1-ზე.

„BLACK“ - შავი (ფსონი, რომელიც მოიცავს რულეტის ყველა შავ ნომერს) 1-1-ზე.

„DOZENS AND COLUMNS“ თორმეტეული და სვეტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს იგივე თორმეტეულს ან სვეტს რულეტის მომგებიანი ნომრით) 2-1-ზე.

თუ მომგებიანი ნომერია „0“ თორმეტეულებზე და სვეტებზე დადებული ფსონები აგებენ. დანარჩენი „EVEN CHANCES“ ნახევრდება.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში და მოითხოვოს მოგების გაცემა.

თამაშის დასრულების შემდეგ, მოთამაშე მონიტორის მარცხენა ზედა კუთხეში აქერს ღილავს “თანხის მოხსნა” (Cash Out), რომლის შემდგომაც ის ვერ აგრძელებს თამაშს და შესაბამისად ვერ დებს ფსონს.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

მოთამაშეზე გაიცემა მონიტორზე „კრედიტის“ განყოფილებაში დაფიქსირებული მოგების შესაბამისი თანხა.

ამ თამაშს აქვს ბონუს თამაში - „lucky number“ (იბლიანი რიცხვი) ჯეკპოტის სახით, რომლის საპრიზო ფონდი მზარდია და ოდენობა იზრდება იმ დრომდე, სანამ მას სისტემა არ გაათამაშებს. მონიტორზე მარცხენა ზედა კუთხეში განთავსებულია პატარა კვადრატი (ცარიელი კვადრატი), ამ კვადრატზე ყოველ 50-70 „სპინს“ (დატრიალებას) შორის აფიქსირებს გარკვეულ რიცხვს („0“-დან „36“-ის ჩათვლით), თუ კვადრატზე გამოსახული რიცხვი დაემთხვევა მბრუნავ ბორბალზე ამოსულ მოგებახვედრილ რიცხვს და თუ ამ ციფრზე მოთამაშეს/ებს გაკეთებული აქვთ ფსონი (ასეთ შემთხვევაში მინიმალური ფსონი უნდა შეადგენდეს 0.5 ლარს ანუ 50 თეთრს მაინც), მოიგებს იმ მომენტისათვის არსებული ჯეკ-პოტის საპრიზო ფონდის 80%-ს, საპრიზო ფონდის 20% გადადის მომდევნო ჯეკ-პოტის საპრიზო ფონდში. თუ აღმოჩნდა რომ „lucky number“ ჯეკ-პოტს ერთდროულად რამდენიმე მოთამაშე მოიგებს, მაშინ ჯეკ-პოტის მთლიანი ოდენობის 80% გადანაწილდება პროპორციულად მოგებულ მოთამაშეებზე მათ მიერ გაკეთებული ფსონის შესაბამისად.

დენომინაციები:

მაგიდის ლიმიტი: მინიმალური ფსონი შეადგენს: 0.01 ლარს, მაქსიმალური ფსონი ციფრში შეადგენს 500 ლარს, ხოლო მაქსიმალური მოგება შეადგენს 350 000 ლარს (აღნიშნული მოგება შესაძლოა დაფიქსირდეს მაგიდის რამდენიმე უჯრაზე ფსონის ერთდროულად დადების შემთხვევაში (ციფრზე, ფერზე, კენტი/ლუწი და ა.შ.).

მინიმალური ფსონები სახეობების მიხედვით:

სახელწოდება	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
BetLive Roulette	0.01	5000

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Pragmatic Play

Pragmatic Play პროვაიდერის თამაშები შპს „ბეთლაივს“ მიეწოდება შპს „გლობალ გეიმინგის“ (ს/კ 405445077) მეშვეობით, რომელიც თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/07 ნებართვის და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0018 საფუძველზე.

Live Baccarat

თამაშის დასაწყებად აირჩიეთ ფსონის თანხა ჩიპზე დაწკაპუნებით ჩიპების უჯრიდან. მოთამაშეს ფსონის განთავსება შეუძლია მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე ან ფრეზე. მოთამაშეს უფლება აქვს დადოს ან შეცვალოს ფსონები, სანამ ეკრანზე გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“.

მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონები სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: „ფსონები დახურულია“ თქვენი ფსონების ჯამური თანხა ნაჩვენები იქნება მთლიანი ფსონის ველში.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თამაში ტარდება 8 სტანდარტული 52-კარტიანი გემბანით.

დილერი გაანაწილებს 4 საწყის კარტს შემდეგი თანმიმდევრობით: 1-ლი და მე-3 ბარათი მოთამაშის მხარეს და მე-2 და მე-4 ბარათები ბანკირის მხარეს. ფსონების დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერს მოუწევს გამოაჩინოს მოთამაშისა და ბანკირისთვის დარიგებული 4 საწყისი ბარათი, თუ მე-3 კარტი დასჭირდება რომელიმე მხარეს, დილერი დაარიგებს დამატებით ბარათს მესამე ბარათის წესის მიხედვით.

მას შემდეგ რაც ცოცხალი დილერი დაარიგებს ყველა საჭირო კარტს თითოეულ ხელში, თამაშის რაუნდი დასრულდება. თუ ქულების ჯამი თანაბარია, თამაშის რაუნდი არის ფრე. თამაშის მომხმარებლის ინტერფეისზე მონიშნული იქნება გამარჯვებული ფსონის ველები. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი ფარავს მომგებიანი ფსონის ველებს, თქვენ მიიღებთ ანაზღაურებას დადებული ფსონების ტიპის მიხედვით. თქვენი მოგების თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში. თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, დილერი შეაგროვებს ყველა ღია კარტს მაგიდაზე, მოათავსებს მათ გაუქმებაში და გახსნის ფსონებს შემდეგი თამაშის რაუნდისთვის. თუ ერთი ან ორივე დამატებითი კარტი არ იყო საჭირო წინა თამაშის რაუნდში, ისინი გამოყენებული იქნება საწყის კარტად მომდევნო თამაშის რაუნდისთვის.

ბაკარას მთავარ თამაშში ღირებულია მხოლოდ თითოეული ბარათის რიცხვითი მნიშვნელობა; ბარათების კოსტიუმები (გულები, ყვავი, კლუბები ან ბრილიანტი) ღირებული არ არის.

ბარათები: A; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; J; Q; K;

ქულები: 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 0; 0; 0; 0;

მოთამაშის და ბანკირის მხარეს ქულები გამოითვლება ბარათების ღირებულებების დამატებით.

ბაკარაში მაქსიმალური შესაძლო ქულა არის 9. თუ ბარათების ჯამია 10 ან მეტი, ასეთ შემთხვევაში ჯამს უნდა გამოკლდეს 10 ქულა, დარჩენილი ქულები ჩაითვლება ბაკარას ქულებად.

მესამე ბარათის წესი:

არის 3 შემთხვევა, როდესაც თამაშის რაუნდი მთავრდება 4 კარტის (პატარა ხელის) გარიგების შემდეგ, დამატებითი კარტის გარეშე: როდესაც მოთამაშის ან ბანკირის პირველი 2 კარტის ჯამი უდრის 8 ან 9 ქულას.

თუ მოთამაშე და ბანკირი მიიღებენ თავდაპირველ ორკარტიან ხელებს 0-7 ღირებულებით, „მესამე კარტის წესი“ კონსულტირებულია იმის დასადგენად, მესამე კარტი უნდა დაურიგოს ორივე ხელზე თუ ორივე ხელში.

როდესაც მოთამაშის პირველი 2 კარტი მთლიანობაში უდრის 6 ან 7 ქულას, მაგრამ ბანკირის პირველი 2 კარტი უდრის 0,1,2,3,4 ან 5 ქულას მთლიანობაში, ბანკირმა უნდა გაათამაშოს დამატებითი ბარათი.

ბაკარას მთავარი ფსონები:

Baccarat-ში არის სამი სხვადასხვა სახის ძირითადი ფსონი, რომელიც შეიძლება განთავსდეს სამი შესაძლო შედეგის შესაბამისად: მოთამაშის მოგება (მოთამაშეს აქვს უმაღლესი ქულა), ბანკირის მოგება და ფსონის მოგება (როდესაც მოთამაშისა და ბანკირის მხარეს კარტები ქულობრივი მაჩვენებელი ტოლია). ფსონების განთავსება შესაძლებელია მომხმარებლის ინტერფეისზე თამაშის გრაფიკული განლაგების დანიშნულ ადგილებში.

გასაცემი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპებზე, კერძოდ:

მოთამაშეზე დადებული ფსონი - 1:1

ბანკირზე დადებული ფსონი - 0.95:1

ფრეზე დადებული ფსონი - 8:1

მოთამაშის წყვილზე დადებული ფსონი - 11:1

ბანკირის წყვილზე დადებული ფსონი - 11:1

იდეალურ წყვილზე დადებული ფსონი - ერთი წყვილი 25:1; ორი წყვილი 200:1

ერთ-ერთ წყვილზე დადებული ფსონი - 5:1

მოთამაშის/ბანკირის ბონუსი არა „ნატურალური“ ხელი იგებს 9 ქულით - 30:1

არა „ნატურალური“ ხელი იგებს 8 ქულით - 10:1

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ბაკარას გვერდითი ფსონები:

იმისათვის, რომ თქვენი Baccarat გამოცდილება იყოს უფრო საინტერესო, უფრო დიდი და ხშირი მოგებით, ჩვენ გთავაზობთ რამდენიმე სახის გვერდითი ფსონების:

მოთამაშის წყვილი	ფსონი იგებს, თუ მოთამაშის ხელში ორი საწყისი კარტი ქმნის წყვილს
ბანკირის წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირის ხელში ორი საწყისი კარტი ქმნის წყვილს.
ერთ-ერთი წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი
იდეალური წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირს ან მოთამაშეს ურიგდება ორი იდენტური კარტი
მოთამაშის ბონუსი	ფსონი იგებს, თუ მოთამაშე იგებს რაუნდს 8-ით ან 9-ით, ან მინიმუმ 4 ქულით მაინც
ბანკირის ბონუსი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირი იგებს რაუნდს 8-ით ან 9-ით, ან მინიმუმ 4 ქულით მაინც

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

No-Commission Baccarat:

No-Commission Baccarat არის Baccarat-ის ვერსია, სადაც ბანკირის მოგების შემთხვევაში 5% საკომისიო არ მიიღება.. ბანკირის გამარჯვებული ხელის გადახდა ხდება ისევე, როგორც მოთამაშე 1:1 -ზე ნებისმიერი ქულის ჯამით, გარდა 6-ისა. თუ ბანკირი გაიმარჯვებს 6 ქულით გადახდა იქნება თქვენი ფსონის ნახევარი (0.5:1). Baccarat-ის ყველა მაგიდა დაყენებულია ჩვეულებრივ Baccarat-ის რეჟიმში, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ გადახვიდეთ NoCommission რეჟიმში ნებისმიერ დროს, ფსონების დროს განმავლობაში. ამისათვის დააჭირეთ "No Comm". გადართვის დილაკი თამაშის ინტერფეისზე.

თამაშის დენომინაციები:

#	თამაშის დასახელება	მინიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური მოგება - ლარში
1	Baccarat 1	0.02	5000	300000
2	Baccarat 2	0.02	5000	300000
3	Baccarat 3	0.02	5000	300000
4	Baccarat 5	0.02	5000	300000
5	Baccarat 6	0.02	5000	300000
6	Baccarat 7	0.02	5000	300000
7	Baccarat 8	0.02	5000	300000
8	Baccarat 9	0.02	5000	300000
9	Baccarat 10	0.02	5000	300000

10	Baccarat 11	0.02	5000	300000
11	Baccarat 12	0.02	5000	300000
12	Baccarat 13	0.02	5000	300000

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Speed Baccarat

Live Speed baccarat - თამაშის წესები Live Baccarat-ს წესების იდენტურია, განსხვავება არის მხოლოდ თამაშის მიმდინარეობის სისწრაფეში.

თამაშის დასაწყებად აირჩიეთ ფსონის თანხა ჩიპზე დაწკაპუნებით ჩიპების უჯრიდან. მოთამაშეს ფსონის განთავსება შეუძლია მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე ან ფრეზე.

მოთამაშეს უფლება აქვს დადოს ან შეცვალოს ფსონები, სანამ ეკრანზე გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განთავსეთ თქვენი ფსონები“.

მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონები სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: „ფსონები დახურულია“ თქვენი ფსონების ჯამური თანხა ნაჩვენები იქნება მთლიანი ფსონის ველში.

თამაში ტარდება 8 სტანდარტული 52-კარტიანი გემბანით.

დილერი გაანაწილებს 4 საწყის კარტს შემდეგი თანმიმდევრობით: 1-ლი და მე-3 ბარათი მოთამაშის მხარეს და მე-2 და მე-4 ბარათები ბანკირის მხარეს. ფსონების დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერს მოუწევს გამოაჩინოს მოთამაშისა და ბანკირისთვის დარიგებული 4 საწყისი ბარათი, თუ მე-3 კარტი დასჭირდება რომელიმე მხარეს, დილერი დაარიგებს დამატებით ბარათს მესამე ბარათის წესის მიხედვით.

მას შემდეგ რაც ცოცხალი დილერი დაარიგებს ყველა საჭირო კარტს თითოეულ ხელში, თამაშის რაუნდი დასრულდება. თუ ქულების ჯამი თანაბარია, თამაშის რაუნდი არის ფრე. თამაშის მომხმარებლის ინტერფეისზე მონიშნული იქნება გამარჯვებული ფსონის ველები. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი ფარავს მომგებიანი ფსონის ველებს, თქვენ მიიღებთ ანაზღაურებას დადებული ფსონების ტიპის მიხედვით. თქვენი მოგების თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში. თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, დილერი შეაგროვებს ყველა ღია კარტს მაგიდაზე, მოათავსებს მათ გაუქმებაში და გახსნის ფსონებს შემდეგი თამაშის რაუნდისთვის. თუ ერთი ან ორივე დამატებითი კარტი არ იყო საჭირო წინა თამაშის რაუნდში, ისინი გამოყენებული იქნება საწყის კარტად მომდევნო თამაშის რაუნდისთვის.

ბაკარას მთავარ თამაშში ღირებულია მხოლოდ თითოეული ბარათის რიცხვითი მნიშვნელობა; ბარათების კოსტიუმები (გულები, ყვავი, კლუბები ან ბრილიანტი) ღირებული არ არის.

ბარათები: A; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; J; Q; K;

ქულები: 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 0; 0; 0; 0;

მოთამაშის და ბანკირის მხარეს ქულები გამოითვლება ბარათების ღირებულების დამატებით.

ბაკარაში მაქსიმალური შესაძლო ქულა არის 9. თუ ბარათების ჯამია 10 ან მეტი, ასეთ შემთხვევაში ჯამს უნდა გამოკლდეს 10 ქულა, დარჩენილი ქულები ჩაითვლება ბაკარას ქულებად.

მესამე ბარათის წესი:

არის 3 შემთხვევა, როდესაც თამაშის რაუნდი მთავრდება 4 კარტის (პატარა ხელის) გარიგების შემდეგ, დამატებითი კარტის გარეშე: როდესაც მოთამაშის ან ბანკირის პირველი 2 კარტის ჯამი უდრის 8 ან 9 ქულას

თუ მოთამაშე და ბანკირი მიიღებენ თავდაპირველ ორკარტიან ხელებს 0-7 ღირებულებით, „მესამე კარტის წესი“ კონსულტირებულია იმის დასადგენად, მესამე კარტი უნდა დაურიგოს ორივე ხელზე თუ ორივე ხელში.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

როდესაც მოთამაშის პირველი 2 კარტი მთლიანობაში უდრის 6 ან 7 ქულას, მაგრამ ბანკირის პირველი 2 კარტი უდრის 0,1,2,3,4 ან 5 ქულას მთლიანობაში, ბანკირმა უნდა გაათამაშოს დამატებითი ბარათი.

ბაკარას მთავარი ფსონები:

Baccarat-ში არის სამი სხვადასხვა სახის ძირითადი ფსონი, რომელიც შეიძლება განთავსდეს სამი შესაძლო შედეგის შესაბამისად: მოთამაშის მოგება (მოთამაშეს აქვს უმაღლესი ქულა), ბანკირის მოგება და ფსონის მოგება (როდესაც მოთამაშისა და ბანკირის მხარეს კარტები ქულობრივი მაჩვენებელი ტოლია). ფსონების განთავსება შესაძლებელია მომხმარებლის ინტერფეისზე თამაშის გრაფიკული განლაგების დანიშნულ ადგილებში.

გასაცემი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპებზე, კერძო:

მოთამაშეზე დადებული ფსონი - 1:1

ბანკირზე დადებული ფსონი - 0.95:1

ფრეზე დადებული ფსონი - 8:1

მოთამაშის წყვილზე დადებული ფსონი - 11:1

ბანკირის წყვილზე დადებული ფსონი - 11:1

იდეალურ წყვილზე დადებული ფსონი - ერთი წყვილი 25:1; ორი წყვილი 200:1

ერთ-ერთ წყვილზე დადებული ფსონი - 5:1

მოთამაშის/ბანკირის ბონუსი არა „ნატურალური“ ხელი იგებს 9 ქულით - 30:1

არა „ნატურალური“ ხელი იგებს 8 ქულით - 10:1

ბაკარას გვერდითი ფსონები:

იმისათვის, რომ თქვენი Baccarat გამოცდილება იყოს უფრო საინტერესო, უფრო დიდი და ხშირი მოგებით, ჩვენ გთავაზობთ რამდენიმე სახის გვერდითი ფსონების:

მოთამაშის წყვილი	ფსონი იგებს, თუ მოთამაშის ხელში ორი საწყისი კარტი ქმნის წყვილს
ბანკირის წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირის ხელში ორი საწყისი კარტი ქმნის წყვილს.
ერთ-ერთი წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი
იდეალური წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირს ან მოთამაშეს ურიგდება ორი იდენტური კარტი
მოთამაშის ბონუსი	ფსონი იგებს, თუ მოთამაშე იგებს რაუნდს 8-ით ან 9-ით, ან მინიმუმ 4 ქულით მაინც
ბანკირის ბონუსი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირი იგებს რაუნდს 8-ით ან 9-ით, ან მინიმუმ 4 ქულით მაინც

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

No-Commission Baccarat:

No-Commission Baccarat არის Baccarat-ის ვერსია, სადაც ბანკირის მოგების შემთხვევაში 5% საკომისიო არ მიიღება.. ბანკირის გამარჯვებული ხელის გადახდა ხდება ისევე, როგორც მოთამაშე 1:1 -ზე ნებისმიერი ქულის ჯამით, გარდა 6-ისა, თუ ბანკირი გაიმარჯვებს 6 ქულით გადახდა იქნება თქვენი ფსონის ნახევარი (0.5:1). Baccarat-ის ყველა მაგიდა დაყენებულია ჩვეულებრივ Baccarat-ის რეჟიმში, მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ გადახვიდეთ NoCommission რეჟიმში ნებისმიერ დროს, ფსონების დროის განმავლობაში. ამისათვის დააჭირეთ "No Comm". გადართვის ღირებულება თამაშის ინტერფეისზე.

თამაშის დენომინაციები:

#	თამაშის დასახელება	მინიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური მოგება - ლარში
---	-----------------------	--------------------------------	---------------------------------	----------------------------------

1	Speed Baccarat 1	0.2	5000	300000
2	Speed Baccarat 2	0.2	5000	300000
3	Speed Baccarat 3	0.2	5000	300000
4	Speed Baccarat 5	0.2	5000	300000
5	Speed Baccarat 6	0.2	5000	300000
6	Speed Baccarat 7	0.2	5000	300000
7	Speed Baccarat 8	0.2	5000	300000
8	Speed Baccarat 9	0.2	5000	300000
9	Speed Baccarat 10	0.2	5000	300000
10	Speed Baccarat 11	0.2	5000	300000
11	Speed Baccarat 12	0.2	5000	300000
12	Speed Baccarat 13	0.2	5000	300000

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live blackjack

თამაში საშუალებას აძლევს 7-მდე მოთამაშეს დაჯდეს მაგიდასთან. დილერი დაურიგებს 2 პირისპირ კარტს თითოეულ მოთამაშეს და ორ კარტს საკუთარ თავს, ერთს ზევით და მეორეს ქვევით თამაშის პარამეტრები:

- ცოცხალი ბლექჯეკი თამაშდება 8 გემზანით თითო 52 კარტით;
- დილერმა უნდა გაიაროს 16-მდე და დადგეს ყველა 17-ზე;
- მოთამაშეს შეუძლია გაორმაგება ნებისმიერ საწყის ორ კარტზე;
- Double Down იღებს მხოლოდ ერთ ბარათს;
- Double Down დასაშვებია მხოლოდ საწყის ბარათებზე;
- მოთამაშეს შეუძლია გაყოს ორი იგივე ღირებულების საწყისი კარტი;
- მოთამაშეს შეუძლია თითო ყუთში ერთხელ გაყოფა;
- მოთამაშეს შეუძლია ტუზების გაყოფა;
- მოთამაშეს არ შეუძლია დაარტყას Split Aces;
- დაზღვევას სთავაზობენ გახსნილი ასით
- ბლექჯეკი იხდის 3-დან 2-ს;
- დაზღვევა იხდის 2-დან 1-მდე;
- Push-თამაშის რაუნდი, როდესაც ხელები დგანან ერთნაირია.

ფსონების დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი დაიწყებს კარტების დარიგებას, დაწყებული მოთამაშით დაუყოვნებლივ მარცხნივ, და ყოველი მოთამაშისგან თავის მხრივ, ბოლოს თავად დილერი. შემდეგ მეორე კარტი ურიგდება იმავე წესით, ყოველი მოთამაშის წინაშე, ხოლო დილერი იღებს დამალულ ბარათს პირისპირ, ყველა კარტის განაწილების შემდეგ, მოთამაშეებმა უნდა აირჩიონ ხელზე არსებული ვარიანტები (დარტყმა, დადგომა, გაორმაგება ან გაყოფა) დაწყებული პირველი მოთამაშიდან დილერის მარცხნივ ბოლოდან საათის ისრის მიმართულებით, მას შემდეგ რაც ყველა მოთამაშე მიიღებს გადაწყვეტილებას, დილერი გახსნის თავის დამალულ ბარათს და დაარიგებს დამატებით ბარათებს მაგიდის ზედაპირზე მითითებული წესის მიხედვით: „დილერმა უნდა გაათამაშოს 16-მდე და დადგეს ყველა 17-ზე“. ეს უბრალოდ ნიშნავს, რომ თუ დილერს აქვს სულ 16 ან ნაკლები, ისინი უფრო მეტ კარტს გაითამაშებენ. კომბინაციების მაგალითები: თუ დილერის გახსნილი ბარათი არის ტუზი, ყველა მონაწილე მოთამაშეს შესთავაზებენ დაზღვევის ოფციას ზემოთ აღნიშნულ ვარიანტებამდე. სადაზღვევო ფსონების დადების დროის დასრულების შემდეგ, დილერის ხელი მოწმდება ბლექჯეკის შესაძლო კომბინაციაზე. თუ დილერს აქვს ბლექჯეკი, თამაში რაუნდი გადავა შედეგის ეტაპზე. თუ ეს არ არის ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გადავა Blackjack Options ეტაპზე როდესაც დილერი დაასრულებს კარტების დარიგებას საკუთარი ხელით ზემოთ აღნიშნული წესის მიხედვით, თამაშის რაუნდი გადავა შედეგის ეტაპზე, როდესაც დილერის ხელი შედარდება თამაშის რაუნდში მონაწილე თითოეული მოთამაშის ხელებთან და გამარჯვებულ(ებ)ი განისაზღვროს თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, დილერი შეაგროვებს ყველა კარტს მაგიდაზე, მოათავსებს მათ გაუქმების დასტაში და გახსნის ფსონებს შემდეგი თამაშის რაუნდისთვის.

ბარათის ღირებულებები :

ცოცხალი ბლექჯეკი თამაშდება 8 გემზანით 52 კარტით და თითოეულ კარტს აქვს ღირებულება. მოთამაშის ხელში არსებული ბარათების ჯამურ ღირებულებას ეწოდება "ხელის ქულები" და განსაზღვრავს, მოიგებს თუ არა „მოთამაშის ხელი“ ან „დილერის ხელი“.

10-ს, ჯეკს, დედოფალსა და მეფეს აქვს 10-ის ღირებულება.

ტუზს შეიძლება ჰქონდეს 1 ან 11 მნიშვნელობა, მოთამაშის მიერ არჩეული. ზოგადად, კარტების კომბინაცია კარნახობს რომელი მნიშვნელობის არჩევას და ეს შეიძლება შეიცვალოს თამაშის რაუნდის განმავლობაში, მიღებული დამატებითი ბარათების ღირებულების მიხედვით.

კომბინაციების მაგალითები:

$7+4=11$, $5+10=15$, $k+Q=20$ $A+5=6$ ან 16 -ს და $A+10=BJ$

ნებისმიერი Ace + 10, J, Q ან K კომბინაცია არის საუკეთესო კომბინაცია თამაშში და ეწოდება ბლექჯეკი ტუზისა და ნებისმიერი ბარათის კომბინაციას, რომლის მნიშვნელობა აქვს 2-სა და 9-ს შორის, ეწოდება "რბილი ხელი" , რადგან ტუზის მნიშვნელობა ასეთ კომბინაციაში შეიძლება იყოს 1 ან 11. მაგალითად, $A+5=6$, ან 16 -ს .

გვერდითი ფსონები :

გვერდითი ფსონების ოფციებით, შეგიძლიათ გაზარდოთ თქვენი სიამოვნება - და პოტენციურად თქვენი ბანკროლი - მაშინაც კი, თუ თქვენ წააგებთ მთავარ ფსონს თამაშის რაუნდში. გვერდითი ფსონები იდება სხვა შედეგებზე, გარდა ხელის შედეგისა.

გვერდითი ფსონების გადახდა შედარებით მაღალია ჩვეულებრივ Blackjack-ის გადახდებთან შედარებით და, შესაბამისად, ფსონების მინიმალური და მაქსიმალური ლიმიტები ჩვეულებრივ უფრო დაბალია.

თქვენ შეგიძლიათ დადოთ გვერდითი ფსონები ფსონების განთავსების დროის განმავლობაში, მაგრამ მხოლოდ მას შემდეგ, რაც დადებთ მთავარ ფსონს. გვერდითი ფსონების აღწერილობები და გადახდები ხელმისაწვდომია ფსონის ლიმიტებისა და გადახდების ფანჯარაში.

Live Blackjack-ის თითოეულ მაგიდაზე ხელმისაწვდომია ორი განსხვავებული გვერდითი ფსონის ვარიანტი: Perfect Pairs (PP) არის გვერდითი ფსონი, რომელიც იდება ნებისმიერი კარტის დარიგებამდე. ეს გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ დამატებითი თანხა, თუ თქვენი ორი საწყისი კარტი წყვილს წარმოადგენს. არსებობს 3 სხვადასხვა ტიპის წყვილი:

შერეული წყვილი; იდეალური წყვილი Live Blackjack თამაშის დახმარება Perfect Pair – ორი იდენტური კარტი (მაგ. ორი დედოფალი გულები);

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ფერადი წყვილი – ერთი და იგივე რანგის და ფერის ორი კარტი, მაგრამ განსხვავებული კოსტიუმები (მაგ. 2 გული + 2 ბრილიანტი)

Perfect Pair-ის გვერდითი ფსონის მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად გამოყოფილ ყუთში მონიშნული „PP“ კარტების დარიგებამდე, ცხრილის ლიმიტების მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები ნაჩვენები იქნება თამაშის რაუნდში მონაწილე თითოეულ ყუთზე ორი საწყისი კარტის დარიგებისთანავე.

გადახდა გამოითვლება თქვენი ფსონის საფუძველზე, გამრავლებული შანსებზე წყვილის ტიპისთვის. ანაზღაურების ცხრილი 8 გემბანისთვის ნაჩვენებია ქვემოთ:

კომბინაცია	გადახდა
იდეალური წყვილი	25-დან 1-მდე
ფერადი წყვილი	12-დან 1-მდე
შერეული წყვილი	6-დან 1-მდე
არა წყვილი	-1

Twenty-one-Plus-Three (21+3) არის გვერდითი ფსონი, რომელიც ხედავს ორი ყველაზე პოპულარული კაზინოს კარტის თამაშს გაერთიანებულ ერთში (ბლექჯეკი და პოკერი). იგი დაფუძნებულია 3-კარტიან კომბინაციაზე, რომელიც იყენებს დილერის კარტს და თქვენს ხელში არსებულ ორ საწყის კარტს, რომლებიც ქმნიან 3-კარტიან პოკერის ხელს, თითოეული ტიპის ხელის ღირებულება შემდეგია:

Suited Trips – სამი კარტი ერთი და იგივე რანგის და კოსტუმის (მაგ. სამი ტუზი გულები);

Straight Flush – სამი კარტი თანმიმდევრობით და ერთი და იგივე კოსტუმისა(მაგ. 10, ჯეკი და დედოფალი ყვავები);

Three of a Kind – სამი ერთი და იგივე რანგის სამი კარტი (მაგ. გულების დედოფალი, ბრილიანტების დედოფალი და კლუბების დედოფალი);

Straight – სამი კარტი თანმიმდევრობით, მაგრამ განსხვავებული კოსტიუმებით (ტუზი შეიძლება გამოყენებულ იქნას ტუზის, 2 და 3 სტრიტის ან დედოფლის, მეფის და ტუზის სტრიტის მისაღწევად) ფლეში – სამი კარტი სხვადასხვა რანგის, მაგრამ ერთი და იგივე კოსტუმის (მაგ. 2, 6 და კლუბების მეფე) იმისათვის, რომ მოიგოთ 21+3 გვერდითი ფსონი, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად გამოყოფილ ყუთში მონიშნული „21+3“ კარტის დარიგებამდე, ცხრილის ლიმიტების მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები ნაჩვენები იქნება თამაშის რაუნდში მონაწილე თითოეულ ყუთზე ორი საწყისი კარტის დარიგებისთანავე.

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი ხელი შეიცავს ორ მომგებიან კომბინაციას, გადაიხდება მხოლოდ უმაღლესი.

გადახდა გამოითვლება თქვენი ფსონის საფუძველზე, გამრავლებული შანსებზე კომბინაციის ტიპის მიხედვით

კომბინაცია	გადახდა
Suited Trips	100-დან 1-მდე
Straight Flush	40-დან 1-მდე
Three of a Kind	30-დან 1-მდე
Straight	10-დან 1-მდე
Flush	5-დან 1-,დე
არანაირი კომბინაცია	-1

#	თამაშის დასახელება	მინიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური მოგება - ლარში
1	Blackjack 3 - Azure	20	5000	300000
2	Blackjack 6 - Azure	50	5000	300000

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

3	Blackjack 7 - Azure	50	5000	300000
4	Blackjack 4 - Azure	20	5000	300000
5	Blackjack 1 - Azure	10	2000	300000
6	Blackjack 9 - Azure	100	10000	300000
7	Blackjack 10 - Azure	200	10000	300000
8	Blackjack 5 - Azure	20	5000	300000
9	Blackjack 2 - Azure	10	2000	300000
10	Blackjack 8 - Azure	50	5000	300000
11	Blackjack 11	20	5000	300000
12	Blackjack 12	20	5000	300000
13	Blackjack 14	50	5000	300000
14	Blackjack 15	50	5000	300000
15	Blackjack 16	100	10000	300000
16	Blackjack 17 - Azure	10	2000	300000
17	Blackjack 18 - Azure	10	2000	300000
18	Blackjack 19 - Azure	20	5000	300000
19	Blackjack 20 - Azure	20	5000	300000
20	Blackjack 21 - Azure	20	5000	300000
21	Blackjack 22 - Azure	50	5000	300000
22	Blackjack 23 - Azure	50	5000	300000
23	Blackjack 24 - Azure	50	5000	300000
24	Blackjack 25 - Azure	100	10000	300000
25	Blackjack 26 - Azure	200	10000	300000
26	Blackjack 27 - Azure	10	2000	300000
27	Blackjack 28 - Azure	20	5000	300000
28	Blackjack 29 - Azure	20	5000	300000
29	Blackjack 30 - Azure	100	10000	300000
30	Blackjack 31 - Azure	200	10000	300000
31	Blackjack 32 - Azure	200	10000	300000
32	Blackjack 33 - The Club	500	10000	300000
33	Blackjack 34 - The Club	500	10000	300000
34	Blackjack 35 - The Club	1000	20000	300000
35	Blackjack 36 - The Club	2000	40000	300000
36	Blackjack 37 - Ruby	10	2000	300000
37	Blackjack 38 - Ruby	10	2000	300000
38	Blackjack 39 - Ruby	10	2000	300000
39	Blackjack 40 - Ruby	10	2000	300000
40	Blackjack 41 - Ruby	20	5000	300000
41	Blackjack 42 - Ruby	20	5000	300000
42	Blackjack 43 - Ruby	20	5000	300000
43	Blackjack 44 - Ruby	20	5000	300000
44	Blackjack 45 - Ruby	20	5000	300000

45	Blackjack 46 - Ruby	20	5000	300000
46	Blackjack 47 - Ruby	20	5000	300000
47	Blackjack 48 - Ruby	50	5000	300000
48	Blackjack 49 - Ruby	50	5000	300000
49	Blackjack 50 - Ruby	50	5000	300000
50	Blackjack 51 - Ruby	50	5000	300000

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live One Blackjack

თამაში საშუალებას აძლევს 7-მდე მოთამაშეს დაჯდეს მაგიდასთან. დილერი დაურიგებს 2 პირისპირ კარტს თითოეულ მოთამაშეს და ორ კარტს საკუთარ თავს, ერთს ზევით და მეორეს ქვევით თამაშის პარამეტრები:

- ცოცხალი ბლექჯეკი თამაშდება 8 გემბანით თითო 52 კარტით;
- დილერმა უნდა გაიაროს 16-მდე და დადგეს ყველა 17-ზე;
- მოთამაშეს შეუძლია გაორმაგება ნებისმიერ საწყის ორ კარტზე;
- Double Down იღებს მხოლოდ ერთ ბარათს;
- Double Down დასაშვებია მხოლოდ საწყის ბარათებზე;
- მოთამაშეს შეუძლია გაყოს ორი იგივე ღირებულების საწყისი კარტი;
- მოთამაშეს შეუძლია თითო ყუთში ერთხელ გაყოფა;
- მოთამაშეს შეუძლია ტუზების გაყოფა;
- მოთამაშეს არ შეუძლია დაარტყას Split Aces;
- დაზღვევას სთავაზობენ გახსნილი ასით
- ბლექჯეკი იხდის 3-დან 2-ს;
- დაზღვევა იხდის 2-დან 1-მდე;
- Push-თამაშის რაუნდი, როდესაც ხელები დგანან ერთნაირია.

ფსონების დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერი დაიწყებს კარტების დარიგებას, დაწყებული მოთამაშით დაუყოვნებლივ მარცხნივ, და ყოველი მოთამაშისგან თავის მხრივ, ბოლოს თავად დილერი. შემდეგ მეორე კარტი ურიგდება იმავე წესით, ყოველი მოთამაშის წინაშე, ხოლო დილერი იღებს დამალულ ბარათს პირისპირ, ყველა კარტის განაწილების შემდეგ, მოთამაშეებმა უნდა აირჩიონ ხელზე არსებული ვარიანტები (დარტყმა, დადგომა, გაორმაგება ან გაყოფა) დაწყებული პირველი მოთამაშიდან დილერის მარცხნივ ბოლოდან საათის ისრის მიმართულებით, მას შემდეგ რაც ყველა მოთამაშე მიიღებს გადაწყვეტილებას, დილერი გახსნის თავის დამალულ ბარათს და დაურიგებს დამატებით ბარათებს მაგიდის ზედაპირზე მითითებული წესის მიხედვით: „დილერმა უნდა გაათამაშოს 16-მდე და დადგეს ყველა 17-ზე“. ეს უბრალოდ ნიშნავს, რომ თუ დილერს აქვს სულ 16 ან ნაკლები, ისინი უფრო მეტ კარტს გაითამაშებენ. კომბინაციების მაგალითები: თუ დილერის გახსნილი ბარათი არის ტუზი, ყველა მონაწილე მოთამაშეს შესთავაზებენ დაზღვევის ოფციას ზემოთ აღნიშნულ ვარიანტებამდე. სადაზღვევო ფსონების დადების დროის დასრულების შემდეგ, დილერის ხელი მოწმდება ბლექჯეკის შესაძლო კომბინაციაზე. თუ დილერს აქვს ბლექჯეკი, თამაში რაუნდი გადავა შედეგის ეტაპზე. თუ ეს არ არის ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი გადავა Blackjack Options ეტაპზე

როდესაც დილერი დაასრულებს კარტების დარიგებას საკუთარი ხელით ზემოთ აღნიშნული წესის მიხედვით, თამაშის რაუნდი გადავა შედეგის ეტაპზე, როდესაც დილერის ხელი შედარდება თამაშის რაუნდში მონაწილე თითოეული მოთამაშის ხელებთან და გამარჯვებულ(ებ)ი განისაზღვროს თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, დილერი შეაგროვებს ყველა კარტს მაგიდაზე, მოათავსებს მათ გაუქმების დასტაში და გახსნის ფსონებს შემდეგი თამაშის რაუნდისთვის.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ბარათის ღირებულებები :

ცოცხალი ბლექჯეკი თამაშდება 8 გემზანით 52 კარტით და თითოეულ კარტს აქვს ღირებულება. მოთამაშის ხელში არსებული ბარათების ჯამურ ღირებულებას ეწოდება "ხელის ქულები" და განსაზღვრავს, მოიგებს თუ არა მოთამაშის ხელი თუ დილერის ხელი.

10-ს, ჯეკს, დედოფალსა და მეფეს აქვს 10-ის ღირებულება.

ტუზს შეიძლება ჰქონდეს 1 ან 11 მნიშვნელობა, მოთამაშის მიერ არჩეული. ზოგადად, კარტების კომბინაცია კარნახობს რომელი მნიშვნელობის არჩევას და ეს შეიძლება შეიცვალოს თამაშის რაუნდის განმავლობაში, მიღებული დამატებითი ბარათების ღირებულების მიხედვით.

კომბინაციების მაგალითები:

$7+4=11$, $5+10=15$, $k+Q=20$ $A+5=6$ ან 16 -ს და $A+10=BJ$

ნებისმიერი Ace + 10, J, Q ან K კომბინაცია არის საუკეთესო კომბინაცია თამაშში და ეწოდება ბლექჯეკი ტუზისა და ნებისმიერი ბარათის კომბინაციას, რომლის მნიშვნელობა აქვს 2-სა და 9-ს შორის, ეწოდება "რბილი ხელი", რადგან ტუზის მნიშვნელობა ასეთ კომბინაციაში შეიძლება იყოს 1 ან 11. მაგალითად, $A+5=6$, ან 16 -ს.

გვერდითი ფსონები :

გვერდითი ფსონების ოფციებით, შეგიძლიათ გაზარდოთ თქვენი სიამოვნება - და პოტენციურად თქვენი ბანკროლი - მაშინაც კი, თუ თქვენ წააგებთ მთავარ ფსონს თამაშის რაუნდში. გვერდითი ფსონები იდება სხვა შედეგებზე, გარდა ხელის შედეგისა.

გვერდითი ფსონების გადახდა შედარებით მაღალია ჩვეულებრივ Blackjack-ის გადახდებთან შედარებით და, შესაბამისად, ფსონების მინიმალური და მაქსიმალური ლიმიტები ჩვეულებრივ უფრო დაბალია.

თქვენ შეგიძლიათ დადოთ გვერდითი ფსონები ფსონების დროის განმავლობაში, მაგრამ მხოლოდ მას შემდეგ, რაც დადებთ მთავარ ფსონს. გვერდითი ფსონების აღწერილობები და გადახდები ხელმისაწვდომია ფსონის ლიმიტებისა და გადახდების ფანჯარაში.

Live Blackjack-ის თითოეულ მაგიდაზე ხელმისაწვდომია ორი განსხვავებული გვერდითი ფსონის ვარიანტი: Perfect Pairs (PP) არის გვერდითი ფსონი, რომელიც იდება ნებისმიერი კარტის დარიგებამდე. ეს გაძლევთ შესაძლებლობას მოიგოთ დამატებითი თანხა, თუ თქვენი ორი საწყისი კარტი წყვილს წარმოადგენს. არსებობს 3 სხვადასხვა ტიპის წყვილი:

შერეული წყვილი; იდეალური წყვილი Live Blackjack თამაშის დახმარება Perfect Pair – ორი იდენტური კარტი (მაგ. ორი დედოფალი გულები);

ფერადი წყვილი – ერთი და იგივე რანგის და ფერის ორი კარტი, მაგრამ განსხვავებული კოსტიუმები (მაგ. 2 გული + 2 ბრილიანტი)

Perfect Pair-ის გვერდითი ფსონის მოსაგებად, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად გამოყოფილ ყუთში მონიშნული „PP“ კარტების დარიგებამდე, ცხრილის ლიმიტების მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები ნაჩვენები იქნება თამაშის რაუნდში მონაწილე თითოეულ ყუთზე ორი საწყისი კარტის დარიგებისთანავე.

გადახდა გამოითვლება თქვენი ფსონის საფუძველზე, გამრავლებული შანსებზე წყვილის ტიპისთვის. ანაზღაურების ცხრილი 8 გემზანისთვის ნაჩვენებია ქვემოთ:

კომბინაცია	გადახდა
იდეალური წყვილი	25-დან 1-მდე
ფერადი წყვილი	12-დან 1-მდე
შერეული წყვილი	6-დან 1-მდე
არა წყვილი	-1

Twenty-one-Plus-Three (21+3) არის გვერდითი ფსონი, რომელიც ხედავს ორი ყველაზე პოპულარული კაზინოს კარტის თამაშს გაერთიანებულ ერთში (ბლექჯეკი და პოკერი). იგი დაფუძნებულია 3-კარტიან

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

კომბინაციაზე, რომელიც იყენებს დილერის კარტს და თქვენს ხელში არსებულ ორ საწყის კარტს, რომლებიც ქმნიან 3-კარტიან პოკერის ხელს, თითოეული ტიპის ხელის ღირებულება შემდეგია:

Suited Trips – სამი კარტი ერთი და იგივე რანგის და კოსტუმის (მაგ. სამი ტუზი გულები);

Straight Flush – სამი კარტი თანმიმდევრობით და ერთი და იგივე კოსტუმისა(მაგ. 10, ჯეკი და დედოფალი ყვავები);

Three of a Kind – სამი ერთი და იგივე რანგის სამი კარტი (მაგ. გულების დედოფალი, ბრილიანტების დედოფალი და კლუბების დედოფალი);

Straight – სამი კარტი თანმიმდევრობით, მაგრამ განსხვავებული კოსტიუმებით (ტუზი შეიძლება გამოყენებულ იქნას ტუზის, 2 და 3 სტრიტის ან დედოფლის, მეფის და ტუზის სტრიტის მისაღწევად) ფლეში – სამი კარტი სხვადასხვა რანგის, მაგრამ ერთი და იგივე კოსტუმის (მაგ. 2, 6 და კლუბების მეფე) იმისათვის, რომ მოიგოთ 21+3 გვერდითი ფსონი, განათავსეთ თქვენი ფსონი სპეციალურად გამოყოფილ ყუთში მონიშნული „21+3“ კარტის დარიგებამდე, ცხრილის ლიმიტების მიხედვით.

მომგებიანი გვერდითი ფსონები ნაჩვენებია იქნება თამაშის რაუნდში მონაწილე თითოეულ ყუთზე ორი საწყისი კარტის დარიგებისთანავე.

იმ შემთხვევაში, თუ თქვენი ხელი შეიცავს ორ მომგებიან კომბინაციას, გადაიხდება მხოლოდ უმაღლესი.

გადახდა გამოითვლება თქვენი ფსონის საფუძველზე, გამრავლებული შანსებზე კომბინაციის ტიპის მიხედვით

კომბინაცია	გადახდა
Suited Trips	100-დან 1-მდე
Straight Flush	40-დან 1-მდე
Three of a Kind	30-დან 1-მდე
Straight	10-დან 1-მდე
Flush	5-დან 1-დე
არანაირი კომბინაცია	-1

თამაშის დენომინაციები:

#	თამაშის დასახელება	მინიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური მოგება - ლარში
1	ONE Blackjack	1	5000	300000
2	ONE Blackjack 2 - Ruby	1	5000	300000

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Dragon Tiger

თამაში ტარდება 8 სტანდარტული, 52 კარტიანი დასტით. თამაშში, მხოლოდ რიცხვითი მნიშვნელობის მატარებელი ბარათია მთავარი.

მთავარი ფსონი:

Dragon Tiger-ში სამი სხვადასხვა სახის ძირითადი ფსონია, რომელიც შესაძლო შედეგის შესაბამისად შეიძლება განთავსდეს: **დრაკონის მოგება, ვეფხვის მოგება და ფრეზე ფსონის მოგება** (ეს ხდება მაშინ, როდესაც დრაკონსა და ვეფხვის მხარეს კარტებს აქვთ იგივე ქულები). ასევე, არსებობს „**Suited Tie**“, რომელიც შედეგით „**ფრეზე ფსონის**“ მსგავსია (როცა კარტებს ორივე მხარეს ერთნაირი ქულები აქვთ), მაგრამ „**Suited Tie**“-ის შემთხვევაში კარტები აუცილებლად უნდა შეესაბამებოდეს ერთმანეთს. ფსონების განთავსება ხდება თამაშის გრაფიკული განლაგებით, შესაბამისად ფსონის განთავსება დანიშნულ ადგილებშია შესაძლებელი. თამაშში ფსონების ველი დრაკონისთვის აღინიშნება წითლად, ვეფხვისთვის ყვითლად და ფრეზე ფსონებისთვის მწვანედ.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

დრაკონზე მომგებიანი ფსონის გადახდაა 1:1,

ვეფხვზე მომგებიანი ფსონის გადახდაა - 1:1.

ფრეზე ფსონის შემთხვევაში გადახდაა - 11:1,

ხოლო „Suited Tie“-ს შემთხვევაში გადახდაა - 50:1-ით.

ფრეს შემთხვევაში, დაიკარგება მხოლოდ განთავსებული ფსონის ნახევარი დრაკონსა და ვეფხვზე. ფსონების განთავსებამ დრაკონსა და ვეფხვზე, შესაძლოა, დაბლოკოს საპირისპირო ფსონები.

გვერდითი ფსონები

თამაშის პროცესის მეტად დაინტერესების მიზნით, მთავარ ფსონებთან ერთად, არსებობს შემდეგი სახის ფსონები:

- დიდი
- პატარა
- ლუწი
- კენტი
- წითელი
- შავი

დიდი და პატარა გვერდითი ფსონები

დიდი მხარის ფსონი - 8 ან უფრო მაღალი ბარათის შესაბამისი მხარის მოსვლის შემთხვევაში ფიქსირდება მოგება, ხოლო 6-სა და მასზე დაბალი ბარათის მოსვლის შემთხვევაში - წაგება.

პატარა მხარის ფსონი - 6 ან უფრო დაბალი ბარათის შესაბამისი მხარის მოსვლის შემთხვევაში ფიქსირდება მოგება, ხოლო 8-ისა და მასზე მაღალი ბარათის მოსვლის შემთხვევაში - წაგება.

დიდსა და პატარა გვერდით ფსონზე მომგებიანი ფსონის გადახდა განისაზღვრება - 1:1.

ლუწი და კენტი გვერდითი ფსონები

კენტი გვერდითი ფსონი - იგებს შემდეგი ბარათის შემთხვევაში: A, 3, 5, 9, J & K.

ლუწი გვერდითი ფსონი - იგებს შემდეგი ბარათის შემთხვევაში: 2, 4, 6, 8, 10 & Q.

კენტსა თუ ლუწ ფსონზე მომგებიანი ფსონის გადახდა განისაზღვრება 1:1.

წითელი და შავი გვერდითი ფსონები

წითელი გვერდითი ფსონი - იგებს წითელი ბარათის შესაბამისი მხარის დარიგების შემთხვევაში.

შავი გვერდითი ფსონი - იგებს შავი ბარათის შესაბამისი მხარის დარიგების შემთხვევაში.

მომგებიანი ფსონის გადახდა განისაზღვრება 1:1

დიდი, პატარა, კენტი, ლუწი, წითელსა და შავ ფსონებზე გარკვეული შეზღუდვები არსებობს:

- ერთი და იმავე მხარის ფსონმა შესაძლოა, საპირისპირო მხარის ფსონი დაბლოკოს. მაგალითად, ვეფხვზე კენტი და ვეფხვზე ლუწი შესაძლოა დაიბლოკოს, თუმცა, ვეფხვზე კენტი და დრაკონზე ლუწი კი - არა.
- 50 რაუნდის თამაშისას თითოეულ ბარათზე, დიდი/პატარა, ლუწი/კენტი, წითელი/შავი გვერდითი ფსონები გაითიშება.

ფსონების განთავსება:

ფსონების დადებისას, გთხოვთ, ყურადღება მიაქციოთ ქვემოთ მოცემულ ეკრანის ელემენტებს, რათა დარწმუნდეთ, რომ თქვენი ფსონები განთავსდება დროულად და წარმატებით დადასტურდება. წითელი და შავი მხარის ფსონი მაგიდის სახელი მიუთითებს მაგიდაზე, რომელზეც ამჟამად თამაშობთ, ხოლო ცხრილის ლიმიტები აჩვენებს მაგიდაზე დაშვებულ მინიმალურ და მაქსიმალურ ფსონებს. ამ ზონაზე დაწკაპუნებისას იხსნება ფსონის ლიმიტები და გადახდების ფანჯარა, სადაც ნაჩვენებია მინიმალური და მაქსიმალური ლიმიტები თითოეული ფსონის ტიპისთვის, ასევე გადახდის შანსები

თამაშის დენომინაციები:

მინ ფსონი: 0.1 ლარი

მაქს ფსონი: 5000 ლარი

მაქსიმალური მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Mega Wheel

თამაშს აქვს სუპერ ზომის, ვერტიკალურად დამონტაჟებული ბორბალი დაყოფილია 54 ფერად სეგმენტად, რომელიც შეიცავს სხვადასხვა რიცხვებს (სიმბოლოებს): 1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 და 40. თითოეული ნომერზეა დამოკიდებული გადახდის შესაბამისი ტიპი. თამაშის მიზანია დანომრილი სეგმენტის სწორად პროგნოზირება, რომელშიც ბორბლის ზედა ინდიკატორი გაჩერდება. სწორი ნომრის წინასწარმეტყველებით, თქვენ მიიღებთ გადახდას თქვენს ფსონზე. ყოველ ახალ თამაშის რაუნდში, შეირჩევა ერთი ნომერი, როგორც "მეგა იმპლიანი ნომერი", რომელიც მოქმედებს როგორც x500 თქვენი ფსონის.

Mega Wheel-ში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დროის განმავლობაში Mega Wheel-ის განლაგებაზე, რომელიც აჩვენებს ცხრა ხელმისაწვდომი ფსონების პოზიციას, რომლებიც შეესაბამება ბორბალზე არსებულ სიმბოლოებს.

ფსონები და შანსები

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები ცხრა სიმბოლოდან ნებისმიერზე (1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 ან 40), რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბორბალი გაჩერდება. თქვენი ფსონი იქნება:

- მოგება, თუ მაჩვენებელი მთავრდება ამ რიცხვით სეგმენტში
- წაგება, თუ მაჩვენებელი მთავრდება სეგმენტის შიგნით ნებისმიერი სხვა რიცხვით

Mega Wheel-ში შემოთავაზებულია შემდეგი გადახდები:

სიმბოლო	გადახდა
1	1-99:1
2	2-199:1
5	5-249:1
8	8-249:1
10	10-249:1
15	15-499:1
20	20-499:1
30	30-499:1
40	40-499:1

მომგებიანი ფსონები გადაიხდება მომგებიანი ნომრის გადახდის შანსების შესაბამისად, რომელიც შეიძლება განსხვავდებოდეს მინიმალური მნიშვნელობიდან (თვითონ ბორბლის სეგმენტზე და ფსონების განლაგებაზე ნაჩვენები რიცხვი) მაქსიმალურ მნიშვნელობამდე, რომელიც დამოკიდებულია მინიჭებულ კოეფიციენტზე.

Chip Display საშუალებას გაძლევთ აირჩიოთ ჩიპების მნიშვნელობა, რომლითაც გსურთ ფსონის დადება. ყველა ხელმისაწვდომი ჩიპის მნიშვნელობის სანახავად დააწკაპუნეთ ჩიპზე ეკრანის ქვედა ნაწილში Rebet, Double და Undo ღილაკების ქვეშ. ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ ჩიპების მნიშვნელობები, რომლებიც შეიძლება გამოყენებულ იქნას თქვენი მიმდინარე ბალანსით.

ორმაგ ღილაკზე დაწკაპუნება გააორმაგებს ჩიპების რაოდენობას, რომლებიც თქვენ განათავსეთ ხელმისაწვდომ ფსონზე. ყოველი დაწკაპუნებით ის გააორმაგებს თქვენს ფსონს.

გაუქმების ღილაკზე დაწკაპუნება წაშლის თქვენს მიერ დადებულ ბოლო ფსონს. ეს ღილაკი ხელმისაწვდომი იქნება მხოლოდ ფსონების დროს. ფსონების დახურვის შემდეგ თქვენ ვერ შეძლებთ თქვენი ფსონების გაუქმებას ან შეცვლას. თქვენ შეგიძლიათ დაფაროთ ფსონის ცხრავე ტიპი იმავე თამაშის რაუნდში ფსონის დროის განმავლობაში ღილაკზე BET ON ALL- ზე დაწკაპუნებით/შეხებით. ფსონები განთავსდება თქვენი არჩეული ჩიპის ღირებულებით. გაუქმების ღილაკზე განმეორებით დაწკაპუნება წაშლის ფსონებს სათითაოდ, ხოლო უახლესი ფსონი(ები) წაიშლება პირველი.

თამაშის შედეგი

თამაშის რაუნდის მოგების სიმბოლო დაფიქსირებული იქნება ფსონების განლაგებაზე. ის დაგეხმარებათ მარტივად ამოიცნოთ მომგებიანი ნომერი Mega Wheel-ის განლაგებაზე და გაიგოთ, დაფარული იყო თუ არა ის თქვენი გამარჯვებული ჩიპებით.

თუ თქვენ ხართ ილბლიანი გამარჯვებული, მოგებული თანხა მითითებული იქნება მოგების შეტყობინებაში.

გამარჯვებულთა სია გამოჩნდება ერთდროულად, როგორც გამარჯვებული ნომერი და აჩვენებს ყველა იმ მოთამაშის მეტსახელებს, რომლებმაც გაიმარჯვეს მიმდინარე ცხრილში ბოლო თამაშის რაუნდში. მოგებული თანხები ნაჩვენებია თქვენს მიერ არჩეულ ვალუტაში თქვენი ანგარიშისთვის.

თამაშის დენომინაციები:

მინ ფსონი: 0.1 ლარი

მაქს ფსონი: 1000 ლარი

მაქს მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Mega Sic Bo

Mega Sic Bo არის ცნობილი ჩინური თამაშის ძალიან საინტერესო ვერსია, რომელიც თამაშობს სამი კამათლით. თამაშის მიზანია სამი გაშვებული კამათლის შედეგის პროგნოზირება. შედეგი ეფუძნება ჯამურ ქულებს და კომბინაციებს. Mega Sic Bo განლაგებას აქვს 52 ფსონების პოზიცია და მოთამაშეებს შეუძლიათ დაფარონ ერთი ან მეტი ერთდროულად. ყოველი თამაშის რაუნდში, შემთხვევით შეირჩევა რამდენიმე ფსონის ვარიანტი და მათი სტანდარტული შანსები შეიცვლება „მეგა მულტიპლაიერებით სანამ კამათელი დადგება და შედეგი ცნობილი გახდება, რაც მოგცემთ შანსს მოიგოთ თქვენი ფსონი x1000-მდე ზოგიერთ პოზიციაზე. თუ კომბინაციები, რომლებზეც დადებთ ფსონი არის "მეგა ილბლიან კომბინაციებს" შორის თქვენ მიაღწევთ "MEGAWIN".

Mega Sic Bo-ში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დროის განმავლობაში Sic Bo Layout- ზე , რომელიც აჩვენებს ფსონების ყველა შესაძლო პოზიციას. თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ სანამ გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“ , შემდეგ აირჩიეთ ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებაც გსურთ მოცემულ თამაშზე და განათავსეთ იგი განლაგების სასურველ ფსონების ველებზე. თქვენი ჯამური ფსონი გამოჩნდება "სულ ფსონი" ფანჯარაში. ფსონები შეიძლება განთავსდეს ფსონების დროის განმავლობაში, სანამ თამაშის მასპინძელი არ გამოაცხადებს: "ფსონები დახურულია". ამ მომენტის შემდეგ ფსონები არ მიიღება. კამათელიგორდება შეიკერის შიგნით და სამივე კამათლის გაჩერების შემდეგ, თამაშის რაუნდის შედეგი განისაზღვრება თითოეული მატრილის ზედა მხარეს ნაჩვენები რიცხვითი მნიშვნელობების დათვლით. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი მოიცავს მომგებიან კომბინაციებს, თქვენ იღებთ ანაზღაურებას ამ მომგებიანი კომბინაციების შანსების მიხედვით. თუ თქვენი ფსონი დადებულია მომგებიან კომბინაციაზე მეგა მულტიპლიკატორით, თქვენი ფსონი გამრავლდება შესაბამისად და თქვენ მიიღებთ MEGAWIN-ს! მოგების მთლიანი თანხა ნაჩვენები იქნება მოგების შეტყობინებაში და მოიცავს თქვენს საწყის ფსონს .

ფსონები და შანსები:

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

Mega Sic Bo-ში არის 52 ფსონის ვარიანტი და ფსონის თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდა. ქვემოთ, ყველა სახის ფსონი ახსნილია თანმიმდევრობით, როგორც ჩანს ფსონის განლაგებაზე ზემოდან ქვემოდან.

პატარა/დიდი ნიშნავს სამი კამათლის რიცხვითი ჯამს, რომელიც არის პატარა (4-10) ან დიდი (11-17). ეს ფსონები წააგებენ, თუ შედეგი არის ნებისმიერი სამმაგი (იხილეთ ქვემოთ).

კენტი/ ლუწ ნიშნავს სამი კამათლის რიცხვითი ჯამი, რომელიც არის კენტი (5,7,9,11,13,15,17) ან ლუწი (4,6,8,10,12,14,16) რიცხვი. ეს ფსონები წააგებენ, თუ შედეგი არის ნებისმიერი სამმაგი (იხილეთ ქვემოთ) ორმაგი არის კომბინაცია, როდესაც ერთი და იგივე რიცხვი ნაჩვენებია სამი კამათლიდან ორზე მათი დაგორების შემდეგ. არსებობს ექვსი ორმაგი ფსონი, 1-დან 6-მდე (მაგ. ორი 3). გთხოვთ გაითვალისწინოთ, რომ ორმაგიდან გადახდა არ იცვლება, თუ სამივე კამათელი აჩვენებს ერთსა და იმავე მნიშვნელობას.

სპეციფიკური სამმაგი არის კომბინაცია, როდესაც სამივე კამათელზე ერთი და იგივე რიცხვი ჩანს მათი დაგორების შემდეგ. არსებობს ექვსი ფსონის ზონა კონკრეტულ სამეულზე 1-დან 6-მდე ფსონის დასადებად (მაგ. სამი 5-იანი).

ნებისმიერი სამმაგი არის ფსონების ზონა, რომელიც მდებარეობს განლაგების ცენტრში და უნდა იყოს არჩეული, თუ გსურთ ფსონის დადება, რომ 1-დან 6- მდე რომელიმე რიცხვი გამოჩნდება სამივე კამათელზე.

სამი კამათელი სულ იყენებს 14 ფსონების ზონას 4-17. ისინი წარმოადგენენ სამივე კამათლის ყველა შესაძლო ციფრულ ჯამს 3-ისა და 18-ის გამოკლებით. გადახდები განსხვავდება მოგებული ჯამიდან გამომდინარე.

ორი კამათლის კომბინაცია ეხება 15 შესაძლო 2-კამათელ კომბინაციას, რაც საშუალებას გაძლევთ ფსონი დადოთ ნებისმიერ ორ კონკრეტულ, მაგრამ განსხვავებულ ციფრულ მნიშვნელობებზე, რომლებიც გამოჩნდება კამათელზე (მაგ. 1 და 4). ყველა კომბინაციას აქვს ერთი და იგივე გადახდის შანსები 5:1.

Single იყენებს ექვს ფსონების ზონას განლაგების ქვედა ნაწილში წარწერით "ერთი", "ორი", "სამი", "ოთხი", "ხუთი" და "ექვსი", რომლებიც წარმოადგენენ ზარის ექვს ნომინალურ მნიშვნელობას. გადახდა განსხვავდება იმისდა მიხედვით, თუ რა არჩეული მნიშვნელობა გამოჩნდება ერთ, ორ ან სამივე კამათელზე.

გადახდა დამოკიდებულია იმაზე, განთავსდება თუ არა თქვენი ფსონები რეგულარული შანსების მქონე ადგილებზე თუ მათთვის მინიჭებული მეგა მულტიპლიკატორებით. მეგა მულტიპლიკატორები არ იქნება გამოყენებული დიდი/პატარა, კენტი/ლუწი და ერთჯერადი ფსონების ვარიანტებზე. თქვენი ფსონი უბრუნდება თქვენს მოგებას

ფსონის ვარიანტი	გადახდა
ატარა დიდი	1:1
კენტი / ლუწი	1:1
რმაგი	8-87:1
სპეციფიკური სამმაგი	150-999:1
ნებისმიერი სამმაგი	30-87:1
სამი კამათელი სულ	

სულ 4 ან 17	50-499:1
სულ 5 ან 16	20-249:1
სულ 6 ან 15	15-149:1
სულ 7 ან 14	12-29:1
სულ 8 ან 13	8-24:1
სულ 9 ან 12	6-24:1
სულ 10 თუ 11	6-24:1
ორი კამათელი კომბო 5-24:1	
არტიფიკალი	
ერთი მოკლეობა	1:1
ორი კამათელი	2-19:1
სამი კამათელი	3-87:1

Small/Big ჩანართში, თითოეული შედეგი Small (S), Big (B) და Triple (T) ნაჩვენებია ცალკე წრედ, თამაშის ყველაზე ადრეული შედეგით დაფიქსირებული ზედა მარცხენა კუთხეში. ერთი და იგივე ტიპის

შედეგები ჩაიწერება ერთ სვეტში ქვემოთ, სანამ არ გამოჩნდება სხვა ტიპი. ეს ჩაწერილია მიმდებარე სვეტის ზედა ნაწილში მარჯვნივ და ასე შემდეგ;

კენტი /ლუწი ჩანართში შედეგები კენტი (O), ლუწი (E) და სამმაგი (T) ნაჩვენებია ისევე, როგორც მცირე/დიდი საგზაო რუკაზე

თამაშის დენომინაციები:

მინ ფსონი: 0.1 ლარი

მაქს ფსონი: 5000 ლარი

მაქს მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Roulette

ლაივ რულეტს თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტნომრიანი უჯრებით. როდესაც ბურთი ერთ-ერთ მათგანში მოხვდება, გამარჯვებული რიცხვი გამოვლინდება, თამაშის მიზანია სწორად გამოვთვალოთ ნომრის უჯრა, რომელშიც ბურთი მოხვდება. სწორი ციფრის გამოცნობის შემთხვევაში თქვენ მიიღებთ გადახდას თქვენს ფსონზე. გადახდის ოდენობა დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

Roulette-ში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დროის განმავლობაში მაგიდაზე სახელწოდებით Roulette Layout, რომელიც აჩვენებს ყველა სტანდარტულ ფსონების პოზიციას.

თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ სანამ გამოჩნდ ება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“, შემდეგ შეარჩიეთ ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებაც გასურთ მოცემულ ტრიალზე და განათავსეთ იგი ფსონების შესაბამის ველ(ებ)ზე. სათამაშო მაგიდაზე.

თქვენი ჯამური ფსონი გამოჩნდება "სულ ფსონი" ფანჯარაში. ფსონების დადება შესაძლებელია ფსონების დროის განმავლობაში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: "ფსონები დახურულია". ამ მომენტის შემდეგ ფსონები არ მიიღება. ბურთი დატრიალდება რულეტის ბორბალში. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი დაფარავს მოგებულ ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებას რულეტის გადახდის ცხრილის შესაბამისად. გამოჩნდება თქვენი მოგების თანხა სათამაშო მაგიდაზე. მოგების შეტყობინებაში.

ფსონები და შანსები :

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებულ ფსონებს ეწოდება გარე ფსონები. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

•Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).

•ფსონის გაყოფა - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს.

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტისფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტი 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტისის ფსონად.

•Corner Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ჯვარედინი ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

•Six Line Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5 ,6, 7, 8, 9).

•Column Bet - ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნულს არცერთი სვეტი არ ფარავს.

•Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი -12", "მე-2 -12" ან "მე-3- 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით. ნული არ არის დაფარული არც ერთი.

•ლუწი მანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). . ნულს არ ფარავს არცერთი ეს ყუთი.

ფსონის ტიპი	გადასაფარებლები	გადახდა
პირდაპირ ზევით	1 ნომერი	35:1
გაყოფა	2 ნომრები	17:1
ქუჩა	3 ნომრები	11:1
კუთხე	4 ნომრები	8:1
ექვსი ხაზი	6 ნომრები	5:1
სვეტი / ათეული	12 ნომრები	2:1
წითელი / შავი	18 ნომრები	1:1
ლუწი / კენტი	18 ნომრები	1:1
1-18 / 19-36	18 ნომრები	1:1

ბორბლების სექტორები:

ფსონები Wheel სექტორებზე არის რთული ფსონები, რომლებიც ცნობილია მთელ მსოფლიოში და გამოიყენება რულეტის ექსპერტების მიერ. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება რულეტის სარბოლო ტრასის გამოყენებით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, როგორც ისინი გამოჩნდება რულეტის ბორბალზე.მასზე წვდომა შეგიძლიათ თამაშის ინტერფეისზე Racetrack ღილაკის არჩევით;



Single-zero Roulette ბორბალი იყოფა 3 მთავარ სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის ზონებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელებია Voisins du Zero ქვეგანყოფილებით 0 Game, Tiers Du Cylindre განყოფილება და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ნულს დამატებული შვიდი რიცხვს მარჯვნივ და ცხრა რიცხვს მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. იპოდრომზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Voisins". ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- 2 ჩიპი სტრიტის ფსონი 0/2/3
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

0 Games არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ფარავს ნულს და უახლოეს მეზობელ რიცხვებს. ჩიპები განთავსებულია 0 თამაშის სექტორზე შემდეგნაირად:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 26;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 0/3, 12/15 და 32/35.
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლების თანმიმდევრობის რიცხვებს ოცდასამიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. ბორბალზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Tiers". ჩიპები მოთავსებულია მისი 12 ნომრის გაყოფილ ფსონებზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33 /36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლის ორი მონაკვეთის ციფრებს Tiers-ისა და Voisins-ის გარდა. ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 1;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები:

ეს არის ფსონები, რომელთა დადება შესაძლებელია რულეტის ბორბალზე გამოსახული ციფრების მიხედვით და არა რულეტის განლაგების მიხედვით. მეზობელი ფსონების განთავსება შესაძლებელია რულეტის იპოდრომის გამოყენებით.

Neighbor- ის ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თავად ნომერზე და მის ორივე მხარეს რულეტის ბორბალზე

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1-მდე ან გაიზარდოს 9-მდე თითოეულ მხარეს.

სპეციალური ფსონები:

ეს არის მრავალჯერადი ფსონების სერია, რომელიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებს შორის. მოათავსეთ რომელიმე, ამ სპეციალურ ფსონებიდან, გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა სპეციალური ფსონების ღილაკის დაჭერით .

ჩვენი რულეტის თამაშში შეგიძლიათ იპოვოთ შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, როგორც აღწერილია ქვემოთ. Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების დადებას ყველა ციფრზე დამთავრებული არჩეული ციფრით. ამ ფსონებს ასევე შეიძლება ეწოდოს ფინალი. როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finale en Plain განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30;
- Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31;
- Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32;
- Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33;
- Finale en Plein 4 არის 4-ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34;
- Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35;
- Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36
- Finale en Plein 7 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27
- Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28;
- Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29.

Finales a Cheval ასევე არის ფრანგული შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავს ერთ-ერთი გაყოფის მხარდაჭერას, როგორც ნაჩვენებია ქვემოთ:

როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finales a Cheval-ის განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34 გაყოფაზე

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2/5, 12/15, 22/25 და 32/35 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36 გაყოფაზე
- Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7/10, 17/20 და 27/30 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 8/11 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 8/11, 18/21 და 28/31 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 9/12, 19/22 და 29/32.

სრული ფსონი არის მაქსიმალური დაფარვის ფსონი, რომელიც მოიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონს ინდივიდუალური ნომრისთვის.

როდესაც დააჭერთ რომელიმე რიცხვს სრული ზონაში, არჩეული მნიშვნელობის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის განლაგების შესაბამის ფსონების პოზიციებზე შემდეგნაირად: 1 ჩიპი პირდაპირ ზემოთ, 2 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე, 3 ჩიპი სტრიტსში, 4 ჩიპი თითოეულ კუთხეზე და 6 ჩიპი თითოეულ ექვს ხაზზე.

განლაგების თითოეულ ნომერს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა შემდეგნაირად:

სრული ფსონი 0-ზე არის 17 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 1-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 2-ზე არის 36-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 3-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ ნომრებზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 ჩიპიანი ფსონი

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 34-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 35-ზე არის 24-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 36-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი.

ნაგულისხმევი განლაგების ხედზე დასაბრუნებლად, კვლავ შეეხეთ სპეციალურ ფსონების ღილაკს.

თამაშის დენომინაციები:

#	თამაშის დასახელება	მინიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური ფსონი - ლარში	მაქსიმალური მოგება - ლარში
1	Roulette 1 - Azure	0.2	5000	300000
2	Roulette 2	0.2	5000	300000
3	Roulette 3 - Macao	0.2	5000	300000
4	Roulette 4 - Russian	0.2	5000	300000
5	Roulette 5 - German	0.2	5000	300000
6	Roulette 7 - Italian	0.2	5000	300000
7	Roulette 6 - Turkish	0.2	5000	300000
8	Roulette 8 - Indian	0.2	5000	300000
9	Roulette 9 - The Club	0.2	5000	300000
10	Roulette 10 - Ruby	0.2	5000	300000

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Auto-Roulette

Live Auto-Roulette - თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტნომრიანი უჯრებით. როდესაც ბურთი ერთ-ერთ მათგანში მოხვდება, გამარჯვებული რიცხვი გამოვლინდება, თამაშის მიზანია სწორად გამოვთვალოთ ნომრის უჯრა, რომელშიც ბურთი მოხვდება. სწორი ციფრის გამოცნობის შემთხვევაში თქვენ მიიღებთ გადახდას თქვენს ფსონზე. გადახდის ოდენობა დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

Roulette-ში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დადების დროის განმავლობაში მაგიდაზე სახელწოდებით Roulette Layout, რომელიც აჩვენებს ყველა სტანდარტულ ფსონების პოზიციას.

თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ სანამ გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“, შემდეგ შეარჩიეთ ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებაც გსურთ მოცემულ ტრიალზე და განათავსეთ იგი ფსონების შესაბამის ველ(ებ)ზე. სათამაშო მაგიდაზე.

თქვენი ჯამური ფსონი გამოჩნდება "სულ ფსონი" ფანჯარაში. ფსონების დადება შესაძლებელია ფსონების დროის განმავლობაში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: "ფსონები დახურულია". ამ მომენტის შემდეგ ფსონები არ მიიღება. ბურთი დატრიალდება რულეტის ბორბალში. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი დაფარავს მოგებულ ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებას რულეტის გადახდის ცხრილის შესაბამისად. გამოჩნდება თქვენი მოგების თანხა სათამაშო მაგიდაზე. მოგების შეტყობინებაში.

ფსონები და შანსები:

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებული ფსონები ეწოდება გარე ფსონებს. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

•Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).

•ფსონის გაყოფა - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს.

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტის ფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტს 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტის ფსონად.

•Corner Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ჯვარედინი ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი

•Six Line Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5, 6, 7, 8, 9).

•Column Bet - ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნულს არცერთი სვეტი არ ფარავს.

•Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი 12", "მე-2 მე-12" ან "3-ე 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით. ნული არ არის დაფარული არც ერთი.

•ლუწი შანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). . ნულს არ ფარავს არცერთი ეს ყუთი.

ფსონის ტიპი	გადასაფარებლები	გადახდა
პირდაპირ ზევით	1 ნომერი	35:1
გაყოფა	2 ნომრები	17:1
ქუჩა	3 ნომრები	11:1
კუთხე	4 ნომრები	8:1
ექვსი ხაზი	6 ნომრები	5:1
სვეტი / ათეული	12 ნომრები	2:1
წითელი / შავი	18 ნომრები	1:1
ლუნი / კენტი	18 ნომრები	1:1
1-18 / 19-36	18 ნომრები	1:1

ბორბლების სექტორები:

ფსონები Wheel სექტორებზე არის რთული ფსონები, რომლებიც ცნობილია მთელ მსოფლიოში და გამოიყენება რულეტის ექსპერტების მიერ. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება რულეტის სარბოლო ტრასის გამოყენებით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, როგორც ისინი გამოჩნდება რულეტის ბორბალზე. მასზე წვდომა შეგიძლიათ თამაშის ინტერფეისზე Racetrack ღილაკის არჩევით;



Single-zero Roulette ბორბალი იყოფა 3 მთავარ სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის ზონებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელებია Voisins du Zero ქვეგანყოფილებით 0 Game, Tiers Du Cylindre განყოფილება და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ნულს დამატებული შვიდი რიცხვს მარჯვნივ და ცხრა რიცხვს მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. იპოდრომზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Voisins". ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 2 ჩიპი სტრიტის ფსონი 0/2/3
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

0 Games არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ფარავს ნულს და უახლოეს მეზობელ რიცხვებს. ჩიპები განთავსებულია 0 თამაშის სექტორზე შემდეგნაირად:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 26;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 0/3, 12/15 და 32/35.
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლების თანმიმდევრობის რიცხვებს ოცდასამიდან ოცდამეცხრის ჩათვლით. ბორბალზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Tiers". ჩიპები მოთავსებულია მისი 12 ნომრის გაყოფილ ფსონებზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33/36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლის ორი მონაკვეთის ციფრებს Tiers-ისა და Voisins-ის გარდა. ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 1;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები:

ეს არის ფსონები, რომელთა დადება შესაძლებელია რულეტის ბორბალზე გამოსახული ციფრების მიხედვით და არა რულეტის განლაგების მიხედვით. მეზობელი ფსონების განთავსება შესაძლებელია რულეტის იპოდრომის გამოყენებით.

Neighbor- ის ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თავად ნომერზე და მის ორივე მხარეს რულეტისბორბალზე

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1-მდე ან გაიზარდოს 9-მდე თითოეულ მხარეს.

სპეციალური ფსონები:

ეს არის მრავალჯერადი ფსონების სერია, რომელიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებს შორის. მოათავსეთ რომელიმე, ამ სპეციალურ ფსონებიდან, გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა სპეციალური ფსონების ღილაკის დაჭერით .

ჩვენს რულეტის თამაშში შეგიძლიათ იპოვოთ შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, როგორც აღწერილია ქვემოთ. Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების დადებას ყველა ციფრზე დამთავრებული არჩეული ციფრით. ამ ფსონებს ასევე შეიძლება ეწოდოს ფინალი. როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finale en Plain განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30;
- Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31;
- Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32;
- Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33;
- Finale en Plein 4 არის 4-ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34;
- Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35;
- Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36
- Finale en Plein 7 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27
- Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28;
- Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29.

Finales a Cheval ასევე არის ფრანგული შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავს ერთ-ერთი გაყოფის მხარდაჭერას, როგორც ნაჩვენებია ქვემოთ:

როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finales a Cheval-ის განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34 გაყოფაზე
- Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2/5, 12/15, 22/25 და 32/35 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36 გაყოფაზე
- Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7/10, 17/20 და 27/30 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 8/11 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 8/11, 18/21 და 28/31 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 9/12, 19/22 და 29/32.

სრული ფსონი არის მაქსიმალური დაფარვის ფსონი, რომელიც მოიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონს ინდივიდუალური ნომრისთვის.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

როდესაც დააჭერთ რომელიმე რიცხვს სრული ზონაში, არჩეული მნიშვნელობის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის განლაგების შესაბამის ფსონების პოზიციებზე შემდეგნაირად: 1 ჩიპი პირდაპირ ზემოთ, 2 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე, 3 ჩიპი სტრიტსში, 4 ჩიპი თითოეულ კუთხეზე და 6 ჩიპი თითოეულ ექვს ხაზზე.

განლაგების თითოეულ ნომერს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა შემდეგნაირად:

სრული ფსონი 0-ზე არის 17 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 1-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 2-ზე არის 36-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 3-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ ნომრებზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 ჩიპიანი ფსონი

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 34-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 35-ზე არის 24-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 36-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი.

ნაგულისხმევი განლაგების ხედზე დასაბრუნებლად, კვლავ შეეხეთ სპეციალურ ფსონების ღილაკს.

თამაშის დენომინაციები

მინ ფსონი: 0.1 ლარი

მაქს ფსონი: 5000 ლარი

მაქს მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Mega Roulette

Mega Roulette არის თამაში, რომელიც არ ჰგავს სხვას - ის ინარჩუნებს რულეტის ნაცნობ ასპექტებს, მაგრამ აძლიერებს გამოცდილებას ფუნქციებით, რომლებიც გთვავობენ შეუდარებელ თამაშს. თამაშის მთავარი მიზანი იგივეა: გამოიცნოთ რომელ რიცხვზე მოხვდება ბურთი და დადეთ თქვენი ფსონები შესაბამისად. მეგა რულეტის ბორბალს აქვს ნომრები 0-დან 36-მდე და მოთამაშეებს შეუძლიათ რამდენჯერმე დადონ ფსონი მოგების დასაფარად. ყოველი ახალი თამაშის რაუნდში ეკრანზე გამოჩნდება ერთიდან ხუთამდე „მეგა ილბლიანი ნომრები“, რაც მოგცემთ შანსს 500-ჯერ მოიგოთ თქვენი ფსონი პირდაპირ ფსონზე. ფსონების ყველა სხვა ტიპი იგივეა, რულეტის სტანდარტული გადახდებით. "მეგა ილბლიანი ნომრებიამოდის, ფსონების დროის დასრულების შემდეგ, რაც გაზრდის დიდი მოგების შანსებს.

თუ რიცხვები, რომლებზეც დადებთ ფსონს, არის "მეგა ილბლიან რიცხვებს" შორის, თქვენ მიიღებთ "MEGAWIN"

მეგა რულეტში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დადების დროის განმავლობაში მაგიდაზე, რომელსაც ეწოდება Roulette Layout რომელიც აჩვენებს ყველა სტანდარტულ ფსონების პოზიციას.

	36	35	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
0	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
1 ST 12				2 ND 12				3 RD 12					
1-18			EVEN			ODD			19-36				

ბურთი დატრიალდება ავტომატური ბორბალით, რომელიც მოძრაობს სპეციალური ძრავით. ფსონების დროის დასრულების შემდეგ, შეირჩევა 1-დან 5 მეგა ილბლიან რიცხვამდე, რაც შესთავაზებს შთამბეჭდავ „მეგა მულტიპლიკატორებს“ მინიმალური 50- დან მაქსიმუმ 500x- მდე.

13 x50

21 x500

26 x150

როდესაც ბურთი ნომრის ჯიბეში ისვენებს, თამაშის ინტერფეისზე მონიშნული იქნება გამარჯვებული ნომერი. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი დაფარავს მოგებულ ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებას რულეტის გადახდის ცხრილის შესაბამისად. თუ გამარჯვებული ნომერი მოხვდება შემთხვევით შერჩეულ „მეგა ილბლიან ნომრებს“ შორის და დაფარავს თქვენს Straight Up ფსონს, მაშინ თქვენ იქნებით „MEGAWIN“- ის გამარჯვებული

ფსონები და შანსები :

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები.

ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებული ფსონები ეწოდება გარე ფსონებს. როდესაც მაუსის გადაადგილებით ფსონების მაგიდაზე, ხაზგასმული იქნება რიცხვები, რომლებიც შეტანილი იქნება იმ შემთხვევაში, თუ ფსონს დადებთ ამ ადგილზე. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

- Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე)
- ფსონის გაყოფა - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)
- სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტის ფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტს 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტის ფსონად
- Corner Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ჯვარედინი ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი.

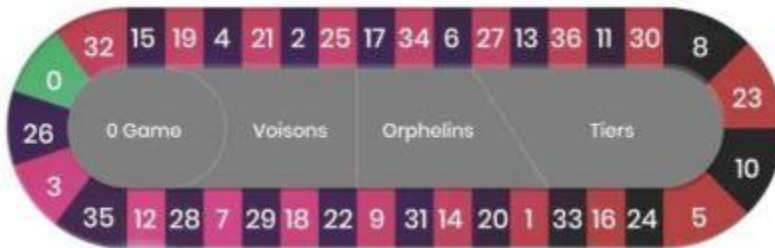
2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- Six Line Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5 ,6, 7, 8, 9).
- Column Bet - ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2-დან 1-მდე", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნულს არცერთი სვეტი არ ფარავს.
- Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი 12", "მე-2 მე-12" ან "3-ე 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით. ნული არ არის დაფარული არცერთით. ათობით.
- ლუწი შანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი ფარავს დაფაზე 18 რიცხვს, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1 - 18) ან მაღალი რიცხვები (19 - 36). ნულს არ ფარავს არცერთი ეს ყუთი.

ფსონის ტიპი	გადასაფარებლები	გადახდა
პირდაპირ ზევით	1 ნომერი	29-499:1
გაყოფა	2 ნომრები	17:1
ქუჩა	3 ნომრები	11:1
კუთხე	4 ნომრები	8:1
ექვსი ხაზი	6 ნომრები	5:1
სვეტი/ათეული	12 ნომრები	2:1
წითელი/შავი	18 ნომრები	1:1
ლუწი/კენტი	18 ნომრები	1:1
1-18/19-36	18 ნომრები	1:1

ბორბლების სექტორები:

ფსონები Wheel სექტორებზე არის რთული ფსონები, რომლებიც ცნობილია მთელ მსოფლიოში და გამოიყენება რულეტის ექსპერტების მიერ ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება Roulette Racetrack-ის გამოყენებით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, როგორც ისინი გამოსახულია რულეტის ბორბალზე და არა რულეტის მაგიდაზე



მასზე წვდომა შეგიძლიათ თამაშის ინტერფეისზე Racetrack ლილავის არჩევით.

Single-zero Roulette ბორბალი იყოფა 3 მთავარ სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის ზონებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელებია Voisins du Zero ქვეგანყოფილებით 0 Game, Tiers Du Cylindre განყოფილება და Orphelins .

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ნულს დამატებული შვიდი რიცხვს მარჯვნივ და ცხრა რიცხვს მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. იპოდრომზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Voisins". ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 2 ჩიპი სტრიტის ფსონი 0/2/3;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

0 Game არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ფარავს ნულს და უახლოეს მეზობელ რიცხვებს. ჩიპები განთავსებულია 0 Game-ს სექტორზე შემდეგნაირად:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 26 -მეგა რულეტის თამაშის დახმარება

- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 0/3, 12/15 და 32/35

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლების თანმიმდევრობის რიცხვებს ოცდასამიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. იპოდრომზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Tiers". სახელი შეიძლება ითარგმნოს სიტყვასიტყვით, როგორც " ბორბლის მე-3 ნაწილი" და ჩიპები მოთავსებულია მისი 12 ნომრის გაყოფილ ფსონებზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33/36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლის ორი მონაკვეთის ციფრებს Tiers-ისა და Voisins-ის გარდა. ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 1;

- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34

მეზობელი ფსონები:

ეს არის ფსონები, რომელთა დადება შესაძლებელია რულეტის ბორბალზე გამოსახული ციფრების მიხედვით და არა რულეტის განლაგების მიხედვით. მეზობელი ფსონების განთავსება შესაძლებელია რულეტის იპოდრომის გამოყენებით Neighbor- ის ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თავად ნომერზე და მის ორივე მხარეს რულეტის იპოდრომზე.

სპეციალური ფსონები:

ეს არის მრავალჯერადი ფსონების სერია, რომელიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის გულშემატკივრებში. რომელიმე ამ სპეციალური ფსონის დასადებად, გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა ლილაკზე SPECIAL BETS დაწკაპუნებით.

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ/შეხებით რომელიმე სპეციალურ ფსონზე, თქვენ დაფარავთ რამდენიმე რიცხვს თქვენი არჩეული ჩიპის ღირებულებით ერთი ნაბიჯით. მეგა რულეტზე ორი ტიპის სპეციალური ფსონები გვხვდება:

- მეგა ფსონები

- კლასიკური სპეციალური ფსონები

მეგა ფსონები - ჯგუფური ფსონები სპეციალურად შექმნილი მეგა რულეტისთვის. ეს გაძლევთ შესაძლებლობას განათავსოთ თქვენი ჩიპები რამდენიმე პირდაპირ ფსონზე ერთი დაწკაპუნებით, რაც საშუალებას მოგცემთ დადოთ ფსონები უფრო სწრაფად და ამით გაზარდოთ თქვენი ილბალი MEGA WIN-ისთვის. მეგა ფსონები იყოფა 4 კატეგორიად: მეგა შანსები, მეგა ათეულები, მეგა სვეტები და ფსონი ყველაზე. MEGA BETS

MEGA შანსები – ერთი დაწკაპუნებით დაფარავთ დაფაზე ლილაკზე მითითების შესაბამის 18 რიცხვს: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი და (1 – 18) / (19 – 35). ტრადიციული რულეტის შანსებისგან განსხვავებით, მეგა შანსები საშუალებას გაძლევთ დაფაროთ 18 რიცხვი პირდაპირ თითო ჩიპით თითოეულ ნომერზე.



MEGA DOZENS – მეგა ათეულის ზონაში ერთ-ერთ ფსონზე დაწკაპუნება/შეხება გამოიწვევს შერჩეული ათეულის 12 ნომრის დაფარვას. ტრადიციული რულეტის ათეული ფსონებისაგან განსხვავებით, Mega Dozens-ი საშუალებას გაძლევთ დაფაროთ 12-ვე ნომერი პირდაპირ თითო ჩიპით თითოეულ ნომერზე.



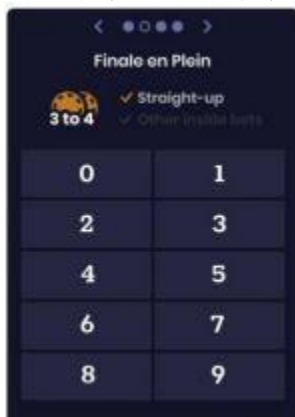
MEGA COLUMNS – დაწკაპუნება/შეხება ერთ-ერთ ფსონზე ამ ზონაში გამოიწვევს არჩეული სვეტის 12 ნომრის დაფარვას. რულეტის სვეტის ტრადიციული ფსონებისაგან განსხვავებით, Mega Columns საშუალებას გაძლევთ დაფაროთ ყველა 12 ნომერი პირდაპირ ზემოთ, თითოეულ ნომერზე ერთი ჩიპით



თქვენ შეგიძლიათ დაფაროთ Layout-ის ყველა 37 ნომერი ერთი სვლით ღილაკზე BET ON ALL დაწკაპუნებით/შეხებით ფსონის დროის განმავლობაში. ფსონები განთავსდება თქვენი არჩეული ჩიპის ღირებულებით.

კლასიკური რულეტის სპეციალური ფსონების განყოფილება მოიცავს შემდეგ სპეციალურ ფსონებს: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, როგორც აღწერილია ქვემოთ.

Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების დადებას ყველა ციფრზე დამთავრებული არჩეული ციფრით. ამ ფსონებს ასევე შეიძლება ეწოდოს ფინალი.



როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finale en Plain განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30;
- Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31;
- Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32;
- Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33;
- Finale en Plein 4 არის 4-ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34;
- Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35;
- Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36;
- Finale en Plein 7 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27;
- Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28;
- Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29.

Finales a Cheval ასევე არის ფრანგული შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავს ერთ-ერთი გაყოფის მხარდაჭერას, როგორც ნაჩვენებია ქვემოთ:

Finale a Cheval

3 to 4

0/3	1/4
2/5	3/6
4/7	5/8
6/9	7/10
8/11	9/12

როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finales a Cheval-ის განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

მეგა რულეტის თამაშის დახმარება • Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33 გაყოფაზე;

- Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2/5, 12/15, 22/25 და 32/35 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7/10, 17/20 და 27/30 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 8/11 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 8/11, 18/21 და 28/31 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 9/12, 19/22 და 29/32.

როდესაც დააჭერთ რომელიმე რიცხვს სრულ ზონაში, არჩეული მნიშვნელობის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის განლაგების შესაბამის ფსონების პოზიციებზე შემდეგნაირად: 1 ჩიპი პირდაპირ ზემოთ, 2 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე, 3 ჩიპი სტრიტსში, 4 ჩიპი თითოეულ კუთხეზე და 6 ჩიპი თითოეულ ექვს ხაზზე.

განლაგების თითოეულ ნომერს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა შემდეგნაირად:

Full Complete

17 to 40

0			
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36

- სრული სრული ფსონი 0-ზე არის 17 ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი 1-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი 2-ზე არის 36-ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი 3-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი ნებისმიერ ნომრებზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი 34-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი 35-ზე არის 24-ჩიპიანი ფსონი;
- სრული სრული ფსონი 36-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი.

ნაგულისხმევი განლაგების ხედზე დასაბრუნებლად, კვლავ შეეხეთ სპეციალურ ფსონების ლილაკს.

საყვარელი ფსონები

შეგიძლიათ შეინახოთ 5-მდე ფავორიტი ფსონი და ხელახლა გამოიყენოთ ისინი ნებისმიერ დროს, როდესაც მოგწონთ მომავალი თამაშის რაუნდებში და თუნდაც სხვადასხვა რულეტის მაგიდაზე ან სხვადასხვა მოწყობილობაზე. იმისათვის, რომ შეინახოთ ფსონი ფავორიტად.

თამაშის დენომინაციები:

მინ ფსონი: 0.2 ლარი

მაქს ფსონი: 5000 ლარი

მაქს მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Speed roulette

Live Speed roulette-ს თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტი ნომრიანი უჯრებით. როდესაც ბურთი ერთ-ერთ მათგანში მოხვდება, გამარჯვებული რიცხვი გამოვლინდება, თამაშის მიზანია სწორად გამოვთვალოთ ნომრის უჯრა, რომელშიც ბურთი მოხვდება. სწორი ციფრის გამოცნობის შემთხვევაში თქვენ მიიღებთ გადახდას თქვენს ფსონზე. გადახდის ოდენობა დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

Roulette-ში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დროის განმავლობაში მაგიდაზე სახელწოდებით Roulette Layout , რომელიც აჩვენებს ყველა სტანდარტულ ფსონების პოზიციას.

თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ სანამ გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“, შემდეგ შეარჩიეთ ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებაც გასურთ მოცემულ დატრიალებაზე და განათავსეთ იგი ფსონების შესაბამის ველ(ებ)ზე. სათამაშო მაგიდაზე.

თქვენი ჯამური ფსონი გამოჩნდება "სულ ფსონი" ფანჯარაში. ფსონების დადება შესაძლებელია ფსონების დროის განმავლობაში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: "ფსონები დახურულია". ამ მომენტის შემდეგ ფსონები არ მიიღება. ბურთი დატრიალდება რულეტის ბორბალში. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი დაფარავს მოგებულ ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებას რულეტის გადახდის ცხრილის შესაბამისად. გამოჩნდება თქვენი მოგების თანხა სათამაშო მაგიდაზე. მოგების შეტყობინებაში .

ფსონები და შანსები:

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებული ფსონები ეწოდება გარე ფსონებს. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

•Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).

•ფსონის გაყოფა - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს.

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტის ფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტს 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტის ფსონად.

•Corner Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ჯვარედინი ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

•Six Line Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5 ,6, 7, 8, 9).

•Column Bet - ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნულს არცერთი სვეტი არ ფარავს.

•Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი 12", "მე-2 მე-12" ან "3-ე 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით. ნული არ არის დაფარული არც ერთი.

•ლუწი მანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). . ნულს არ ფარავს არცერთი ეს ყუთი.

ფსონის ტიპი	გადასაფარებლები	გადახდა
პირდაპირ ზევით	1 ნომერი	35:1
გაყოფა	2 ნომრები	17:1
ქუჩა	3 ნომრები	11:1
კუთხე	4 ნომრები	8:1
ექვსი ხაზი	6 ნომრები	5:1
სვეტი / ათეული	12 ნომრები	2:1
წითელი / შავი	18 ნომრები	1:1
ლუწი / კენტი	18 ნომრები	1:1
1-18 / 19-36	18 ნომრები	1:1

ბორბლების სექტორები:

ფსონები Wheel სექტორებზე არის რთული ფსონები, რომლებიც ცნობილია მთელ მსოფლიოში და გამოიყენება რულეტის ექსპერტების მიერ. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება რულეტის სარბოლო ტრასის გამოყენებით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, როგორც ისინი გამოჩნდება რულეტის ბორბალზე, ვიდრე რულეტის მაგიდაზე.მასზე წვდომა შეგიძლიათ თამაშის ინტერფეისზე Racetrack ღილაკის არჩევით;



Single-zero Roulette ბორბალი იყოფა 3 მთავარ სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის ზონებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელებია Voisins du Zero ქვეგანყოფილებით 0 Game, Tiers Du Cylindre განყოფილება და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ნულს დამატებული შვიდი რიცხვს მარჯვნივ და ცხრა რიცხვს მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. იპოდრომზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Voisins". ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- 2 ჩიპი სტრიტის ფსონი 0/2/3
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

0 Games არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ფარავს ნულს და უახლოეს მეზობელ რიცხვებს. ჩიპები განთავსებულია 0 თამაშის სექტორზე შემდეგნაირად:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 26;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 0/3, 12/15 და 32/35.
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლების თანმიმდევრობის რიცხვებს ოცდასამიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. ბორბალზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Tiers". სჩიპები მოთავსებულია მისი 12 ნომრის გაყოფილ ფსონებზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33 /36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლის ორი მონაკვეთის ციფრებს Tiers-ისა და Voisins-ის გარდა. ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 1;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები:

ეს არის ფსონები, რომელთა დადება შესაძლებელია რულეტის ბორბალზე გამოსახული ციფრების მიხედვით და არა რულეტის განლაგების მიხედვით. მეზობელი ფსონების განთავსება შესაძლებელია რულეტის იპოდრომის გამოყენებით.

Neighbor- ის ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თავად ნომერზე და მის ორივე მხარეს რულეტისბორბალზე

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1-მდე ან გაიზარდოს 9-მდე თითოეულ მხარეს.

სპეციალური ფსონები:

ეს არის მრავალჯერადი ფსონების სერია, რომელიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებს შორის. მოათავსეთ რომელიმე, ამ სპეციალურ ფსონებს, გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა სპეციალური ფსონების ღილაკის დაჭერით .

როდესაც თქვენ დააწკაპუნებთ/შეხებით რომელიმე სპეციალურ ფსონზე, თქვენ დაფარავთ რამდენიმე რიცხვს თქვენი არჩეული ჩიპის ღირებულებით ერთი ნაბიჯით. ჩვენს რულეტის თამაშში შეგიძლიათ იპოვოთ შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, როგორც აღწერილია ქვემოთ. Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების დადებას ყველა ციფრზე დამთავრებული არჩეული ციფრით. ამ ფსონებს ასევე შეიძლება ეწოდოს ფინალი. როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finale en Plain განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30;
- Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31;
- Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32;
- Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33;
- Finale en Plein 4 არის 4-ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34;
- Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35;
- Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36
- Finale en Plein 7 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27
- Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28;
- Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29.

Finales a Cheval ასევე არის ფრანგული შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავს ერთ-ერთი გაყოფის მხარდაჭერას, როგორც ნაჩვენებია ქვემოთ:

როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finales a Cheval-ის განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2/5, 12/15, 22/25 და 32/35 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7/10, 17/20 და 27/30 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 8/11 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 8/11, 18/21 და 28/31 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 9/12, 19/22 და 29/32.

სრული სრული ფსონი არის მაქსიმალური დაფარვის ფსონი, რომელიც მოიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონს ინდივიდუალური ნომრისთვის.

როდესაც დააჭერთ რომელიმე რიცხვს სრული სრული ზონაში, არჩეული მნიშვნელობის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის განლაგების შესაბამის ფსონების პოზიციებზე შემდეგნაირად: 1 ჩიპი პირდაპირ ზემოთ, 2 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე, 3 ჩიპი სტრიტსში, 4 ჩიპი თითოეულ კუთხეზე და 6 ჩიპი თითოეულ ექვს ხაზზე.

განლაგების თითოეულ ნომერს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა შემდეგნაირად:

სრული ფსონი 0-ზე არის 17 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 1-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 2-ზე არის 36-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 3-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ ნომრებზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 ჩიპიანი ფსონი

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 34-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 35-ზე არის 24-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 36-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი.

ნაგულისხმევი განლაგების ხედზე დასაბრუნებლად, კვლავ შეეხეთ სპეციალურ ფსონების ღილაკს.

თამაშის დენომინაციები:

მინ ფსონი: 0.2 ლარი

მაქს ფსონი: 5000 ლარი

მაქს მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Boom City

Boom City არის მხიარულებით სავსე ცოცხალი კაზინოს აზარტული თამაში უნიკალური სპეციალური ფუნქციებით, რომელიც აღაფრთოვანებს კაზინოს მოთამაშეებს. ამ თამაშს აქვს სატელევიზიო თამაშის შოუს რეალური შეგრძნება, რომელიც კომბინირებულია ვიდეო თამაშთან და უზრუნველყოფს თამაშის რეალურ გამოცდილებას. თამაშს აქვს სუპერ ზომის, ვერტიკალურად დამონტაჟებული 36 ველიანი ტელევიზორი, რომელიც შეიცავს თამაშის სხვადასხვა შედეგის ამსახველ სიმბოლოებს. მოთამაშეებს შეუძლიათ აირჩიონ ფსონები ექვსი ვარიანტიდან რომელიმე ან ყველა სიმბოლო, სამი მათგანი პირდაპირ მულტიპლიკატორებისთვისაა განკუთვნილი და თქვენს მიერ დადებულ ფსონს ამრავლებს ამოსული სიმბოლოს შესაბამისად, კერძოდ ბრინჯაო 1X, ვერცხლი 2X, ოქრო 5X, ხოლო დარჩენილი სამი სიმბოლო არის უნიკალური ბონუს თამაშებისთვის. თამაშის შედეგი განისაზღვრება ორი

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

კამათლის გაგორებით, რომლის შედეგადაც ამოსული ციფრები ასახავს კედელზე არსებულ ველებს. თამაშის მიზანია გაგორებული კამათლის შედეგად ამოსული ციფრების სწორად პროგნოზირება.

შედეგიდან გამომდინარე, მოთამაშეებს შეუძლიათ მიიღონ კვალიფიკაცია სამი ბონუს თამაშიდან ერთ-ერთზე (Dice Battle, Lucky Drop და Boom or Bust), მიიღონ გადახდა ან გააძლიერონ მოგება სპეციალური ფუნქციით; PowerUp

თამაში იწყება ორივე კამათლის გაგორებით. თითოეული კამათელის შედეგი წარმოადგენს ხაზს კედელზე, კერძოდ ყვითელ კამათელზე ამოსული ციფრი განკუთვნილია ვერტიკალური ხაზისთვის, ხოლო ლურჯი ფერის კამათელზე ამოსული ციფრი ჰორიზონტალურისთვის. ამ ორი გაგორებული კამათლის შედეგად ამოსული ციფრები განსაზღვრავს თამაშის შედეგს. კამათლები სათითაოდ ჩერდება, პირველი კამათელი არის ყვითელი, ხოლო შემდეგი კამათელი არის ლურჯი ფერის. თუ რომელიმე თქვენს მიერ ამორჩეული სიმბოლოს ფარავს მომგებიანი ველი, თქვენ იღებთ მოგებულ ანაზღაურებას,

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ ფსონები ექვსიდან ნებისმიერ ფსონზე (1x, 2x, 5x, Dice Battle, Lucky Drop და Boom ან ბიუსტი)



თქვენს მიერ განთავსებული ფსონი:

- მოიგებს, თუ კამათლის კომბინაცია აჩვენებს ველს თქვენს მიერ განთავსებული სიმბოლოთი
- წააგებს, თუ კამათლის კომბინაცია აჩვენებს ველს ფსონების გარეშე
- წააგებს, თუ კამათლის კომბინაცია აჩვენებს ბიუსტს.

თქვენ შეგიძლიათ დაფაროთ ექვსივე სიმბოლო ერთსა და იმავე თამაშის რაუნდში.

თამაშის დენომინაციები:

მინ ფსონი: 0.2 ლარი

მაქს ფსონი: 5000 ლარი

მაქს მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

PowerUP Roulette

თამაში მომხმარებლებს აძლევს შესაძლებლობას ბონუს სპინების საშუალებით მოიგონ დამატებითი პრიზები.

თამაშის ძირითადი პრინციპი კლასიკური რულეტკის იდენტურია. მომხმარებელმა 37[ოცდაჩვიდმეტი] შესაძლო ვარიანტიდან უნდა გამოიყოს თუ რომელი რიცხვი ამოვა დატრიალების შედეგად. PowerUp რულეტკის თამაშის შემთხვევაში, თითოეული დატრიალების წინ შესაძლებელია 3[სამი], 4[ოთხი] ან 5[ხუთი] რიცხვი გაიზარდოს PowerUp ნომრებზე. თუ დატრიალების შედეგად ამოვა ის რიცხვი, რომელსაც მინიჭებული აქვს PowerUp-ის სტატუსი და მომხმარებელს განთავსებული ექნება Straight up[პირდაპირ კონკრეტულ რიცხვზე ფსონის განთავსება] ფსონი, ასეთ შემთხვევაში, მიუხედავად იმისა მომხმარებელს განთავსებული ჰქონდა თუ არა Straight up ფსონი PowerUp რიცხვზე, ის მოიპოვებს ბონუს სპინის უფლებას და მიიღებს 500X-მდე მოგების შანსს.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თამაშის დენომინაციები:

მინ. ფოსნი: 0.3. ლარი

მაქს. ფოსნი: 15000 ლარი

მაქს. მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფოსნი.

Treasure Island

Treasure Island-ის თამაში მიმდინარეობს ბორბლის გარშემო ლაივ კაზინოს პრინციპით. აღნიშნული ბორბალი დაყოფილია 54 ფერად სეგმენტად, რომელსაც ატრიალებს წამყვანი. ბორბალზე წარმოდგენილია ფოსნის განთავსების 9 შესაძლო პოზიცია, კერძოდ 3 პოზიცია ძვირფასი ქვების სახით: წითელი, ლურჯი და ყვითელი, რომლის გადახდაც ხორციელდება მულტიპლიკატორის მეშვეობით და ძვირფას ქვებთან ერთად ბორბალზე გამოსახულია სპეციალური ბონუს ველები: Wild Collector, Ben's Lost Marbles, Billy Bones' Map, Great Scavenger, John Silver's Loot, Captain Flint's Treasure.

ყვითელი ქვის ამოსვლის შემთხვევაში ფოსნი გაიზრდება 1X-5X -ის ჩათვლით.

მწვანე ქვის ამოსვლის შემთხვევაში ფოსნი გაიზრდება 1X – 20X -ის ჩათვლით.

წითელი ქვის ამოსვლის შემთხვევაში ფოსნი გაიზრდება 3X – 50X -ის ჩათვლით.

ბონუს თამაშებში გადახდა განხორციელდება ბონუს თამაშების შედეგების შესაბამისად.

თამაშის დენომინაციები:

მინ. ფოსნი: 0.3. ლარი

მაქს. ფოსნი: 15000 ლარი

მაქს. მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფოსნი.

Live Sweet Bonanza Candyland

ეს თამაში მიმდინარეობს ფერადი ბორბლის გარშემო ლაივ კაზინოს პრინციპით. აღნიშნული ბორბალი დაყოფილია 54 ფერად სეგმენტად, რომელსაც ატრიალებს წამყვანი. ბორბალზე წარმოდგენილია ფოსნის განთავსების 6 შესაძლო პოზიცია, კერძოდ 3 პოზიცია ციფრების სახით: 1, 2 და 5, რომელიც შესაბამის გადახდას აღნიშნავს და ციფრებთან ერთად ბორბალზე გამოსახულია სპეციალური ბონუს ველები: Bubble Surprise, Candy Drop, Sweet Spins და ასევე Sugar Bomb.

მომხმარებლის მთავარი მიზანია სწორად გამოიყენოს ის დანაყოფი, სადაც ბორბალი დატრიალების შემდეგ გაჩერდება. იმ შემთხვევაში თუ მომხმარებელი სწორად გამოიყენებს ნომერს, ის მიიღებს ანაზღაურებას მის მიერ განთავსებულ ფოსნზე.

თამაშის წესები

მომხმარებელს შეუძლია ფოსნი განათავსოს ბორბალზე მოცემული ექვსი სხვადასხვა ნიშნულიდან ერთ-ერთზე.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ნომერი 1 (ყვითელი ველი): ეს არის ყველაზე გავრცელებული ველი, რომელიც 23-ჯერ არის წარმოდგენილი ბორბალზე. გადახდა 1:1.

ნომერი 2 (ლურჯი ველი): ბორბალზე წარმოდგენილია 15-ჯერ. ამ ველზე მოხვედრა გააორმაგებს ფსონს.

ნომერი 5 (იასამნისფერი ველი): ბორბალზე წარმოდგენილია 7-ჯერ. ეს ველი ამრავლებს ფსონს ხუთზე. გარდა დანომრილი ველებისა, ბორბალზე წარმოდგენილია სპეციალური ბონუს ველები, რომელიც ააქტიურებს თამაშის უნიკალურ ფუნქციებს:

Bubble Surprise - გადახდა მოხდება ბონუს თამაშის შედეგის შესაბამისად

Sweet Spins - გადახდა მოხდება ბონუს თამაშის შედეგის შესაბამისად

Candy Drop - გადახდა მოხდება ბონუს თამაშის შედეგის შესაბამისად

Sugar Bomb - როდესაც ბორბალი აღნიშნულ სეგმენტზე გაჩერდება, კოეფიციენტი ალბათობით შეირჩევა შემდეგი დიაპაზონიდან: 2X, 3X, 4X, 5X, 6X, 7X, 8X, 9X, 10X. აღნიშნული ფუნქციის გააქტიურება შესაძლებელია განთავსებული საერთო ფსონების 25%-ის დამატებით გადახდით.

თამაშის დენომინაციები:

მინ. ფოსნი: 0.6 ლარი

მაქს. ფსონი: 9000 ლარი

მაქს. მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Snakes & Ladders Live

თამაშის მიზანია მომხმარებელმა გამოიგნოს ოთხი კამათლის შედეგი. კამათლებზე გამოსახულია შემდეგი სიმბოლოები: Diamond, Star, ST (Snake Totem Bonus) და SL (Snakes & Ladders Bonus).

იმ შემთხვევაში თუ კამათელზე ამოვა SL (Snakes & Ladders Bonus) ამოქმედდება მეხუთე კამათელი ბონუსის ტიპის განსაზღვრის მიზნით: ოქრო, ვერცხლი ან ბრინჯაო. თამაში მიმდინარეობს 8X8 დაფაზე, რომელიც შევსებულია კოეფიციენტების პრიზებით.

ბონუსის ტიპის განსაზღვრის შემდეგ თამაში გადაინაცვლებს სტუდიაში განთავსებულ დაფაზე, სადაც გაგორდება გიგანტური კამათელი. ეკრაზე შემთხვევითობის პრინციპით მოცემულია შემდეგი სიმბოლოები: გველი, კიბე, PowerUp, მულტიპლიკატორები და ა.შ.

კამათელზე ექვსიანის გაგორება იძლევა ერთი დონით მაღლა ასვლის საშუალებას და ერთი დამატებითი გაგორებით ახალ დონეზე პრიზის მოპოვების შანსს.

კამათელზე დამატებითი ექვსიანის გაგორება იძლევა კიდევ ერთი დონით ასვლის საშუალებას და დამატებით გაგორებით უმაღლეს დონეზე პრიზის მოპოვების შანსს.

გადახდები

ნებისმიერი 2 ბრილიანტი - გადახდა 1:1

ნებისმიერი 3 ბრილიანტი - გადახდა 2:1

4 ბრილიანტი - გადახდა 5:1

ნებისმიერი 2 ვარსკვლავი - გადახდა 2:1

ნებისმიერი 3 ვარსკვლავი - გადახდა 5:1

4 ვარსკვლავი - გადახდა 20:1

2 ვარსკვლავი + 2 ბრილიანტი - გადახდა 5:1

ვარსკვლავი + 3 ბრილიანტი - გადახდა 8:1

3 ვარსკვლავი + ბრილიანტი - გადახდა 20:1

ნებისმიერი 3 გველის ტოტემი - გადახდა 2-10,000:1

ნებისმიერი ორი ან მეტი Snakes & Ladders + ბრინჯაო - გადახდა 2-10,000:1

ნებსიმიერი ორი ან მეტი Snakes & Ladders + ვერცხლი - გადახდა 2-10,000:1

ნებსიმიერი ორი ან მეტი Snakes & Ladders + ოქრო - გადახდა 2-10,000:1

თამაშის დენომინაციები:

მინ. ფოსნი: 0.3 ლარი

მაქს. ფოსნი: 13 500 ლარი

მაქს. მოგება: 300 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფოსნი.

Imagine Live

Imagine Live პროვაიდერის თამაშები შპს „ბეთლაივს“ მიეწოდება შპს „გლობალ გეიმინგის“ (ს/კ 405445077) მეშვეობით, რომელიც თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/07 ნებართვის და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0018 საფუძველზე.

Live Baccarat

თამაშის დასაწყებად აირჩიეთ ფოსნის თანხა ჩიპზე დაწკაპუნებით ჩიპების უჯრიდან. მოთამაშეს ფოსნის განთავსება შეუძლია მოთამაშის ან ბანკირის მოგებაზე ან ფრეზე.

მოთამაშეს უფლება აქვს დადოს ან შეცვალოს ფოსნები, სანამ ეკრანზე გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფოსნები“ .

მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფოსნები სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: „ფოსნები დახურულია“ თქვენი ფოსნების ჯამური თანხა ნაჩვენები იქნება მთლიანი ფოსნის ველში.

თამაში ტარდება 8 სტანდარტული 52-კარტიანი გემბანით.

დილერი გაანაწილებს 4 საწყის კარტს შემდეგი თანმიმდევრობით: 1-ლი და მე-3 ბარათი მოთამაშის მხარეს და მე-2 და მე-4 ბარათები ბანკირის მხარეს. ფოსნების დროის ამოწურვის შემდეგ, დილერს მოუწევს გამოაჩინოს მოთამაშისა და ბანკირისთვის დარიგებული 4 საწყისი ბარათი, თუ მე-3 კარტი დასჭირდება რომელიმე მხარეს, დილერი დაარიგებს დამატებით ბარათს მესამე ბარათის წესის მიხედვით.

მას შემდეგ რაც ცოცხალი დილერი დაარიგებს ყველა საჭირო კარტს თითოეულ ხელში, თამაშის რაუნდი დასრულდება. თუ ქულების ჯამი თანაბარია, თამაშის რაუნდი არის ფრე. თამაშის მომხმარებლის ინტერფეისზე მონიშნული იქნება გამარჯვებული ფოსნის ველები. თუ რომელიმე თქვენი ფოსნი ფარავს მომგებიანი ფოსნის ველებს, თქვენ მიიღებთ ანაზღაურებას დადებული ფოსნების ტიპის მიხედვით. თქვენი მოგების თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში. თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, დილერი შეაგროვებს ყველა ღია კარტს მაგიდაზე, მოათავსებს მათ გაუქმებაში და გახსნის ფოსნებს შემდეგი თამაშის რაუნდისთვის. თუ ერთი ან ორივე დამატებითი კარტი არ იყო საჭირო წინა თამაშის რაუნდში, ისინი გამოყენებული იქნება საწყის კარტად მომდევნო თამაშის რაუნდისთვის.

ბაკარას მთავარ თამაშში ღირებულია მხოლოდ თითოეული ბარათის რიცხვითი მნიშვნელობა; ბარათების კოსტიუმები (გულები, ყვავი, კლუბები ან ბრილიანტი) ღირებული არ არის.

ბარათები: A; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 10; J; Q; K;

ქულები: 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; 0; 0; 0; 0;

მოთამაშის და ბანკირის მხარეს ქულები გამოითვლება ბარათების ღირებულების დამატებით.

ბაკარაში მაქსიმალური შესაძლო ქულა არის 9. თუ ბარათების ჯამია 10 ან მეტი, ასეთ შემთხვევაში ჯამს უნდა გამოკლდეს 10 ქულა, დარჩენილი ქულები ჩაითვლება ბაკარას ქულებად.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

მესამე ბარათის წესი:

არის 3 შემთხვევა, როდესაც თამაშის რაუნდი მთავრდება 4 კარტის (პატარა ხელის) გარიგების შემდეგ, დამატებითი კარტის გარეშე: როდესაც მოთამაშის ან ბანკირის პირველი 2 კარტის ჯამი უდრის 8 ან 9 ქულას.

თუ მოთამაშე და ბანკირი მიიღებენ თავდაპირველ ორკარტიან ხელებს 0-7 ღირებულებით, „მესამე კარტის წესი“ კონსულტირებულია იმის დასადგენად, მესამე კარტი უნდა დაურიგოს ორივე ხელზე თუ ორივე ხელში.

როდესაც მოთამაშის პირველი 2 კარტი მთლიანობაში უდრის 6 ან 7 ქულას, მაგრამ ბანკირის პირველი 2 კარტი უდრის 0,1,2,3,4 ან 5 ქულას მთლიანობაში, ბანკირმა უნდა გაათამაშოს დამატებითი ბარათი.

ბაკარას მთავარი ფსონები:

Baccarat-ში არის სამი სხვადასხვა სახის ძირითადი ფსონი, რომელიც შეიძლება განთავსდეს სამი შესაძლო შედეგის შესაბამისად: მოთამაშის მოგება (მოთამაშეს აქვს უმაღლესი ქულა), ბანკირის მოგება და ფსონის მოგება (როდესაც მოთამაშისა და ბანკირის მხარეს კარტები ქულობრივი მაჩვენებელი ტოლია). ფსონების განთავსება შესაძლებელია მომხმარებლის ინტერფეისზე თამაშის გრაფიკული განლაგების დანიშნულ ადგილებში.

გასაცემი მოგება დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპებზე, კერძოდ:

მოთამაშეზე დადებული ფსონი - 1:1

ბანკირზე დადებული ფსონი - 0.95:1

ფრეზე დადებული ფსონი - 8:1

მოთამაშის წყვილზე დადებული ფსონი - 11:1

ბანკირის წყვილზე დადებული ფსონი - 11:1

იდეალურ წყვილზე დადებული ფსონი - ერთი წყვილი 25:1; ორი წყვილი 200:1

ერთ-ერთ წყვილზე დადებული ფსონი - 5:1

მოთამაშის/ბანკირის ბონუსი არა „ნატურალური“ ხელი იგებს 9 ქულით - 30:1

არა „ნატურალური“ ხელი იგებს 8 ქულით - 10:1

ბაკარას გვერდითი ფსონები:

იმისათვის, რომ თქვენი Baccarat გამოცდილება იყოს უფრო საინტერესო, უფრო დიდი და ხშირი მოგებით, ჩვენ გთავაზობთ რამდენიმე სახის გვერდითი ფსონების:

მოთამაშის წყვილი	ფსონი იგებს, თუ მოთამაშის ხელში ორი საწყისი კარტი ქმნის წყვილს
ბანკირის წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირის ხელში ორი საწყისი კარტი ქმნის წყვილს.
ერთ-ერთი წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირის ან მოთამაშის ხელი არის წყვილი
იდეალური წყვილი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირს ან მოთამაშეს ურიგდება ორი იდენტური კარტი
მოთამაშის ბონუსი	ფსონი იგებს, თუ მოთამაშე იგებს რაუნდს 8-ით ან 9-ით, ან მინიმუმ 4 ქულით მაინც
ბანკირის ბონუსი	ფსონი იგებს, თუ ბანკირი იგებს რაუნდს 8-ით ან 9-ით, ან მინიმუმ 4 ქულით მაინც

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

No-Commission Baccarat:

No-Commission Baccarat არის Baccarat-ის ვერსია, სადაც ბანკირის მოგების შემთხვევაში 5% საკომისიო არ მიიღება.. ბანკირის გამარჯვებული ხელის გადახდა ხდება ისევე, როგორც მოთამაშე 1:1 -ზე ნებისმიერი ქულის ჯამით, გარდა 6-ისა. თუ ბანკირი გაიმარჯვებს 6 ქულით გადახდა იქნება თქვენი ფსონის ნახევარი (0.5:1). Baccarat-ის ყველა მაგიდა დაყენებულია ჩვეულებრივ Baccarat-ის რეჟიმში,

მაგრამ თქვენ შეგიძლიათ გადახვიდეთ NoCommission რეჟიმში ნებისმიერ დროს, ფსონების დროის განმავლობაში. ამისათვის დააჭირეთ "No Comm". გადართვის ღილაკი თამაშის ინტერფეისზე.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Blackjack

თამაშის მოკლე მიმოხილვა

ეს არის ბლექჯეკი ერთ დარიგებაში, რომელიც მხოლოდ ერთი ხელის თამაშის საშუალებას იძლევა. მოთამაშეები დილერის წინააღმდეგ თამაშობენ. თამაში მიმდინარეობს კარტის 6 შეკვრით. თამაშის მიზანია, მოთამაშემ დააგროვოს 21 ქულა, ან 21-მდე მიახლოებული კომბინაცია. 21 ქულაზე გადაცილება (ჩაწვა) ფსონის წაგებას ნიშნავს. თუ თქვენი პირველი ორი კარტის ჯამი 21-ის ტოლია, ეს ნიშნავს, რომ თქვენ გაქვთ ბლექჯეკი .

თამაშის წესები :

მოთამაშე მოგებულია თუკი მის მიერ დაგროვილი ქულა აჭარბებს დილერის კომბინაციას. ბლექჯეკის შემთხვევაში მოგება სამი ორთან (3:2) შეადგენს (იმ შემთხვევაში თუკი დილერს ბლექჯეკი არ ჰყავს). ტუზი 1-ის ან 11-ის ტოლია, ყველა ნახატი კარტი 10 ქულას უდრის, ხოლო დანარჩენი კარტის ქულები თითოეულზე გამოხატული ციფრის იდენტურია. თუკი დაგროვილი ქულების ჯამმა 21-ს გადააჭარბა, მაშინ მოთამაშე აგებს ფსონს, ხოლო თანაბარი ქულების შემთხვევაში არცერთი მხარე არ რჩება წაგებული და მოთამაშეს ფსონი უბრუნდება. ბლექჯეკის კომბინაცია უგებს 2-ზე მეტი კარტით დაგროვილ 21-ქულიან კომბინაციას.

თამაში წარმოებს ტრადიციული წესების მიხედვით, რამოდენიმე გამონაკლისის გათვალისწინებით:

- მოთამაშეს "სპლიტის" (კარტის გაყოფის) უფლება მხოლოდ ერთხელ აქვს.

- მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი "სპლიტის" შემდეგ.

ფსონის დადება

ფსონის დასადებად მოთამაშემ უნდა "დაკლიკოს" სასურველი ღირებულების ჩიპი და ამის შემდეგ "დაკლიკოს" ფსონის დადების ადგილი.

მოთამაშის ვარიანტები

„სპლიტი“ (გაყოფა)

თუკი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულებისაა, მოთამაშეს შეუძლია გაყოს ("გასპლიტოს") კარტი ორ ცალკეულ ხელად, თავდაპირველი ფსონის ფასად. ამის შემდგომ თამაში ჩვეულებრივ გრძელდება ერთი გამონაკლისის გათვალისწინებით: ორი ტუზის "სპლიტის" შემთხვევაში, მოთამაშეს უფლება არ აქვს მოითხოვოს მესამე კარტი. ტუზების "სპლიტის" შემთხვევაში ბლექჯეკი 21 ქულად ითვლება.

გაორმაგება

თუკი პირველი ორი კარტის დარიგების შემდეგ მოთამაშემ 9-დან 15 ქულამდე მოაგროვა და ამასთან, ტუზის გარეშე, მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი (თუკი იგი დილერის ერთი კარტიდან გამომდინარე მიიჩნევს, რომ უკეთესი ქულის დაგროვება შეუძლია), თუმცა ამ შემთხვევაში მოთამაშეს ურიგდება მხოლოდ ერთი კარტი, რის შემდეგაც იგი იძულებულია შეჩერდეს.

დაზღვევა

დაზღვევა მოთამაშეს საშუალებას აძლევს თავი დაიცვას დილერის ბლექჯეკისაგან, მაგალითად: ისეთ შემთხვევაში, როდესაც დილერის პირველი კარტი ტუზია დაზღვევის ღირებულება თავდაპირველი ფსონის ნახევარს შეადგენს.

დილერთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, დაზღვევა 2:1-თან შეფარდებით ანაზღაურდება, რაც თავდაპირველი ფსონის ტოლფასია. იმ შემთხვევაში, თუკი მოთამაშე შეიძენს დაზღვევას, მაგრამ დილერს ბლექჯეკი არ ამოუვა, დაზღვევის თანხა მოთამაშეს არ უბრუნდება. მოთამაშესთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, მას უფლება აქვს მოითხოვოს მოგების 2:1-თან (ერთი ერთში) გადახდა, რაც

ხელის დასრულებას ნიშნავს. თუკი ბლექჯეკის მქონე მოთამაშე განაგრძობს თამაშს და დილერსაც ბლექჯეკი ამოუვა, ცხადდება ფრე. წინააღმდეგ შემთხვევაში მოთამაშის მოგება შეადგენს 3:1-თან.

დანებება

მოთამაშეს არ შეუძლია დანებება და თამაშის შეწყვეტა მის დასრულებამდე. ასეთ შემთხვევაში მოთამაშე ცხადდება წაგებულად.

დილერის წესები

დილერი ვალდებულია დაირიგოს კარტი სანამ ქულების რაოდენობა 17-ს არ მიაღწევს და შეჩერდეს თუკი ჯამი 17 ან 17-ზე მეტია. თუ ქულების რაოდენობა აჭარბებს 17-ს მაშინ ტუზი 11-ია. მოთამაშეს სტრატეგია ორ ძირითად ფაქტორს უნდა ითვალისწინებდეს:

- კარტის საკუთარ კომბინაციებს;
- დილერის მიერ დარიგებულ კარტს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Auto-Roulette

Live Auto-Roulette - თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტნომრიანი უჯრებით. როდესაც ბურთი ერთ-ერთ მათგანში მოხვდება, გამარჯვებული რიცხვი გამოვლინდება, თამაშის მიზანია სწორად გამოვთვალოთ ნომრის უჯრა, რომელშიც ბურთი მოხვდება. სწორი ციფრის გამოცნობის შემთხვევაში თქვენ მიიღებთ გადახდას თქვენს ფსონზე. გადახდის ოდენობა დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

Roulette-ში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დადების დროის განმავლობაში მაგიდაზე სახელწოდებით Roulette Layout, რომელიც აჩვენებს ყველა სტანდარტულ ფსონების პოზიციას.

თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ სანამ გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“, შემდეგ შეარჩიეთ ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებაც გსურთ მოცემულ ტრიალზე და განათავსეთ იგი ფსონების შესაბამის ველ(ებ)ზე. სათამაშო მაგიდაზე.

თქვენი ჯამური ფსონი გამოჩნდება "სულ ფსონი" ფანჯარაში. ფსონების დადება შესაძლებელია ფსონების დროის განმავლობაში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: "ფსონები დახურულია". ამ მომენტის შემდეგ ფსონები არ მიიღება. ბურთი დატრიალდება რულეტის ბორბალში. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი დაფარავს მოგებულ ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებას რულეტის გადახდის ცხრილის შესაბამისად. გამოჩნდება თქვენი მოგების თანხა სათამაშო მაგიდაზე. მოგების შეტყობინებაში.

ფსონები და შანსები:

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებული ფსონები ეწოდება გარე ფსონებს. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

•Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).

•ფსონის გაყოფა - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს.

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტის ფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტს 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტის ფსონად.

•Corner Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ჯვარედინი ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

•Six Line Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5 ,6, 7, 8, 9).

•Column Bet - ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნულს არცერთი სვეტი არ ფარავს.

•Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი 12", "მე-2 მე-12" ან "3-ე 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით. ნული არ არის დაფარული არც ერთი.

•ლუწი მანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). . ნულს არ ფარავს არცერთი ეს ყუთი.

ფსონის ტიპი	გადასაფარებლები	გადახდა
პირდაპირ ზევით	1 ნომერი	35:1
გაყოფა	2 ნომრები	17:1
ქუჩა	3 ნომრები	11:1
კუთხე	4 ნომრები	8:1
ექვსი ხაზი	6 ნომრები	5:1
სვეტი / ათეული	12 ნომრები	2:1
წითელი / შავი	18 ნომრები	1:1
ლუწი / კენტი	18 ნომრები	1:1
1-18 / 19-36	18 ნომრები	1:1

ბორბლების სექტორები:

ფსონები Wheel სექტორებზე არის რთული ფსონები, რომლებიც ცნობილია მთელ მსოფლიოში და გამოიყენება რულეტის ექსპერტების მიერ. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება რულეტის სარბოლო ტრასის გამოყენებით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, როგორც ისინი გამოჩნდება რულეტის ბორბალზე.მასზე წვდომა შეგიძლიათ თამაშის ინტერფეისზე Racetrack ღილაკის არჩევით;



Single-zero Roulette ბორბალი იყოფა 3 მთავარ სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის ზონებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელებია Voisins du Zero ქვეგანყოფილებით 0 Game, Tiers Du Cylindre განყოფილება და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ნულს დამატებული შვიდი რიცხვს მარჯვნივ და ცხრა რიცხვს მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. იპოდრომზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Voisins". ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- 2 ჩიპი სტრიტის ფსონი 0/2/3
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

0 Games არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ფარავს ნულს და უახლოეს მეზობელ რიცხვებს. ჩიპები განთავსებულია 0 თამაშის სექტორზე შემდეგნაირად:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 26;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 0/3, 12/15 და 32/35.
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლების თანმიმდევრობის რიცხვებს ოცდასამიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. ბორბალზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Tiers". ჩიპები მოთავსებულია მისი 12 ნომრის გაყოფილ ფსონებზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33 /36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლის ორი მონაკვეთის ციფრებს Tiers-ისა და Voisins-ის გარდა. ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 1;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები:

ეს არის ფსონები, რომელთა დადება შესაძლებელია რულეტის ბორბალზე გამოსახული ციფრების მიხედვით და არა რულეტის განლაგების მიხედვით. მეზობელი ფსონების განთავსება შესაძლებელია რულეტის იზოდრომის გამოყენებით.

Neighbor- ის ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თავად ნომერზე და მის ორივე მხარეს რულეტისბორბალზე

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1-მდე ან გაიზარდოს 9-მდე თითოეულ მხარეს.

სპეციალური ფსონები:

ეს არის მრავალჯერადი ფსონების სერია, რომელიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებს შორის. მოათავსეთ რომელიმე, ამ სპეციალურ ფსონებიდან, გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა სპეციალური ფსონების ღილაკის დაჭერით .

ჩვენს რულეტის თამაშში შეგიძლიათ იპოვოთ შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, როგორც აღწერილია ქვემოთ. Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების დადებას ყველა ციფრზე დამთავრებული არჩეული ციფრით. ამ ფსონებს ასევე შეიძლება ეწოდოს ფინალი. როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finale en Plain განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30;
- Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31;
- Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32;
- Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33;
- Finale en Plein 4 არის 4-ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34;
- Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35;
- Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36
- Finale en Plein 7 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27
- Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28;
- Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29.

Finales a Cheval ასევე არის ფრანგული შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავს ერთ-ერთი გაყოფის მხარდაჭერას, როგორც ნაჩვენებია ქვემოთ:

როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finales a Cheval-ის განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34 გაყოფაზე

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2/5, 12/15, 22/25 და 32/35 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36 გაყოფაზე
- Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7/10, 17/20 და 27/30 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 8/11 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 8/11, 18/21 და 28/31 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 9/12, 19/22 და 29/32.

სრული ფსონი არის მაქსიმალური დაფარვის ფსონი, რომელიც მოიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონს ინდივიდუალური ნომრისთვის.

როდესაც დააჭერთ რომელიმე რიცხვს სრული ზონაში, არჩეული მნიშვნელობის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის განლაგების შესაბამის ფსონების პოზიციებზე შემდეგნაირად: 1 ჩიპი პირდაპირ ზემოთ, 2 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე, 3 ჩიპი სტრიტსში, 4 ჩიპი თითოეულ კუთხეზე და 6 ჩიპი თითოეულ ექვს ხაზზე.

განლაგების თითოეულ ნომერს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა შემდეგნაირად:

სრული ფსონი 0-ზე არის 17 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 1-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 2-ზე არის 36-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 3-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ ნომრებზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 ჩიპიანი ფსონი

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 34-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 35-ზე არის 24-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 36-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი.

ნაგულისხმევი განლაგების ხედზე დასაბრუნებლად, კვლავ შეეხეთ სპეციალურ ფსონების ღილაკს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Live Roulette

ლაივ რულეტს თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტნომრიანი უჯრებით. როდესაც ბურთი ერთ-ერთ მათგანში მოხვდება, გამარჯვებული რიცხვი გამოვლინდება, თამაშის მიზანია სწორად გამოვთვალოთ ნომრის უჯრა, რომელშიც ბურთი მოხვდება. სწორი ციფრის გამოცნობის შემთხვევაში თქვენ მიიღებთ გადახდას თქვენს ფსონზე. გადახდის ოდენობა დამოკიდებულია დადებული ფსონის ტიპზე.

Roulette-ში ფსონები უნდა განთავსდეს ფსონების დროის განმავლობაში მაგიდაზე სახელწოდებით Roulette Layout, რომელიც აჩვენებს ყველა სტანდარტულ ფსონების პოზიციას.

თამაშის დასაწყებად, დაელოდეთ სანამ გამოჩნდ ება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“, შემდეგ შეარჩიეთ ჩიპის ღირებულება, რომლის დადებაც გსურთ მოცემულ ტრიალზე და განათავსეთ იგი ფსონების შესაბამის ველ(ებ)ზე. სათამაშო მაგიდაზე.

თქვენი ჯამური ფსონი გამოჩნდება "სულ ფსონი" ფანჯარაში. ფსონების დადება შესაძლებელია ფსონების დროის განმავლობაში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: "ფსონები დახურულია". ამ მომენტის შემდეგ ფსონები არ მიიღება. ბურთი დატრიალდება რულეტის ბორბალში. თუ რომელიმე თქვენი ფსონი დაფარავს მოგებულ ნომერს, თქვენ მიიღებთ მოგებას რულეტის გადახდის ცხრილის შესაბამისად. გამოჩნდება თქვენი მოგების თანხა სათამაშო მაგიდაზე. მოგების შეტყობინებაში.

ფსონები და შანსები :

თქვენ შეგიძლიათ განათავსოთ მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებულ ფსონებს ეწოდება გარე ფსონები. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

•Straight Up - მოათავსეთ თქვენი ჩიპები პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).

•ფსონის გაყოფა - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს.

•სტრიტის ფსონი - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტისფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტი 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტისის ფსონად.

•Corner Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები ჯვარედინი ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი

•Six Line Bet - განათავსეთ თქვენი ჩიპები T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტის შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5, 6, 7, 8, 9).

•Column Bet - ჩიპის განთავსება ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნულს არცერთი სვეტი არ ფარავს.

•Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი -12", "მე-2 -12" ან "მე-3- 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით. ნული არ არის დაფარული არც ერთი.

•ლუწი შანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). . ნულს არ ფარავს არცერთი ეს ყუთი.

ფსონის ტიპი	გადასაფარებლები	გადახდა
პირდაპირ ზევით	1 ნომერი	35:1
გაყოფა	2 ნომრები	17:1
ქუჩა	3 ნომრები	11:1
კუთხე	4 ნომრები	8:1
ექვსი ხაზი	6 ნომრები	5:1
სვეტი / ათეული	12 ნომრები	2:1
წითელი / შავი	18 ნომრები	1:1
ლუწი / კენტი	18 ნომრები	1:1
1-18 / 19-36	18 ნომრები	1:1

ბორბლების სექტორები:

ფსონები Wheel სექტორებზე არის რთული ფსონები, რომლებიც ცნობილია მთელ მსოფლიოში და გამოიყენება რულეტის ექსპერტების მიერ. ეს ფსონები, ისევე როგორც მეზობელი ფსონები, იდება რულეტის სარბოლო ტრასის გამოყენებით, რომელიც წარმოადგენს ციფრებს, როგორც ისინი გამოჩნდება რულეტის ბორბალზე.მასზე წვდომა შეგიძლიათ თამაშის ინტერფეისზე Racetrack ღილაკის არჩევით;



Single-zero Roulette ბორბალი იყოფა 3 მთავარ სექტორად, რომლებიც შეესაბამება მაგიდის ზონებს. ამ სექტორების ტრადიციული სახელებია Voisins du Zero ქვეგანყოფილებით 0 Game, Tiers Du Cylindre განყოფილება და Orphelins.

Voisins Du Zero არის 9 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ნულს დამატებული შვიდი რიცხვს მარჯვნივ და ცხრა რიცხვს მარცხნივ. ეს არის ბორბლის ყველაზე დიდი სექტორი. იპოდრომზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Voisins". ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 2 ჩიპი სტრიტის ფსონი 0/2/3
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 და 32/35;
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

0 Games არის 4 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ფარავს ნულს და უახლოეს მეზობელ რიცხვებს. ჩიპები განთავსებულია 0 თამაშის სექტორზე შემდეგნაირად:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 26;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 0/3, 12/15 და 32/35.
- 2 ჩიპი კუთხურის ფსონზე 25/26/28/29.

Tiers Du Cylindre არის 6 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლების თანმიმდევრობის რიცხვებს ოცდასამიდან ოცდაშვიდის ჩათვლით. ბორბალზე იგი მონიშნულია სახელწოდებით "Tiers". ჩიპები მოთავსებულია მისი 12 ნომრის გაყოფილ ფსონებზე: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 და 33 /36.

Orphelins არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც მოიცავს ბორბლის ორი მონაკვეთის ციფრებს Tiers-ისა და Voisins-ის გარდა. ამ ფსონის განაწილება შემდეგია:

- 1 ჩიპი პირდაპირ ფსონზე: 1;
- 1 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე 6/9, 14/17, 17/20 და 31/34.

მეზობელი ფსონები:

ეს არის ფსონები, რომელთა დადება შესაძლებელია რულეტის ბორბალზე გამოსახული ციფრების მიხედვით და არა რულეტის განლაგების მიხედვით. მეზობელი ფსონების განთავსება შესაძლებელია რულეტის იპოდრომის გამოყენებით.

Neighbor- ის ფსონი არის 5 ჩიპიანი ფსონი, რომელიც ნაწილდება თავად ნომერზე და მის ორივე მხარეს რულეტის ბორბალზე

არჩეული მეზობლების რაოდენობა შეიძლება შემცირდეს 1-მდე ან გაიზარდოს 9-მდე თითოეულ მხარეს.

სპეციალური ფსონები:

ეს არის მრავალჯერადი ფსონების სერია, რომელიც ტრადიციულად პოპულარულია რულეტის ფანებს შორის. მოათავსეთ რომელიმე, ამ სპეციალურ ფსონებიდან, გახსენით სპეციალური ფსონების ფანჯარა სპეციალური ფსონების ღილაკის დაჭერით .

ჩვენი რულეტის თამაშში შეგიძლიათ იპოვოთ შემდეგი სპეციალური ფსონები: Final en Plein, Finales a Cheval და Full Complete, როგორც აღწერილია ქვემოთ. Final en Plein არის ფრანგული ტერმინი, რომელიც გულისხმობს Straight Up ფსონების დადებას ყველა ციფრზე დამთავრებული არჩეული ციფრით. ამ ფსონებს ასევე შეიძლება ეწოდოს ფინალი. როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finale en Plain განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finale en Plein 0 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0, 10, 20 და 30;

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- Finale en Plein 1 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1, 11, 21 და 31;
- Finale en Plein 2 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2, 12, 22 და 32;
- Finale en Plein 3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3, 13, 23 და 33;
- Finale en Plein 4 არის 4-ჩიპიანი ფსონი 4, 14, 24 და 34;
- Finale en Plein 5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 5, 15, 25 და 35;
- Finale en Plein 6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 6, 16, 26 და 36
- Finale en Plein 7 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 7, 17 და 27
- Finale en Plein 8 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 8, 18 და 28;
- Finale en Plein 9 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 9, 19 და 29.

Finales a Cheval ასევე არის ფრანგული შთაგონებული ფსონები, რომლებიც მოიცავს ერთ-ერთი გაყოფის მხარდაჭერას, როგორც ნაჩვენებია ქვემოთ:

როდესაც დააწკაპუნებთ რომელიმე რიცხვზე Finales a Cheval-ის განყოფილებაში, ეს გამოიწვევს ჩიპების განთავსებას რულეტის განლაგებაზე შემდეგნაირად:

- Finales a Cheval 0/3 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 0/3, 10/13, 20/23 და 30/33 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 1/4 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 1/4, 11/14, 21/24 და 31/34 გაყოფაზე
- Finales a Cheval 2/5 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 2/5, 12/15, 22/25 და 32/35 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 3/6 არის 4 ჩიპიანი ფსონი 3/6, 13/16, 23/26 და 33/36 გაყოფაზე
- Finales a Cheval 4/7 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 4/7, 14/17, 24/27 და 34 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 5/8 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 5/8, 15/18, 25/28 და 35 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 6/9 არის 4 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 6/9, 16/19, 26/29 და 36 პირდაპირ ზემოთ;
- Finales a Cheval 7/10 არის 3 ჩიპიანი ფსონი 7/10, 17/20 და 27/30 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 8/11 არის 3-ჩიპიანი ფსონი 8/11, 18/21 და 28/31 გაყოფაზე;
- Finales a Cheval 9/12 არის 3 ჩიპიანი ფსონი გაყოფაზე 9/12, 19/22 და 29/32.

სრული ფსონი არის მაქსიმალური დაფარვის ფსონი, რომელიც მოიცავს ყველა შესაძლო შიდა ფსონს ინდივიდუალური ნომრისთვის.

როდესაც დააჭერთ რომელიმე რიცხვს სრული ზონაში, არჩეული მნიშვნელობის ჩიპი გამოჩნდება რულეტის განლაგების შესაბამის ფსონების პოზიციებზე შემდეგნაირად: 1 ჩიპი პირდაპირ ზემოთ, 2 ჩიპი თითოეულ გაყოფაზე, 3 ჩიპი სტრიტსში, 4 ჩიპი თითოეულ კუთხეზე და 6 ჩიპი თითოეულ ექვს ხაზზე.

განლაგების თითოეულ ნომერს აქვს ჩიპების განსაზღვრული რაოდენობა შემდეგნაირად:

სრული ფსონი 0-ზე არის 17 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 1-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 2-ზე არის 36-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 3-ზე არის 27 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 და 31 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი ნებისმიერ ნომრებზე 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 და 32 არის 40 ჩიპიანი ფსონი

სრული ფსონი ნებისმიერ რიცხვზე 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 და 33 არის 30 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 34-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 35-ზე არის 24-ჩიპიანი ფსონი;

სრული ფსონი 36-ზე არის 18 ჩიპიანი ფსონი.

ნაგულისხმევი განლაგების ხედზე დასაბრუნებლად, კვლავ შეეხეთ სპეციალურ ფსონების ღილაკს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Dynamite Roulette

Dynamite Roulette-სთამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით ელექტროფიცირებულ მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტ ნომრიანი უჯრებით.

Dynamite Roulette-ს მიზანია წინასწარ განსაზღვროს ის რიცხვი, რომელზეც დაეშვება ბურთი ერთი ან მეტი ფსონის დადებით, რომელიც ამ რიცხვს ფარავს.

ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-36 და ასევე 0-ს.

ფსონების მიღების დასრულების შემდეგომ, ყოველ რაუნდში, ყვითელი ელვის საშუალებით შემთხვევითობის პრინციპით გამოვლინდება ერთიდან ხუთამდე ოდენობის ბონუს რიცხვი. აღნიშნული ბონუს რიცხვები მომხმარებელს საშუალებას აძლევს მიიღოს გამრავლებული გახდა 50X-დან 500X-მდე. ასევე, თითოეულ რაუნდში არის წითელი ელვის გაჩენის და უკვე ნაჩვენები გამრავლების გაძლიერების შანსი კიდევ უფრო მაღალ სიდიდეებამდე. წითელი ელვა მომხმარებელს საშუალებას აძლევს მოიგოს 50x-დან 2000x-მდე. თუ მომგებიანი ნომერი აღმოჩნდება ბონუს რიცხვებს შორის და ამავდროულად, მომხმარებელს აღნიშნულ რიცხვზე განთავსებული აქვს Straight Up ფსონი, ასეთ შემთხვევაში მომხმარებელი მიიღებს გამრავლებულ მოგებას.

ფსონები და შანსები:

მომხმარებელს შეუძლია განათავსოს მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებულ ფსონებს ეწოდება გარე ფსონები. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

- Straight Up - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
- ფსონის გაყოფა - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)
- სტრიტის ფსონი - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტისფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტი 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტისის ფსონად.
- Corner Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ჯვარედინ ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი.
- Six Line Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Column Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
- Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი -12", "მე-2 -12" ან "მე-3- 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით.
- ლუწი შანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ ნულს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

შპს „ამუსნეტ ინტერაქტივ ჯორჯია“ (ს/ნ 405563108) თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/27 ნებართვისა და შპს „ამუსნეტ ინტერაქტივ ჯორჯია“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0110 საფუძველზე.

AIG /EGT Interactive -ის Onyx Auto Roulette

Onyx Auto რულეტკა შედგება ბორბლისგან 37 სლოტით და ბურთისგან, რომელსაც შეუძლია დაეშვას თანაბარი შანსის მქონე ნებისმიერ უჯრაზე.

საჭეზე ნომრები ალტერნატიულად არის წითელი და შავი ფერის.

1-დან 36-მდე რიცხვების გარდა, ბორბალი შეიცავს მწვანე "0"-სიმბოლოს. სანამ ბორბალი მოძრაობს, ბურთი შეიძლება დაეშვას ნებისმიერ სლოტზე, შავზე ან წითელზე - ლუწი, კენტი ან 0 რიცხვით. მოთამაშეს შესაძლებლობა აქვს აირჩიოს, თუ სად დადოს ფსონი - ერთ რიცხვზე ან ნომრების სერიაზე, ნებისმიერ ფერზე და ა.შ.

Onyx Auto რულეტის მიზანი ბურთის მოხვედრის სწორი გამოცნობაა.

Inside Bet - დასახელება

One number or Straight up: ეს არის ფსონი, რომელიც მოიცავს მხოლოდ ერთ რიცხვს და მოთამაშეს შეუძლია მისი განთავსება ნებისმიერ რიცხვზე, მათ შორის 0-ზე.

Two numbers or Split: მოთამაშეს ფსონის დადება იმ ორ ნომერზე შეუძლია, რომლებიც მაგიდაზე მიმდებარედ - ვერტიკალურად ან ჰორიზონტალურად არიან. ბეთი უნდა განთავსდეს ამ ორ რიცხვს შორის.

Three numbers or Street: ფსონი მოიცავს იმ სამ რიცხვს, რომლებიც შედის a თანმიმდევრობაში. მოთამაშეს ასევე შეუძლია ფსონის დადება შემდეგი ჯგუფებში: 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3.

Four numbers or Corner/Basket: ეს ფსონი მოიცავს ნებისმიერ 4 რიცხვს, რომლებიც ქმნიან a კვადრატს. ამ ფსონის დასადებად, მოთამაშემ უნდა დააყენოს ჩიპი საერთო კუთხეში ოთხი რიცხვის (კუთხე). მოთამაშეს შეუძლია ასევე დადეთ ფსონი შემდეგზე: 0, 1, 2 და 3 (კალათზე).

Six numbers or Line bet: ეს ფსონი მოიცავს 6 რიცხვს, მოთამაშეს კი ფსონის დადება ორ მიმდებარეზე შეუძლია.

Outside Bet - დასახელება

Column: ეს ფსონი მოიცავს 12 რიცხვს. ამ შემთხვევაში, მოთამაშე ფსონებს დებს 12 რიცხვზე ნებისმიერ სამი ჰორიზონტალურ ხაზში.

Dozen: ეს ფსონი მოიცავს 12 რიცხვს. მოთამაშე ფსონებს დებს ამ სამი ჯგუფიდან ერთ-ერთზე 12 რიცხვით და შეუძლია დადოს ფსონი 1-ლ, მე-2 ან მონიშნული მე-3 ბოქსზე.

Low/High: ეს ფსონი მოიცავს 18 რიცხვს. ფსონი არ არის მოთავსებული 0-ზე, რადგან არც მაღალია ან დაბალი. მოთამაშეს შეუძლია ფსონის დადება პირველ 18-ზე (დაბალ) ან ბოლო 18 (მაღალ) რიცხვზე - ბოქსებს გარეთ 1-18 ან 19-36

Even/ODD: მოთამაშეს შეუძლია ფსონი დადოს გამარჯვებულ რიცხვზე კენტზე ან ლუწზე შესაბამისი კენტი ან ლუწი ველის არჩევით. "0" არ არის არც კენტი, არც ლუწი.

Red/Black: მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი ბოქსზე წითელი ან შავი ბრილიანტით და ამავე დროს, დაბეთოს გამარჯვებული რიცხვის ფერზე. „0“ არც წითლად ითვლება არც შავი ნომერად.

Announces Bet - დასახელება

Zero: 0-თან მიახლოებული რიცხვები - 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. ბეთი შედგება ოთხი ჩიპისგან. სამი მათგანი Split-ზეა, ერთი კი - Straight up-ზე.

Voisins: 17 რიცხვი, 22 სა და 25-ს შორის

Orphelins: ხუთი ჩიპი დაბეთილია ოთხ split-სა და straight up-ზე.

Tiers: თორმეტი რიცხვი, რომლებიც მოთავსებულია ერთმანეთის საპირისპიროდ

ბორბლის მხარეს 27-დან 33-მდე ჩათვლით, 27-სა და 33-ის ჩათვლით. 6 ჩიპი მოთავსებულია 6 სპლიტზე.

ჯეკპოტი:

ჯეკპოტ ქარდები შემთხვევით, თამაშისას თრიგერდება. მას ოთხი საიდუმლო ქარდი აქვს.

CLUBS: 1 დონე, ჯეკპოტის ყველაზე დაბალი ოდენობით.

DIAMONDS - ჯეკპოტის მეორე დონე.

HEARTS- ჯეკპოტის მესამე დონე.

SPADES - მეოთხე და ყველაზე მაღალი ოდენობა.

თითოეული ჯეკპოტის ბარათის საიდუმლო დონის ღირებულება და ვალუტა ნაჩვენებია მისი შესაბამის მარჯვენა მხარეს. ჯეკპოტის დონეზე შენატანები გამოითვლება მოთამაშის ფსონების პროცენტის მიხედვით.

ჯეკპოტის ბარათი ნებისმიერი თამაშის დასრულების შემდეგ შეიძლება გამოჩნდეს. ნებისმიერი მოგება ჯამდება. ჯეკპოტ ბარათის გამოცხადება კი ნიშნავს გარანტს, რომ მოთამაშე აუცილებლად მიიღებს ჩამოთვლილთაგან, ერთ-ერთ ბარათს.

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.1 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 25000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

AIG /EGT Interactive -ის Live Speed Roulette

Live Speed Roulette თამაში შეიცავს ლაივ ვიდეო ტრანსლაციას, რომელიც აჩვენებს რულეტის მბრუნავ ბორბალს სხვადასხვა კუთხიდან თამაშის ყველა ეტაპის განმავლობაში. ვიდეო ტრანსლაცია ხელმისაწვდომია ფონზე მთელი თამაშის განმავლობაში. როდესაც ფსონების დადების დრო ამოიწურება, რულეტკის მაგიდა გადადის ევრანის ქვედა ნაწილში, ვიდეო ტრანსლაცია სრულად ჩნდება და ბორბალი იწყებს შენელებას, ისე რომ მოგებული რიცხვი მარტივად გამოჩნდეს. მას შემდეგ, რაც გამარჯვებული რიცხვი გამოვლინდება, რულეტის მაგიდა ისევ ფართოვდება.

Live Speed Roulette-ის ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-დან 36-ის ჩათვლით და 0-ს (ზერო), ჯამში 37 რიცხვს. თამაშის მიზანია, მოთამაშემ წინასწარ განსაზღვროს თუ რომელი რიცხვი იქნება მომგებიანი. მოთამაშე აკეთებს ფსონს კონკრეტულ რიცხვზე ან კომბინაციაზე. მომგებიანი რიცხვის გამოცნობის შემთხვევაში, მოთამაშე იგებს თანხას, დადებული ფსონისა და გადახდის ცხრილის შესაბამისად.

თამაშში წარმოდგენილია ლაივ დილერი, რომელიც ატრიალებს ბორბალს, აგდებს ბურთს და აცხადებს გამარჯვებულ რიცხვებს. მოთამაშემ ჯერ უნდა აირჩიოს ჩიპი. ამის შემდეგ მოთამაშემ უნდა აირჩიოს სად დადოს ფსონი. ეს შეიძლება იყოს ერთ რიცხვზე ან რამდენიმე რიცხვზე. არსებობს ფსონების კომბინაციების დიდი არჩევანი, რომლებიც განსხვავებულად იხდებიან თამაშის წესების შესაბამისად.

თამაშში არის 3 მწკრივი და 12 სვეტი. სლოტი "0" მდებარეობს რიცხვების ველის დასაწყისში. ფსონები იყოფა ორ ძირითად კატეგორიად: შიდა და გარე ფსონებად. შიდა ფსონები არის ფსონები რიცხვებზე, ხოლო გარე ფსონები შეიძლება განთავსდეს შავზე ან წითელზე, კენტზე ან ლუწზე, 1-ლ, მე-2 ან მე-3 ათეულზე და გარკვეული რიცხვების კომბინაციაზე. პირველი შეიძლება განთავსდეს რიცხვებზე და ხაზებზე, რომლებიც მათ ჰყოფს, ხოლო მეორე ძირითადად იდება სლოტებზე, რომლებიც არ ეხება მაგიდის დანომრილ ნაწილს.

მოთამაშეს აქვს საშუალება გააკეთოს ფსონი სათამაშო მინდორზე სასურველ პოზიციაზე დაჭერით. არჩევის შემდეგ სათამაშო მინდორზე გამოჩნდება ჩიპი მასზე მითითებული არჩეული ფსონის ოდენობით. მოთამაშეს აქვს საშუალება აირჩიოს რამდენიმე პოზიცია ერთდროულად ერთი თამაშის განმავლობაში.

Inside Bet - შიდა ფსონები

One number or Straight up: ეს არის ფსონი, რომელიც მოიცავს მხოლოდ ერთ რიცხვს და მოთამაშეს შეუძლია მისი განთავსება ნებისმიერ რიცხვზე, მათ შორის 0-ზე.

Two numbers or Split: მოთამაშეს ფსონის დადება იმ ორ ნომერზე შეუძლია, რომლებიც მაგიდაზე მიმდებარედ - ვერტიკალურად ან ჰორიზონტალურად არიან. ბეთი უნდა განთავსდეს ამ ორ რიცხვს შორის.

Three numbers or Street: ფსონი მოიცავს იმ სამ რიცხვს, რომლებიც შედის a თანმიმდევრობაში. მოთამაშეს ასევე შეუძლია ფსონის დადება შემდეგი ჯგუფებში: 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3.

Four numbers or Corner/Basket: ეს ფსონი მოიცავს ნებისმიერ 4 რიცხვს, რომლებიც ქმნიან a კვადრატს. ამ ფსონის დასადებად, მოთამაშემ უნდა დააყენოს ჩიპი საერთო კუთხეში ოთხი რიცხვის (კუთხე). მოთამაშეს შეუძლია ასევე დადეთ ფსონი შემდეგზე: 0, 1, 2 და 3 (კალათზე).

Six numbers or Line bet: ეს ფსონი მოიცავს 6 რიცხვს, მოთამაშეს კი ფსონის დადება ორ მიმდებარეზე შეუძლია.

Outside Bet - გარე ფსონები

Column: ეს ფსონი მოიცავს 12 რიცხვს. ამ შემთხვევაში, მოთამაშე ფსონებს დებს 12 რიცხვზე ნებისმიერ სამი ჰორიზონტალურ ხაზში.

Dozen: ეს ფსონი მოიცავს 12 რიცხვს. მოთამაშე ფსონებს დებს ამ სამი ჯგუფიდან ერთ-ერთზე 12 რიცხვით და შეუძლია დადოს ფსონი 1-ლ, მე-2 ან მონიშნული მე-3 ბოქსზე.

Low/High: ეს ფსონი მოიცავს 18 რიცხვს. ფსონი არ არის მოთავსებული 0-ზე, რადგან არც მაღალია ან დაბალი. მოთამაშეს შეუძლია ფსონის დადება პირველ 18-ზე (დაბალ) ან ბოლო 18 (მაღალ) რიცხვზე - ბოქსებს გარეთ 1-18 ან 19-36

Even/ODD: მოთამაშეს შეუძლია ფსონი დადოს გამარჯვებულ რიცხვზე კენტზე ან ლუწზე შესაბამისი კენტი ან ლუწი ველის არჩევით. "0" არ არის არც კენტი, არც ლუწი.

Red/Black: მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი ბოქსზე წითელი ან შავი ბრილიანტით და ამავე დროს, დაბეთოს გამარჯვებული რიცხვის ფერზე. „0“ არც წითლად ითვლება არც შავი ნომერად.

Announces Bet - დასახელება

Zero Spiel: ნულთან ყველაზე ახლოს მყოფი რიცხვები. ფსონი შედგება ოთხი ჩიპისგან - სამი ჩიპი მოთავსებულია სპლიტებზე და ერთი ჩიპი - straight up-ზე.

Big Series: ჩვიდმეტი რიცხვი, რომელიც მდებარეობს 22-სა და 25 საჭეზე 22 და 25 ჩათვლით

Orphaline: ხუთი ჩიპი დაბეთილია ოთხ split-სა და straight up-ზე.

Small Series: თორმეტი რიცხვი, რომლებიც მოთავსებულია ერთმანეთის საპირისპიროდ ბორბლის მხარეს 27-დან 33-მდე ჩათვლით, 27-სა და 33-ის ჩათვლით. 6 ჩიპი მოთავსებულია 6 სპლიტზე.

Neighbors: ამ ღილაკის საშუალებით მოთამაშეს შეუძლია აირჩიოს არჩეული ნომრის მეზობელი ნომრები, ფსონი კი ავტომატურად განთავსდება მეზობელებზე ნომრებზე.

JACKPOT CARDS ბონუსი:

Jackpot Cards Mystery არის შემთხვევითობის პრინციპით გააქტიურებული ბონუსი, Jackpot Cards-იან ნებისმიერ თამაშში.

Jackpot Cards არის ოთხი დონიანი mystery ჯეკპოტი. თითოეული mystery ჯეკპოტის დონე წარმოდგენილია ბანქოს ტიპით:

- ♣ CLUBS 1-ლი დონე (ჯეკპოტის ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა);
- ♦ DIAMONDS მე-2 დონე;
- ♥ HEARTS მე-3 დონე;
- ♠ SPADES მე-4 და ყველაზე მაღალი დონე.

თითოეული Jackpot Cards Mystery დონის მნიშვნელობა და ვალუტა ნაჩვენებია მისი შესაბამისი ბანქოს სიმბოლოს მარჯვენა მხარეს.

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.2 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 10000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

AIG/EGT Interactive -ის Vegas Roulette 500x

Vegas Roulette 500x თამაში შეიცავს ლაივ ვიდეო ტრანსლაციას, რომელიც აჩვენებს რულეტის მბრუნავ ბორბალს სხვადასხვა კუთხიდან თამაშის ყველა ეტაპის განმავლობაში. ვიდეო ტრანსლაცია ხელმისაწვდომია ფონზე მთელი თამაშის განმავლობაში. როდესაც ფსონების დადების დრო ამოიწურება, რულეტკის მაგიდა გადადის ევრანის ქვედა ნაწილში, ვიდეო ტრანსლაცია სრულად ჩნდება და ბორბალი იწყებს შენელებას, ისე რომ მოგებული რიცხვი მარტივად გამოჩნდეს. მას შემდეგ, რაც გამარჯვებული რიცხვი გამოვლინდება, რულეტის მაგიდა ისევ ფართოვდება.

Vegas Roulette 500X-ის ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-დან 36-ის ჩათვლით და 0-ს (ზერო), ჯამში 37 რიცხვს. თამაშის მიზანია, მოთამაშემ წინასწარ განსაზღვროს თუ რომელი რიცხვი იქნება მომგებიანი. მოთამაშე აკეთებს ფსონს კონკრეტულ რიცხვზე ან კომბინაციაზე. მომგებიანი რიცხვის გამოცნობის შემთხვევაში, მოთამაშე იგებს თანხას, დადებული ფსონისა და გადახდის ცხრილის შესაბამისად.

თამაშში წარმოდგენილია ლაივ დილერი, რომელიც ატრიალებს ბორბალს, აგდებს ბურთს და აცხადებს გამარჯვებულ რიცხვებს. მოთამაშემ ჯერ უნდა აირჩიოს ჩიპი. ამის შემდეგ მოთამაშემ უნდა აირჩიოს სად დადოს ფსონი. ეს შეიძლება იყოს ერთ რიცხვზე ან რამდენიმე რიცხვზე. არსებობს ფსონების კომბინაციების დიდი არჩევანი, რომლებიც განსხვავებულად იხდიან თამაშის წესების შესაბამისად.

თამაშში არის 3 მწკრივი და 12 სვეტი. სლოტი "0" მდებარეობს რიცხვების ველის დასაწყისში. ფსონები იყოფა ორ ძირითად კატეგორიად: შიდა და გარე ფსონებად. შიდა ფსონები არის ფსონები რიცხვებზე, ხოლო გარე ფსონები შეიძლება განთავსდეს შავზე ან წითელზე, კენტზე ან ლუწზე, 1-ლ, მე-2 ან მე-3 ათეულზე და გარკვეული რიცხვების კომბინაციაზე. პირველი შეიძლება განთავსდეს რიცხვებზე და ხაზებზე, რომლებიც მათ ჰყოფს, ხოლო მეორე ძირითადად იდება სლოტებზე, რომლებიც არ ეხება მაგიდის დანომრილ ნაწილს.

მოთამაშეს აქვს საშუალება გააკეთოს ფსონი სათამაშო მიწოდორზე სასურველ პოზიციაზე დაჭერით. არჩევის შემდეგ სათამაშო მიწოდორზე გამოჩნდება ჩიპი მასზე მითითებული არჩეული ფსონის ოდენობით. მოთამაშეს აქვს საშუალება აირჩიოს რამდენიმე პოზიცია ერთდროულად ერთი თამაშის განმავლობაში.

შიდა ფსონები

ფსონი ერთ რიცხვზე (Straight up) - ეს არის ფსონი, რომელიც მოიცავს მხოლოდ ერთ რიცხვს და მოთამაშეს შეუძლია დადოს იგი როგორც რომელიმე კონკრეტულ რიცხვზე, ასევე 0-ზე.

ფსონი 2 რიცხვზე (Split) - მოთამაშეს შეუძლია ფსონი დადოს ორ მეზობელ რიცხვზე ვერტიკალურად ან ჰორიზონტალურად და დადოს ფსონი ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე.

ფსონი 3 რიცხვზე (Street) - ფსონი მოიცავს სამ რიცხვს თანმიმდევრულად. მოთამაშეს ასევე შეუძლია ფსონის დადება შემდეგ ჯგუფებზე: 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3.

ფსონი 4 რიცხვზე (Corner) & ფსონი 0, 1, 2 და 3 ციფრებზე (Basket Bet) - ეს ფსონი მოიცავს ნებისმიერ 4 რიცხვს, რომლებიც ქმნიან კვადრატს. ამ ფსონის დასადებად, მოთამაშემ უნდა დადოს ჩიპი ოთხი

რიცხვის საერთო კუთხეში (Corner). მოთამაშეს ასევე შეუძლია ფსონის დადება შემდეგ ჯგუფებზე: 0, 1, 2 და 3 (Basket).

ფსონი 6 რიცხვზე (Liner Bet) - ეს ფსონი მოიცავს 6 რიცხვს და მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი ორ მიმდებარე Street-ზე.

გარე ფსონები

ფსონი სვეტზე (Column) - ეს ფსონი მოიცავს 12 რიცხვს. ამ შემთხვევაში, მოთამაშე დებს ფსონებს 12 რიცხვზე სამი ჰორიზონტალური ხაზიდან რომელიმეზე.

ფსონი დუჟინზე (Dozen) - ეს ფსონი მოიცავს 12 რიცხვს. მოთამაშე ფსონებს დებს ამ სამი ჯგუფიდან ერთ-ერთზე 12 რიცხვით და შეუძლია დადოს ფსონი 1-ლ, მე-2 ან მონიშნული მე-3 ბოქსზე.

Low/High: ეს ფსონი მოიცავს 18 რიცხვს. ფსონი არ არის მოთავსებული 0-ზე, რადგან არც მაღალია ან დაბალი. მოთამაშეს შეუძლია ფსონის დადება პირველ 18-ზე (დაბალ) ან ბოლო 18 (მაღალ) რიცხვზე - ბოქსებს გარეთ 1-18 ან 19-36.

ლუწი (Even) / კენტი (ODD): მოთამაშეს შეუძლია ფსონი დადოს გამარჯვებულ რიცხვზე კენტზე ან ლუწზე შესაბამისი კენტი ან ლუწი ველის არჩევით. "0" არ არის არც კენტი, არც ლუწი.

წითელი (Red) / შავი (Black) - მოთამაშეს შეუძლია დადოს ფსონი მომგებიანი რიცხვის ფერზე. „0“ არ ითვლება არც წითელ და არც შავ რიცხვად.

Announces Bet - დასახელება

ზერო შპილი (Zero Spiel) - ეს ფსონი გულისხმობს ნულს და ნულთან მიახლოებულ ექვს ციფრს სათამაშო ბორბალზე: 12, 35, 3, 26, 0, 32 და 15. ანუ, მოთამაშე აკეთებს ოთხ (4) ფსონს შვიდ (7) პოზიციაზე.

დიდი სერია (Big Series) - ეს ფსონი მოიცავს ჯამში ჩვიდმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 22, 25 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, სადაც აგრეთვე მოცემულია ნული: 25, 2, 21, 4, 19, 15, 32, 0, 26, 3, 35, 12, 28, 7, 29, 18, 22. ანუ მოთამაშე აკეთებს შვიდ (7) ფსონს ჩვიდმეტ (17) პოზიციაზე.

ორფენი (Orphaline) - ეს ფსონი მოიცავს ჯამში რვა რიცხვს რულეტის ბორბლის ორ სეგმენტზე, რომელსაც არ ფარავს დიდი და პატარა სერიის ფსონები: 17, 34, 6, 9, 31, 14, 20 და 1. ანუ, მოთამაშე აკეთებს ხუთ (5) ფსონს რვა (8) პოზიციაზე.

პატარა სერია (Small Series) - ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16 და 33. ანუ, მოთამაშე აკეთებს ექვს (6) ფსონს თორმეტ (12) პოზიციაზე.

Neighbours ფსონი - ეს ფსონი მოიცავს ჯამში თორმეტ რიცხვს, რომელიც აერთიანებს 27, 33 და რიცხვებს, რომლებიც მათ შორის არის მოცემული რულეტის ბორბალზე, ნულის საპირისპიროდ: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16 და 33. ანუ მოთამაშე აკეთებს ექვს (6) ფსონს თორმეტ (12) პოზიციაზე.

დინამიური გადახდის ტაბულა

დინამიური გადახდის ტაბულის ფუნქცია მოთამაშეს აძლევს საშუალებას აირჩიოს კლასიკური გადახდისგან განსხვავებული გადახდის წესები.

დინამიური გადახდის ტაბულის რომელიმე ვარიანტის გააქტიურებისას, ფსონების განთავსების დასრულების შემდეგ, ეკრანზე შემთხვევითობის პრინციპით შერჩეული მინიმუმ 1 და მაქსიმუმ 10 რიცხვისათვის, გამოჩნდება გადახდის უფრო მაღალი მულტიპლიკატორები. აღნიშნულ რიცხვებზე განთავსებული ყველა შიდა ფსონისთვის გადახდა მოხდება შერჩეული მულტიპლიკატორის შესაბამისი კოეფიციენტებით.

თითოეული თამაშისთვის, რიცხვების და შესაბამისი მულტიპლიკატორის შერჩევა ხდება თავიდან, შემთხვევითობის პრინციპით.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ყველა დანარჩენი რიცხვისთვის, რომლებიც არ იქნა შერჩეული სისტემის მიერ, გადახდა მოხდება აქტიური გადახდის ტაბულის უმცირესი მულტიპლიკატორის შესაბამისი კოეფიციენტებით.

	30x	50x	100x	150x	200x	250x	500x
STRAIGHT UP	30x	50x	100x	150x	200x	250x	500x
SPLIT	18x	18x	18x	18x	18x	18x	18x
STREET	12x	12x	12x	12x	12x	12x	12x
CORNER	9x	9x	9x	9x	9x	9x	9x
BASKET	9x	9x	9x	9x	9x	9x	9x
LINE	6x	6x	6x	6x	6x	6x	6x
COLUMN	3x	3x	3x	3x	3x	3x	3x
DOZEN	3x	3x	3x	3x	3x	3x	3x
LOW/HIGH	2x	2x	2x	2x	2x	2x	2x
EVEN/ODD	2x	2x	2x	2x	2x	2x	2x
RED/BLACK	2x	2x	2x	2x	2x	2x	2x

JACKPOT CARDS ბონუსი:

Jackpot Cards Mystery არის შემთხვევითობის პრინციპით გააქტიურებული ბონუსი, Jackpot Cards-იან ნებისმიერ თამაშში.

Jackpot Cards არის ოთხი დონიანი mystery ჯეკპოტი. თითოეული mystery ჯეკპოტის დონე წარმოდგენილია ბანქოს ტიპით:

- ♣ CLUBS 1-ლი დონე (ჯეკპოტის ყველაზე დაბალი მნიშვნელობა);
- ♦ DIAMONDS მე-2 დონე;
- ♥ HEARTS მე-3 დონე;
- ♠ SPADES მე-4 და ყველაზე მაღალი დონე.

თითოეული Jackpot Cards Mystery დონის მნიშვნელობა და ვალუტა ნაჩვენებია მისი შესაბამისი ბანქოს სიმბოლოს მარჯვენა მხარეს.

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.10 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 25000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Evolution

Evolution პროვაიდერის თამაშები შპს „ბეთლაივს“ მიეწოდება შპს „გლობალ გეიმინგის“ (ს/კ 405445077) მეშვეობით, რომელიც თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/07 ნებართვის და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0018 საფუძველზე. საფუძველზე.

Evolution-ის „ლაივ რულეტი“

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ. რულეტის თამაში მიმდინარეობს სათამაშო მაგიდაზე. თამაშში მონაწილეობენ: ერთი დილერი, ერთი ინსპექტორი და ერთი ჩიპების ამკრეფი (ჩიპერი). მონიტორზე მოცემულია სპეციალური ველი, რომელზეც ელექტრონულად გამოსახულია მოთამაშის კრედიტის ოდენობა, მოგების ოდენობა, ელექტრონული ველი, სადაც გამოსახულია 37 ციფრი, 0-დან 36-ის ჩათვლით, რომელზეც იდება ფსონები, რაც საშუალებას აძლევს მოთამაშეს ამ სათამაშო ველზე საკუთარი სურვილისამებრ (მონიტორზე განთავსებული დილაკის მეშვეობით) აირჩიოს, თუ რომელ ციფრს ან ფსონს მიანიჭოს უპირატესობა.

როდესაც მოთამაშე ირჩევს ამ სათამაშო აპარატით თამაშს ინტერნეტის მეშვეობით, ეკრანზე გამოისახება: მოთამაშის კრედიტის ოდენობა (ქულებში); მიმდინარე ფსონის ოდენობა; დადებული ფსონის (ფსონების) საერთო ოდენობა; მოგების ოდენობა; სათამაშო მინდორი; ბოლო 10 მომგებიანი რიცხვი; მიმდინარე მომგებიანი რიცხვი; შეტყობინება ფსონების მიღების დაწყების ან დასრულების შესახებ.

თამაშის წესები:

მოთამაშე თანხის შეტანას და ფსონის დადებას ახორციელებს მომხმარებლის ბარათის და/ან www.betlive.com ელექტრონულ სისტემაში მის ბალანსზე არსებული თანხიდან. მოთამაშე სპეციალური დილაკის მეშვეობით გადაიტანს თანხას ელექტრონულ ბორბალზე სათამაშოდ.

თამაშის მიზანია ფსონი დაიდოს რულეტის მომგებიან ნომერზე. მომგებიან „EVEN CHANCES“-ლუქ შანსებზე და „DOZENS AND COLUMNS“- დუჟინებსა და სვეტებზე.

მას შემდეგ, რაც ეკრანზე დაფიქსირდება კრედიტი, მოთამაშე განსაზღვრული დროის ფარგლებში დებს ფსონს (ფსონებს), რომლის ამოწურვის შემდეგაც ხდება გათამაშება – სათამაშო ბორბალში დილერის მეშვეობით ტრიალდება სათამაშო ბურთულა (21 მმ დიამეტრის) და გამოვლინდება მომგებიანი რიცხვი, რომელიც მომენტალურად აისახება მოთამაშის კომპიუტერის ეკრანზე, მოთამაშის კომპიუტერის მონიტორზე მომგებიანი რიცხვი აციმციმდება, ხოლო დილერი მონიშნავს მოგებულ რიცხვს დაფაზე. თუ მოთამაშეს ფსონი გაკეთებული ქონდა მომგებიან რიცხვზე, მოგებული თანხა ავტომატურად დაერიცხება მონიტორის მარცხენა კუთხეში განთავსებულ „კრედიტის“ განყოფილებაში, რომელიც ასევე აისახება მოთამაშის მომხმარებლის ბარათზე ამ რეგლამენტით დადგენილი წესით.

მომგებიან ფსონზე გადახდა ხდება შემდეგი წესით:

„STRAIGHT UP“- პირდაპირ ჩავარდნა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია რულეტის მომგებიანი ნომრის შესაბამის ადგილზე, რომელიმე ხაზთან შეხების გარეშე) 35-1-ზე.

„SPLIT“- ფსონის გაყოფა (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ ხაზზე და ნაწილდება ორ ნომერზე) 17-1-ზე.

„CORNER“-კუთხე (ფსონი, რომელიც მოთავსებულია მომგებიანი ნომრის ერთ-ერთ კუთხეზე უწაწილდება 4 ნომერს) 8-1-ზე.

„STREET“- სამი ხაზი (ფსონი, რომელიც უწაწილდება 3 ნომერს) 11-1-ზე. „SIX LINE“- ექვსი ხაზი (ფსონი, რომელიც უწაწილდება 6 ნომერს) 5-1-ზე.

1-18 (ფსონი, რომელიც შეიცავს პირველ 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

19-36 (ფსონი, რომელიც შეიცავს ბოლო 18 ნომერს „0“-ს გარდა) 1-1-ზე.

„EVEN“- ლუწი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა ლუქ რიცხვს) 1-1-ზე.

„ODD“- კენტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა კენტ რიცხვს) 1-1-ზე.

„RED“- წითელი (ფსონი, რომელიც შეიცავს რულეტის ყველა წითელ ნომერს) 1-1-ზე.

„BLACK“- სავი (ფსონი, რომელიც მოიცავს რულეტის ყველა შავ ნომერს) 1-1-ზე.

„DOZENS AND COLUMNS“- დუჟინა და სვეტი (ფსონი, რომელიც შეიცავს იგივე დუჟინას ან სვეტს რულეტის მომგებიანი ნომრით) 2-1-ზე.

თუ მომგებიანი ნომერია „0“ დუჟინებზე და სვეტებზე დადებული ფსონები აგებენ. დანარჩენი „EVEN CHANCES“ ნახევრდება.

მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერ დროს შეწყვიტოს თამაში და მოითხოვოს მოგების გაცემა.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თამაშის დასრულების შემდეგ, მოთამაშე მონიტორის მარცხენა ზედა კუთხეში აჭერს ღილაკს "თანხის მოხსნა" (Cash Out), რომლის შემდგომაც ის ვერ აგრძელებს თამაშს და შესაბამისად ვერ დებს ფსონს. მოთამაშეზე გაიცემა მონიტორზე კრედიტის "განყოფილებაში დაფიქსირებული მოგების შესაბამისი თანხა.

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.5 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 5000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 10000 ლარი

შპს ბეთლაივი მომხმარებლებს აწვდის შემდეგი სახის რულეტის თამაშებს:

მინიმალური ფსონები სახეობების მიხედვით:

სახელწოდება	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
Roulette	1	4000
Lightning Roulette	0.4	4000
Auto-Roulette	0.2	4000
Double Ball Roulette	0.4	4000
American Roulette	1	10 000
Instant Roulette	1	10 000
European Roulette	0.3	15 000

„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“

ლაივ ბაკარა

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ.

თამაშის წესები

თამაშში გამოიყენება 6 ბანქოს დასტა.

კარტის დარიგებამდე თითოეულ მოთამაშეს შეუძლია გააკეთოს ფსონი შემდეგნაირად:

მოთამაშის ხელზე, PUNTO

BANKER-ის ხელზე, BANCO

ფრეზე, TIE ან EGALITE'

EGALITE' იხდის 8 ფსონის ოდენობით 1 ფსონზე, PUNTO იხდის 1 ფსონის ოდენობით 1 ფსონზე, BANCO იხდის 19 ფსონის ოდენობით 20 ფსონზე, BANCO-ს შემთხვევაში სამორინე იტოვებს თამაშის საფასურს 5%-ის ოდენობით.

დილერი ურიგებს ორ კარტს მოთამაშეს და ორ კარტს BANKER-ს. თითოეული ხელი იწყება მინიმუმ 2 კარტით და არასოდეს არ აღემატება 3 კარტს.

1 - დან 9- მდე კარტებს გააჩნიათ თავისი ნომინალური ღირებულება, 10 და ნახატი კარტების ღირებულებაა 0 და ტუზის ღირებულებაა 1. იგებს ის ხელი, რომლის კარტების ჯამიც უფრო ახლოსაა 9-სთან.

თამაშის დროს გამოიყენება მკაცრი წესები რომლებიც ეხება ორივე ხელს, მოთამაშეს და BANKER-ს: მოთამაშის ხელი:

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თუ მოთამაშის ხელი არის 0,1,2,3,4 ან 5, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი.

BANKER-ის ხელი:

თუ BANKER-ის ხელი არის 3, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,4,5,6,7 ან 9, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 8.

თუ BANKER-ის ხელი არის 4, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 2,3,4,5,6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 5, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 4,5,6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 6, იგი ვალდებულია აიღოს მესამე კარტი თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 6 ან 7, მაგრამ არ იღებს მესამე კარტს თუ მოთამაშის მესამე კარტი არის 0,1,2,3,4,5,8 ან 9.

თუ BANKER-ის ხელი არის 7 ან 8, იგი არ იმატებს მესამე კარტს.

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 2 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 20000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 55000 ლარი

შპს ბეთლაივი მომხმარებლებს აწვდის შემდეგი სახის ბაკარას თამაშებს:

მინიმალური ფსონები სახეობების მიხედვით:

სახელწოდება	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
Baccarat	5	25000
Baccarat Control Squeeze	25	25000
Baccarat Squeeze	25	25000
Lightning Baccarat	5	2500
No Commission Baccarat	5	25000
Speed Baccarat	5	25000

„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“

ლაივ ბლექჯეკი

თამაშის მიმდინარეობა ცოცხალ (live) რეჟიმში გადმოიცემა კომპანია „Evolution-ის“ მიერ.

თამაშის მოკლე მიმოხილვა

ეს არის ბლექჯეკი ერთ დარიგებაში, რომელიც მხოლოდ ერთი ხელის თამაშის საშუალებას იძლევა. მოთამაშეები დილერის წინააღმდეგ თამაშობენ. თამაში მიმდინარეობს კარტის 6 შეკვრით. თამაშის მიზანია, მოთამაშემ დააგროვოს 21 ქულა, ან 21-მდე მიახლოებული კომბინაცია. 21 ქულაზე გადაცილება (ჩაწვა) ფსონის წაგებას ნიშნავს. თუ თქვენი პირველი ორი კარტის ჯამი 21-ის ტოლია, ეს ნიშნავს, რომ თქვენ გაქვთ ბლექჯეკი .

თამაშის წესები :

მოთამაშე მოგებულია თუკი მის მიერ დაგროვილი ქულა აჭარბებს დილერის კომბინაციას. ბლექჯეკის შემთხვევაში მოგება სამი ორთან (3:2) შეადგენს (იმ შემთხვევაში თუკი დილერს ბლექჯეკი არ ჰყავს). ტუზი 1-ის ან 11-ის ტოლია, ყველა ნახატი კარტი 10 ქულას უდრის, ხოლო დანარჩენი კარტის ქულები თითოეულზე გამოხატული ციფრის იდენტურია. თუკი დაგროვილი ქულების ჯამმა 21-ს გადააჭარბა,

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

მაშინ მოთამაშე აგებს ფსონს, ხოლო თანაბარი ქულების შემთხვევაში არცერთი მხარე არ რჩება წაგებული და მოთამაშეს ფსონი უბრუნდება. ბლექჯეკის კომბინაცია უგებს 2-ზე მეტი კარტით დაგროვილ 21-ქულიან კომბინაციას.

თამაში წარმოებს ტრადიციული წესების მიხედვით, რამოდენიმე გამონაკლისის გათვალისწინებით:

- მოთამაშეს “სპლიტის” (კარტის გაყოფის) უფლება მხოლოდ ერთხელ აქვს.

- მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი “სპლიტის” შემდეგ.

ფსონის დადება

ფსონის დასადებად მოთამაშემ უნდა “დაკლიკოს” სასურველი ღირებულების ჩიპი და ამის შემდეგ “დაკლიკოს” ფსონის დადების ადგილი.

მოთამაშის ვარიანტები

„სპლიტი“ (გაყოფა)

თუკი პირველი ორი კარტი ერთნაირი ღირებულებისაა, მოთამაშეს შეუძლია გაყოს (“გასპლიტოს”) კარტი ორ ცალკეულ ხელად, თავდაპირველი ფსონის ფასად. ამის შემდგომ თამაში ჩვეულებრივ გრძელდება ერთი გამონაკლისის გათვალისწინებით: ორი ტუზის “სპლიტის” შემთხვევაში, მოთამაშეს უფლება არ აქვს მოითხოვოს მესამე კარტი. ტუზების “სპლიტის” შემთხვევაში ბლექჯეკი 21 ქულად ითვლება.

გაორმაგება

თუკი პირველი ორი კარტის ღირებულების შემდეგ მოთამაშემ 9-დან 15 ქულამდე მოაგროვა და ამასთან, ტუზის გარეშე, მოთამაშეს უფლება აქვს გააორმაგოს ფსონი (თუკი იგი დილერის ერთი კარტიდან გამომდინარე მიიჩნევს, რომ უკეთესი ქულის დაგროვება შეუძლია), თუმცა ამ შემთხვევაში მოთამაშეს ურიგდება მხოლოდ ერთი კარტი, რის შემდეგაც იგი იძულებულია შეჩერდეს.

დაზღვევა

დაზღვევა მოთამაშეს საშუალებას აძლევს თავი დაიცვას დილერის ბლექჯეკისაგან, მაგალითად: ისეთ შემთხვევაში, როდესაც დილერის პირველი კარტი ტუზია დაზღვევის ღირებულება თავდაპირველი ფსონის ნახევარს შეადგენს.

დილერთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, დაზღვევა 2:1-თან შეფარდებით ანაზღაურდება, რაც თავდაპირველი ფსონის ტოლფასია. იმ შემთხვევაში, თუკი მოთამაშე შეიძენს დაზღვევას, მაგრამ დილერს ბლექჯეკი არ ამოუვა, დაზღვევის თანხა მოთამაშეს არ უბრუნდება. მოთამაშესთან ბლექჯეკის ამოსვლის შემთხვევაში, მას უფლება აქვს მოითხოვოს მოგების 2:1-თან (ერთი ერთში) გადახდა, რაც ხელის დასრულებას ნიშნავს. თუკი ბლექჯეკის მქონე მოთამაშე განაგრძობს თამაშს და დილერსაც ბლექჯეკი ამოუვა, ცხადდება ფრე. წინააღმდეგ შემთხვევაში მოთამაშის მოგება შეადგენს 3:1-თან.

დანებება

მოთამაშეს არ შეუძლია დანებება და თამაშის შეწყვეტა მის დასრულებამდე. ასეთ შემთხვევაში მოთამაშე ცხადდება წაგებულად.

დილერის წესები

დილერი ვალდებულია დაირიგოს კარტი სანამ ქულების რაოდენობა 17-ს არ მიაღწევს და შეჩერდეს თუკი ჯამი 17 ან 17-ზე მეტია. თუ ქულების რაოდენობა აჭარბებს 17-ს მაშინ ტუზი 11-ია. მოთამაშეს სტრატეგია ორ ძირითად ფაქტორს უნდა ითვალისწინებდეს:

- კარტის საკუთარ კომბინაციებს;

- დილერის მიერ დარიგებულ კარტს.

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 10 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 5000 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 55000 ლარი

შპს ბეთლაივი მომხმარებლებს აწვდის შემდეგი სახის ბლექჯეკის თამაშებს

აღნიშნული ბლექჯეკის თამაშები შპს ბეთლაივის კუთვნილ ვებ გვერდზე www.betlive.com-ზე განთავსებულია ცხრილში მოცემული მაგიდების მიხედვით, რომელიც ერთმანეთისგან განსხვავდება დენომინაციებით.

მინიმალური და მაქსიმალური მოგება მაგიდების მიხედვით:

მაგიდა	მინიმალური ფსონი	მაქსიმალური ფსონი
Free Bet Blackjack	5	5000
Infinite Blackjack	5	5000
Infinite Blackjack	5	5000
Speed Blackjack	250	5000
Blackjack Classic 1	15	3000
Blackjack Classic 10	10	100
Blackjack Classic 11	15	3000
Blackjack Classic 12	15	3000
Blackjack Classic 13	15	3000
Blackjack Classic 14	15	3000
Blackjack Classic 15	15	3000
Blackjack Classic 16	15	3000
Blackjack Classic 17	15	3000
Blackjack Classic 18	15	3000
Blackjack Classic 19	15	3000
Blackjack Classic 2	15	3000
Blackjack Classic 20	15	3000
Blackjack Classic 21	15	3000
Blackjack Classic 22	15	3000
Blackjack Classic 23	15	3000
Blackjack Classic 24	15	3000
Blackjack Classic 25	15	3000
Blackjack Classic 26	15	3000
Blackjack Classic 27	15	3000
Blackjack Classic 28	15	3000
Blackjack Classic 29	15	3000
Blackjack Classic 3	15	3000
Blackjack Classic 30	15	3000
Blackjack Classic 31	15	3000
Blackjack Classic 32	15	3000
Blackjack Classic 33	15	3000
Blackjack Classic 34	15	3000
Blackjack Classic 35	15	3000
Blackjack Classic 36	15	3000
Blackjack Classic 37	15	3000

Blackjack Classic 38	15	3000
Blackjack Classic 39	15	3000
Blackjack Classic 4	30	3000
Blackjack Classic 40	15	3000
Blackjack Classic 41	15	3000
Blackjack Classic 42	15	3000
Blackjack Classic 43	15	3000
Blackjack Classic 44	15	3000
Blackjack Classic 45	15	3000
Blackjack Classic 46	15	3000
Blackjack Classic 47	15	3000
Blackjack Classic 48	15	3000
Blackjack Classic 49	15	3000
Blackjack Classic 5	30	3000
Blackjack Classic 50	15	3000
Blackjack Classic 51	15	3000
Blackjack Classic 52	15	3000
Blackjack Classic 53	15	3000
Blackjack Classic 54	15	3000
Blackjack Classic 55	15	3000
Blackjack Classic 56	15	3000
Blackjack Classic 57	15	3000
Blackjack Classic 58	15	3000
Blackjack Classic 59	15	3000
Blackjack Classic 6	30	3000
Blackjack Classic 60	15	3000
Blackjack Classic 61	15	3000
Blackjack Classic 62	15	3000
Blackjack Classic 63	15	3000
Blackjack Classic 64	15	3000
Blackjack Classic 65	15	3000
Blackjack Classic 7	30	3000
Blackjack Classic 8	15	3000
Blackjack Classic 9	15	3000
Blackjack Classic 66	15	3000
Blackjack Classic 67	15	3000
Blackjack Classic 68	15	3000
Blackjack Classic 69	15	3000

„ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი“

Lightning Dice

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

თამაშის წესები

თამაში მიმდინარეობს სამი სტანდარტული კამათლით, რომელთა გვერდებზე დაჩნეულია 1-დან 6-მდე წერტილები. თამაშის მიზანია, “მოთამაშემ” გამოიგნოს არევის შემდეგ სამი კამათლის ჯამი.

ფსონის განთავსება ხდება ნებისმიერ ადგილას წარწერით “3”-დან “18”-ის ჩათვლით, რომლებიც აღნიშნავს სამივე კამათლის ჯამს.

ფსონის დადების დროს ამოწურვის შემდეგ, გამოჩნდება “ელვა” ერთი ან მეტი შემთხვევითი “მოელვარე რიცხვის” ასარჩევად შემთხვევითობის პრინციპით, რომელთაგან თითოეულს ენიჭება შემთხვევითი მულტიპლიკატორი.

შემდეგ დილერის ინიციატივით კამათლები ჩამოგორდება „მოელვარე კოშკიდან“ და როცა კამათლები გაჩერდება, გამოჩნდება მათ ზედაპირზე არჩეული სამი რიცხვი. “მოთამაშე” იგებს, თუ მან სწორად გამოიგნო სამივე კამათლის ჯამი და ფსონი დადეთ შესაბამის რიცხვზე. თუ ეს რიცხვი ამავედროულად არის “მოელვარე რიცხვებს” შორის, “მოთამაშის” გადახდა გამრავლდება შესაბამის მულტიპლიკატორზე.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უზრუნდება დადებული ფსონი.

მაგიდაზე მინიმალური ფსონი შეადგენს - 0.60 ლარს, მაქსიმალური - 1500 ლარს.

Side Bet City

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

თამაშის წესები

Side Bet City არის პოკერის თამაში, სადაც “მოთამაშეს” შეუძლია დადოს ფსონი 3 Card Hand-ზე, 5 Card Hand-ზე ან 7 Card Hand-ზე ან თუ ის ფიქრობს, რომ ამ ხელიდან ვერცერთი ვერ მოიგებს, მაშინ All Lose-ზე. თამაშის მიზანია “მოთამაშემ” გამოიგნოს საუკეთესო შესაძლო ხელი.

“მოთამაშეთა” განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში Side Bet City-ის მაგიდასთან.

“თამაშისათვის” გამოიყენება ბანქოს სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს 52-ბანქოს. მხოლოდ ერთი თამაში ითამაშება ერთი ბანქოს ერთი დასტით და ბანქოს არევა ხდება თამაშის ყოველი რაუნდის შემდეგ.

თამაშის დასაწყებად “მოთამაშემ” უნდა დადოს ფსონი ნებისმიერ ფსონის დასადებ ადგილზე: “3 Card Hand”, “5 Card Hand”, “7 Card Hand”, “All Lose”.

დილერი ჯამში დაარიგებს 7 ბანქოს. პირველი 3 ბანქო განსაზღვრავს 3 ბანქოს ხელის შედეგს, პირველი 5 ბანქო განსაზღვრავს 5 ბანქოს ხელის შედეგს და 7 ბანქოს ხელის განსაზღვრა ხდება დარიგებული 7 ბანქოს საფუძველზე, რომელშიც მხედველობაში მიიღება 7 -დან 5 საუკეთესო ბანქო. თუ რომელიმე ზემოთხსენებულ ხელზე დადო “მოთამაშემ” ფსონი და ამ ხელმა მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება მის მიერ მოგებულ ოდენობასთან ერთად გამოჩნდება. თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი All Lose ოფიციალურ და არცერთმა 3 Card, 5 Card და 7 Card Hand არ მოიგო, “მოთამაშე” იგებს All Lose ფსონს, მაშინაც კი თუ მას ამავედროულად არ ჰქონდა განთავსებული ფსონი 3 ბანქოს ხელზე, 5 ბანქოს ხელზე თუ 7 ბანქოს ხელზე.

3 Card Hand - დილერი არიგებს პირველ სამ ბანქოს და ხსნის 3 Card Hand-ს: თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი 3 Card Hand-ზე და მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება გამოჩნდება.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

5 Card Hand - დილერი არიგებს შემდეგ ორ ბანქოს და ხსნის 5 Card Hand-ს: თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი 5 Card Hand-ზე და მან მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება გამოჩნდება.

7 Card Hand - დილერი არიგებს ბოლო ორ ბანქოს და ხსნის 7 Card Hand-ს: თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი 7 Card Hand-ზე და მან მოიგო, მოგების მაუწყებელი შეტყობინება გამოჩნდება.

All Lose - თუ “მოთამაშემ” დადო ფსონი All Lose ფსონის ადგილზე და არცერთმა 3 Card, 5 Card და 7 Card Hand-მა არ მოიგო, “მოთამაშე” იგებს All Lose ფსონს, მაშინაც კი თუ მას არ ჰქონდა განთავსებული ფსონი 3 Card Hand, 5 Card Hand ან 7 Card Hand-ის ფსონის ადგილზე.

მინიმალური ფსონი შეადგენს 1.5 ლარს, ხოლო მაქსიმალური - 150 ლარს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Super Sic Bo

თამაშობის ცოცხალი სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

თამაში მიმდინარეობს სამი სტანდარტული კამათლით, რომელთა გვერდებზე დაჩნეულია 1-დან 6-მდე წერტილები. თამაშის მიზანია, “მოთამაშემ” გამოიცნოს არევის შემდეგ სამი კამათლის შედეგი.

ფსონის დადების დროს ამოწურვის შემდეგ, კამათლები აირევა სპეციალურ სათავსოში.

სანამ არევა დასრულდება და დაფიქსირდება შედეგი, ფსონების ადგილების გარკვეულ რაოდენობას (ნულიდან რამდენიმემდე) შემთხვევითობის პრინციპით მიესადაგება მულტიპლიკატორები. თუ “მოთამაშის” ფსონი განთავსებულია იმ ადგილას, რომელსაც მიესადაგა (რომელზეც გავრცელდა) მულტიპლიკატორი, ფსონი გამრავლდება შესაბამის მულტიპლიკატორზე.

ფსონების მიღების დასრულების შემდეგ, შემთხვევითი ფსონის ადგილები შეფერადდება, რითაც ნაჩვენებია გამრავლებული გადახდები.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

მინიმალური ფსონი შეადგენს: 0.60 ლარს, მაქსიმალური - 7,500 ლარს.

2 Hand Casino Hold'em

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED (Block 10, 1091 Portomaso, St. Julians STJ 4013, MALTA).

2 Hand Casino Hold'em არის პოპულარული Casino Hold'em პოკერის ერთ-ერთი სახეობა, რომელიც საშუალებას აძლევს “მოთამაშეს” ითამაშოს ერთი ან ორი ხელი.

“მოთამაშის” მიზანია, დაამარცხოს დილერი საუკეთესო ხუთი ბანქოს კომბინაციით, რომელიც იქმნება “მოთამაშისთვის” დარიგებული პირველი ორი ბანქოსგან და ხუთი საერთო ბანქოდან. თითოეული “მოთამაშის” ხელი შედარდება დილერის ხელთან დამოუკიდებლად. საუკეთესო პოკერის ხელი იგებს. მოთამაშეთა განუსაზღვრელ რაოდენობას შეუძლია ერთდროულად თამაში 2 Hand Casino Hold'em-ის ერთ მაგიდასთან. თითოეული მოთამაშე, რომელიც თამაშობს იგივე ხელს, იკავებს მაგიდასთან მხოლოდ ერთ ადგილს.

2 Hand Casino Hold'em ითამაშება ერთი სტანდარტული 52 ბანქოს დასტით, რომელიც თითოეული რაუნდის შემდეგ აირევა.

“მოთამაშემ” ფსონის დადების პერიოდში უნდა განათავსოს ფსონი ანტე (ante) ფსონის ადგილზე სათითაოდ მისი ორი ხელისთვის. “მოთამაშეს” ასევე შეუძლია დადოს დამატებითი ბონუს ფსონი, რომლის გადახდაც მოხდება იმ შემთხვევაში, თუ ტუზის წყვილი ან უკეთესი კომბინაცია დარიგდება პირველ ხუთ ბანქოში. ბონუს ფსონი ფასდება თითოეული ხელისთვის დამოუკიდებლად პირველი ხუთი ბანქოს შესაბამისად (3 საერთო ბანქო Flop-ზე, პლუს “მოთამაშის” საწყისი ორი ბანქო). დილერი “მოთამაშეს” ურიგებს ორ გახსნილ ბანქოს და ორ დახურულ ბანქოს - თავისთვის. შემდეგ დილერი არიგებს პირველ სამ საერთო ბანქოს (Flop) მაგიდის შუაში. ეს სამი ბანქო საერთოა “მოთამაშისთვის” და დილერისთვის პოკერის ხელის შესადგენად. “მოთამაშემ” უნდა აირჩიოს “თამაში” ან “Fold”. “მოთამაშემ” რაუნდის გასაგრძელებლად უნდა აირჩიოს “თამაში” Play ფსონის განთავსების გზით, რომელიც შეადგენს ანტე ფსონის ორმაგ ოდენობას. რაუნდის შეწყვეტისთვის “მოთამაშემ” უნდა აირჩიოს Fold, რა შემთხვევაშიც ის კარგავს ანტე ფსონს. ბონუს ფსონზე გავლენა არ აქვს “მოთამაშის” “თამაშის”/“Fold”-ის გადაწყვეტილებას. გადაწყვეტილების მიღების შემდეგ, დილერი დაარიგებს კიდევ ორ საერთო ბანქოს (რომელსაც ეწოდება “Turn” და “River”). დილერი ასევე ამოაბრუნებს “მოთამაშის” ორ საწყის ბანქოს. გამარჯვებულის გამოსავლენად, შვიდი არსებული ბანქოსგან ხუთის გამოყენებით შედგება საუკეთესო გადახდის ხელი “მოთამაშისთვის” და დილერისთვის და შედარდება.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

მინიმალური ფსონი შეადგენს: 1.5 ლარს, მაქსიმალური - 3000 ლარს.

Deal or No Deal

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

თამაში, შთაგონებულია პოპულარული სატელევიზიო შოუებით. თამაშის მიზანი არის გამოიგნო ბოლო 16 ჩემოდანში შენახული თანხა უფრო მეტი იქნება თუ ბანკირის შეთავაზება. თამაშის შოუში მონაწილეობის მისაღებად საჭიროა თავდაპირველად დააკმაყოფილოთ საკვალიფიკაციო ეტაპი. კვალიფიკაცია ხდება ბორბალზე, რომელიც შედგება სამი რგოლისგან. რგოლებში რამდენიმე სეგმენტი ოქროსფერია. საკვალიფიკაციოდ, დადეთ თქვენი ფსონი და დაატიალეთ ბორბალი, ისე, რომ ოქროს სეგმენტები რგოლზე გაუთანაბრდეს ბორბლის ზედა სექტორს. თითოეული ტრიალი ეღირება არჩეული ფსონის თანხა. თქვენი კვალიფიკაციის შანსების გასაზრდელად შეგიძლიათ შეიძინოთ ერთი ან ორი რგოლი. ოქროს სეგმენტები შეძენილ რგოლზე ავტომატურად გაუთანაბრდება ზედა სექტორს. ეს გაზრდის თქვენს მიერ შერჩეული ფსონის რაოდენობას სამჯერ ერთი რგოლის და ცხრაჯერ ორ რგოლის შემთხვევაში. თქვენი თითოეული დატრიალება დებს თანხის რაოდენობას ფსონების ყველაზე დიდ საპრიზო ჩემოდანში შენი ფსონის 75x - 500x ჯერ. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ნებისმიერი ჩემოდანი, რომელიც შესაძლოა შეიცავდეს უმაღლეს პრიზს. ნომრები ჩამწკრივებულია რიგითობის მიხედვით 1-დან 16-მდე, პირველი პოზიციიდან, მარცხნივ და ზემოთ. ჩემოდნები 1-დან 8-მდე განთავსებულია მარცხნივ და ჩემოდნები 9- დან 16-მდე, მარჯვნივ. თქვენ შეგიძლიათ აირჩიოთ ნებისმიერი ჩემოდანი, რომელიც შესაძლოა შეიცავდეს უმაღლეს პრიზს. რაც უფრო დიდია თქვენი ფსონი, უფრო მეტია სათამაშო შოუს საკვალიფიკაციო ჩემოდნის ღირებულება. თუ კვალიფიკაციას ვერ გაივლით საკვალიფიკაციო დროში, ავტომატურად შემოგთავაზებენ კვალიფიკაციის გავლას მომდევნო რაუნდში. დაატრიალეთ ბორბალი რამდენჯერაც გსურთ მოცემული დროის ფარგლებში. თითოეული ტრიალი ეღირება არჩეული ფსონის თანხა. დამატება რაკი მიიღებთ კვალიფიკაციას, „დამატება“ ბორბალი გამოჩნდება. თუ გსურთ თქვენს მიერ არჩეული ჩემოდანში მოცემული თანხის რაოდენობის 5x- 50x გაზრდა, აირჩიეთ „დამატება“ ფსონის თანხა და დაატრიალეთ ბორბალი! თამაშის შოუში ბანკირი თანდათან ხსნის ჩემოდნებს და წარმოთქვამს იმ ჩემოდნის ნომერს, რომელიც აღარ მონაწილეობს თამაშის შოუში. შემდეგ ბანკირი შემოგთავაზებთ "თამაში ან არ თამაში". საერთო ჯამში

ოთხი შეთავაზება იქნება. პირველი გახსნა და შეთავაზება - იხსნება სამი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება 13 ჩემოდანი თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის. ბანკირი შემდეგ შემოგთავაზებთ „თამაში ან არ თამაში“ და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას. თუ თქვენ აირჩიეთ "თამაში", მაშინ თქვენი მოგებული თანხა გამოჩნდება მოგების შეტყობინებაში და დაემატება თქვენს ბალანსს. ამავდროულად შემოგთავაზებენ კვალიფიკაციაში დაბრუნებას. თუ აირჩიეთ "არ თამაში", თქვენ აგრძელებთ თამაშს. თუ ვერ აირჩიეთ გადაწყვეტილების მიღების დროს, თქვენი გადაწყვეტილება განიხილება, როგორც "არ თამაში". მეორე გახსნა და შეთავაზება - იხსნება ოთხი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება ცხრა თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის. კვლავ, ბანკირი შემოგთავაზებთ „თამაში ან არ თამაში“ და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას. მესამე გახსნა და შეთავაზება - იხსნება ოთხი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება ხუთი ჩემოდანი თამაშის მომდევნო ეტაპისთვის, რასაც მოჰყვება ბანკირის "თამაში ან არ თამაში" შეთავაზება. მეოთხე გახსნა და საბოლოო შეთავაზება - იხსნება სამი შემთხვევითი ჩემოდანი და რჩება მხოლოდ ორი ბოლო ჩემოდანი. ბანკირი გააკეთებს საბოლოო შეთავაზებას სამ ვარიანტად - "თამაში", "ჩემოდნის გაცვლა" ან "არ თამაში" და დაელოდება თქვენს გადაწყვეტილებას. აირჩიეთ "თამაში" შეთავაზების მისაღებად და მოგების ასაღებად. აირჩიეთ "არ თამაში" და მოიგეთ პრიზი გადაცემულ ჩემოდანში. აირჩიეთ "ჩემოდნის გაცვლა", თუ ფიქრობთ, რომ თანხის რაოდენობა უფრო მეტია მეორე ჩემოდანში. ბოლო გახსნისას, იხსნება ორი უკანასკნელი ჩემოდანი. თუ ბანკირის წინა შეთავაზებაში აირჩიეთ "არ თამაში", იგებთ თქვენთვის განკუთვნილი ჩემოდნის პრიზს. თუ თქვენ აირჩიეთ "ჩემოდნის გაცვლა", იგებთ მეორე ჩემოდნის პრიზს. შეტყობინება, რომელიც აჩვენებს თამაშში თქვენს მოგებას გამოჩნდება და თქვენ უბრუნდებით კვალიფიკაციას. თამაშზე მინიმალური დასადები თანხა შეადგენს - 0.30 ლარს, ხოლო მაქსიმალური თანხა - 2700 ლარს. მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Monopoly live

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

MONOPOLY Live არის მსოფლიოში ერთი-ერთი ყველაზე კარგად ცნობილი დაფის თამაში თამაშის მიზანია გამოიგოთ ტრიალის დასრულების შემდეგ სად გაჩერდება ბორბალი. თამაში ასევე მოიცავს ბონუს თამაშს, რომელიც გადაგიყვანს 3D MONOPOLY-ის დაფაზე, სადაც ბატონი მონოპოლი გადაადგილდება დაფაზე და აგროვებს თქვენთვის პრიზებს. გადაადგილების მარშრუტს და მანძილს განსაზღვრავს წყვილი კამათელი. თქვენ ბონუს თამაშის უფლებას იღებთ თუ დადებთ ფსონებს '2 ბრუნზე' და '4 ბრუნზე'. თუ არ დაგიდიათ ეს ფსონები, თქვენ მაინც იხილავთ ბონუს თამაშს, მაგრამ არ გექნებათ პრიზის მოგების უფლება. უბრალოდ დადეთ ფსონი სეგმენტზე, რომელზეც ფიქრობთ გაჩერდება: 1, 2, 5, 10, „2 ბრუნი“ („2 ROLLS“) ან „4 ბრუნი“ შემდეგ დილერი ატრიალებს ბორბალს, როცა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს მაჩვენებელი, რომელიც ბორბალზეა მიმაგრებული. იმ შემთხვევაში, თუ ბორბალი გაჩერდება სეგმენტზე, რომელზეც თქვენ განატავსეთ ფსონი, თქვენ იგებთ. ბონუს თამაშის უფლებას იღებთ თუ დადებთ ფსონებს '2 ბრუნი' და '4 ბრუნი'. თუ ბორბალი გაჩერდება '2 ბრუნზე' ან '4 ბრუნზე', დაიწყება ბონუს თამაში. ბონუს თამაშში თამაშობს ორი კამათელი. თუ ბორბალი ჩერდება '2 ბრუნზე', წყვილი კამათელი გორდება ორჯერ. მისტერ მონოპოლი გადაადგილდება 3D MONOPOLY-ის დაფაზე და აგროვებს თქვენთვის ნაღდ ფულს ან მულტიპლიკატორის პრიზებს. თუ ბორბალი ჩერდება '4 ბრუნზე', კამათელი გაგორდება 4-ჯერ. Monopoly-ის დაფას აქვს იგივე ვიზუალი, რაც სტანდარტული Monopoly-ის თამაშს: ქონება, კომუნალური სამსახურები, უფასო სადგომი, რკინიგზა, გადასახადები, ციხე/ციხეში წასვლა, შანსი/საერთო ხაზინა და გეზი. ბონუს თამაშის დროს, ქონებას, კომუნალურ სამსახურებს, რკინიგზას და უფასო სადგომს აქვს საწყისი პრიზები. ბონუს თამაშის დაწყების შემდეგ, სახლები და სასტუმროები

აშენდება იგივე ქონების ადგილას, რომელიც ზრდის პრიზის ოდენობას. კამათლის გაგორების შემდეგ, ვირტუალური ბატონი მონოპოლი გადაადგილდება იმ მანძილზე, რომელიც მოცემულია კამათელზე Monopoly-ის დაფაზე. თქვენი მთლიანი ბონუს თამაში გამოსახული იქნება ეკრანზე და მას დაემატება ბონუს მოგებები. თუ ბატონი მონოპოლი გაჩერდება სექციაზე "ციხეში წასვლა და გადავა ციხის სივრცეზე, უნდა გაგორდეს წყვილი (ერთნაირი რიცხვები კამათელზე), რათა მან შეძლოს ციხის დატოვება. ყველა თქვენი წინა ბონუს მოგებები ნარჩუნდება. წყვილის გაგორების შემთხვევაში, თქვენ იღებთ დამატებით უფასო გაგორების უფლებას, გარდა იმ შემთხვევისა, როდესაც წყვილის გამოყენება ხდება ციხიდან მოსასვლელად. თუ შანსი ან საერთო ხაზინა არის თქვენი გაჩერების ადგილი დაფაზე, თქვენ იგებთ ან შემთხვევით ფულად ჯილდოს ან იღებთ გადასახადს. ბონუს თამაშის დროს, გადასახადების და მოსაკრებლების დაქვითვა ხდება მხოლოდ თუ ბონუს მოგება იძლევა ამის საშუალებას. როდესაც თქვენ გასცდებით „გეზს“, დაფაზე მოცემული ყველა პრიზი ორმაგდება. დაფაზე, საშემოსავლო გადასახადი ამცირებს თქვენს ბონუს მოგებას 10% და სუპერგადასახადი ამცირებს თქვენს მოგებას 20%. როდესაც გაგორება სრულდება, ბონუს თამაშიც სრულდება და ხდება ყველა თქვენი ბონუს მოგების გადახდა თავდაპირველ ფსონთან ერთად. თქვენ უბრუნდებით ძირითად თამაშს. მინიმალური დასადები თანხა შეადგენს - 0.30 ლარს, ხოლო მაქსიმალური თანხა - 3000 ლარს, მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Dream Catcher

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

Dream Catcher საშუალებას გაძლევთ ითამაშოთ ფულის ბორბალის (Money Wheel) თამაში, რომლის დროსაც გამოიყენება დიდი ვერტიკალური ბორბალი, რომელსაც ატრიალებს დილერი. ბორბალი იყოფა 54 თანაბარ სეგმენტად, რომელიც ერთმანეთისგან გამოყოფილია ქინძისთავეებით. 52 სეგმენტი აღნიშნულია რიცხვებით (1, 2, 5, 10, 20 ან 40) და თითოეულ რიცხვს აქვს თავისი უნიკალური ფერი. თუ ტრიალის შემდეგ ბორბალი ჩერდება თქვენს მიერ არჩეულ ნომერზე, თქვენ იგებთ. დანარჩენი ორი სეგმენტი – 2x მულტიპლიკატორი და 7x მულტიფლიკატორი - ითვლება როგორც ბონუს დატრიალება და ამრავლებს თქვენს მომდევნო მოგებას!

დადეთ ფსონი რიცხვზე, რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბორბალი გაჩერდება: 1, 2, 5, 10, 20 ან 40. ამის შემდეგ დილერი ატრიალებს ბორბალს. როცა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს მაჩვენებელი, რომელიც ბორბალზე მიმაგრებული მოძრავი სეგმენტია. ყველა ფსონის გადახდა ხდება, როცა შანსები შეესაბამება გამარჯვებული სეგმენტის რიცხვს: მაგ: გამარჯვებული რიცხვი 5 იხდის 5-დან 1-მდე, გამარჯვებული რიცხვი 10 იხდის 10-დან 1-მდე და ასე შემდეგ. თუ ბორბალი ჩერდება მულტიპლიკატორზე (2x ან 7x), მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და ახალი ფსონების მიღება არ ხდება. თავიდან ხდება დატრიალება და ტრიალის შედეგი (1, 2, 5, 10, 20 ან 40) განსაზღვრავს გამარჯვებულ შანსებს როგორც წესი, მაგრამ შანსები მრავლდება ორზე ან შვიდზე, იმის გათვალისწინებით, რომელ მულტიპლიკატორზე შეჩერდა ისარი წინა ტრიალის დროს. თუ ბორბალი შეჩერდა მულტიპლიკატორზე ორჯერ ან მეტჯერ ერთ რიგში, მაშინ ყველა ფსონი რჩება ადგილზე და გამრავლების სეგმენტი გროვდება: ე.ი. გამრავლებული გადახდა წინა ტრიალიდან ისევ მრავლდება! დილერი აგრძელებს ბორბლის ტრიალს ვიდრე ის არ შეჩერდება 1, 2, 5, 10, 20 ან 40. (მაგალითად, ბორბალი შეჩერდა 2x, შემდეგ მომდევნო ტრიალის დროს 7x და შემდეგი ტრიალის დროს - რიცხვზე 5. მოთამაშის შედეგი, რომელმაც თავდაპირველად ფსონი 5 დადო, არის: (5-დან 1) x 2 x 7 = (10-დან 1) x 7 = 70-დან 1).

დენომინაციები:

მინიმალური ფსონი - 0.2 ლარი.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

მაქსიმალური ფსონი - 2000 ლარი

მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარი.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Instant Roulette

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

Instant Roulette წარმოადგენს მსოფლიოში ყველაზე სწრაფ ცოცხალ რულეტის Live Roulette თამაშს, რომელიც ითამაშება 12 ინდივიდუალური და სინქრონიზებული ავტო რულეტის ბზრიალებით და ფსონების დადების შეუზღუდავი დროით, ისე რომ, შეგიძლიათ, საკუთარი ტემპით ითამაშოთ. 12 რიცხვიანი რულეტის ბზრიალა თითქმის უწყვეტად ტრიალებს. ბურთები ერთმანეთის მიყოლებით ცვივა სხვადასხვა ბზრიალაზე, მცირე პაუზის შემდეგ, წინა ბზრიალაზე ბურთის ჩამოვარდნიდან. რულეტის მიზანია, წინასწარ გამოიცნოს რიცხვი, რომელზეც ბურთი დაეშვება და ამ რიცხვის პოზიციაზე გააკეთოს ერთი ან რამდენიმე ფსონი. თითოეული ბზრიალა შედგება 136 რიცხვისგან პლუს ერთი 0 (ნული). გამოკვეთილი ბზრიალები წარმოადგენს იმ ბზრიალებს, რომლებიც ყველაზე ახლოს არის ბურთის ჩამოვარდნასთან. 23 ბზრიალა ერთდროულად აინთება. ფსონების დადების შემდეგ, უბრალოდ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ ღილაკს „ითამაშეთ ახლა“ PLAY NOW, თამაშის რაუნდის დასაწყებად. ბურთის შემდეგ ჩამოვარდნასთან ყველაზე ახლოს მდებარე ბზრიალა შემდეგ ავტომატურად შეირჩევა, როგორც ბზრიალა, რომელზეც დადებთ ფსონს ამ თამაშის რაუნდში. ფსონების მიღების შემდეგ, თქვენთვის გადიდდება შერჩეული ბზრიალა. ბურთი საბოლოოდ ჩავარდება ამ ბზრიალას ერთ-ერთ დანომრილ ჯიბეში. თქვენ იმარჯვებთ თუ ფსონი დადებული გაქვთ ამ კონკრეტულ რიცხვზე. თქვენი თამაშის რაუნდის დასრულების შემდეგ, დადეთ ახალი ფსონი ან უბრალოდ დააწკაპუნეთ/შეეხეთ „REBET“ (განმეორებით) ღილაკს, თქვენი ფსონის გამეორების და ხელახლა თამაშისთვის!

დენომინაციები:

მინიმალური ფსონი - 0.4 ლარი

მაქსიმალური ფსონი - 4000 ლარი

მაქსიმალური მოგება - 100 000 ლარი.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Crazy Time

თამაშობის ცოცხალ სტრიმს უზრუნველყოფს EVOLUTION MALTA LIMITED

Crazy Time არის საინტერესო თამაში-შოუ და პოპულარული ფულის ბზრიალას აზარტული თამაში, რომელიც ითამაშება დიდი 54 სეგმენტიანი ვერტიკალური ბზრიალას გამოყენებით, რომელსაც თამაშის წარმდგენი ატრიალებს. გარდა ამისა, მამრავლი შემთხვევითი წესით მიენიჭება ბზრიალას ყოველ დატრიალებას. თამაშის მიზანია გამოიცნოთ, რომელ სეგმენტზე გაჩერდება ბზრიალა, როცა ის ტრიალს შეწყვეტს. Crazy Time ასევე მოიცავს საოცარ ბონუს თამაშებს, რომელმაც შეიძლება მოგანიჭოთ მამრავლები! განათავსეთ თქვენი ფსონი იმ სეგმენტზე, რომელზეც ფიქრობთ, რომ ბზრიალა გაჩერდება: გამოიყენეთ ნომრის სეგმენტის ფსონის ნიშნები 1, 2, 5, 10 ან ბონუს თამაშის ფსონის ნიშნები – Cash Hunt, Pachinko, Coin Flip და Crazy. როცა ფსონის დადების დრო დასრულდება, თამაშის წარმდგენი დაატრიალებს ბზრიალას და ამის პარალელურად, დაიწყება ორდოლურიანი ტოპ სლოტ მინი თამაში, რომელიც გადაიცემა ტელევიზორის ეკრანზე მთავარი თამაშის ბზრიალას ზემოთ. ტოპ სლოტის

ყოველი რაუნდი განსაზღვრავს ერთ შემთხვევით მამრავლს ერთი შემთხვევითი ფსონის ნიშნისთვის – ნომერი ან ბონუსი. თუ ფსონის ნიშანი და მამრავლი გათანაბრდება ჰორიზონტალურ ხაზზე ტოპ სლოტის შუაში, ეს არის დამთხვევა. კონკრეტული მამრავლი ენიჭება შესაბამის ფსონის ნიშანს და მოქმედებს მიმდინარე თამაშის რაუნდისთვის. თუ ფსონის ნიშანი მამრავლთან ჰორიზონტალურად არ გათანაბრდება, თამაში გაგრძელდება ტოპ სლოტის მამრავლის გარეშე. თუ ძირითადი თამაშის ბზრიალა კვლავ შეჩერდება იმავე სეგმენტზე, ამ ფსონის ნიშნის ანაზღაურება შესაბამისად გამრავლდება:

- ნომრის ფსონის ნიშნებისთვის – კონკრეტული ნომრის ფსონის ნიშნის გადახდა გამრავლდება ტოპ სლოტის მამრავლზე
- ბონუს ფსონის ნიშნებისთვის – კონკრეტულ ბონუს თამაშში მოგებული მამრავლი გამრავლდება ტოპ სლოტის მამრავლზე

როცა Crazy Time-ის ბზრიალა გაჩერდება, გამარჯვებულ სეგმენტზე მიუთითებს ტკაცუნა ბზრიალას ზედა ნაწილში. თუ ბზრიალა გაჩერდება ბონუს სეგმენტის ნომერზე, რომელზეც დადეთ ფსონი, თქვენ მოიგებთ. თქვენი მოგებები გამრავლდება, თუ მამრავლი მინიჭებულია ამ კონკრეტულ ფსონის ნიშანზე. ყველა ფსონის გადახდა, ნომრის სეგმენტებისთვის, ხდება, როცა შანსები შეესაბამება გამარჯვებული სეგმენტის რიცხვს: მაგ გამარჯვებული რიცხვი 5 იხდის 5დან 1მდე, გამარჯვებული რიცხვი 10 იხდის 10დან 1მდე და ასე შემდეგ. გადახდის კოეფიციენტები ბონუს სეგმენტებისთვის განისაზღვრება ბონუს გვერდითი თამაშების დროს. გამარჯვებულ სეგმენტზე დადებული ფსონი გიბრუნდებათ თქვენი მოგებების ზევით.

ყველა მოთამაშეს შეუძლია დააკვირდეს ბონუს თამაშებს, მაგრამ მონაწილეობის მიღება და მოგება შეუძლიათ მხოლოდ იმ მოთამაშეებს, რომლებმაც თავიანთი ფსონი შესაბამის ფსონის ნიშანზე დადეს.

ბონუს თამაშები

თუ ბზრიალა გაჩერდება ბონუს სეგმენტზე, ითამაშება ბონუს გვერდითი თამაში. ბონუს სეგმენტის მიხედვით, რომელზეც ბზრიალა გაჩერდა, მოთამაშეებს შეუძლიათ, მონაწილეობა მიიღონ Cash Hunt, Pachinko, Coin Flip ან Crazy Time ბონუს თამაშებში.

Cash Hunt Cash Hunt-ის ბონუს თამაშში, 108 შემთხვევითი მამრავლის კედელი წარმოიქმნება და გამოჩნდება ეკრანზე. თუ იყო ტოპ სლოტში მოგებული მამრავლი, მაშინ 108ვე მამრავლი გამრავლდება იმ მამრავლზე და შემდეგ დაიფარება შემთხვევითი სიმბოლოებით და აირევა. დაიწყება უკუათვლა, რომლის დროსაც თქვენ შეგიძლიათ მოამზადოთ და დაუმიზნოთ ქვემეხი იმ ადგილზე, სადაც ფიქრობთ, რომ არის ყველაზე მაღალი სიდიდის მამრავლი.

უკუათვლის დასრულების შემდეგ, ქვემეხი გაისვრის, ყველა დაფარული ადგილი გამოჩნდება და დაინახავთ მამრავლს, რომელიც მოიგეთ. თუ გადაწყვეტილების მიღების დროს არ იქნა მიღებული რაიმე გადაწყვეტილება ან მოხდა რაიმე შეფერხება, გადაწყვეტილება მიიღება ავტომატურად და ადგილი კედელში შეირჩევა შემთხვევითი წესით.

Pachinko-ს ბონუს თამაშს ახასიათებს ამალეღვებელი მამრავლის კედელი, რომელიც მოიცავს შაიბის შემთხვევით სროლის ზონას ზედა ნაწილში და 16 შემთხვევით მამრავლს დაჯდომის ზონაში, ქვედა ნაწილში. შაიბა შემთხვევითი წესით ვარდება ზონებიდან 4 – 12. შაიბის სროლამდე, ყველა მამრავლი მრავლდება ტოპ სლოტის მამრავლზე. მიჰყევით შაიბის სროლას საკიდების მეშვეობით და დაჯდომით თქვენს ილბლიან მამრავლზე. თუ შაიბა ორმაგზე დაჯდება, ყველა მამრავლი გაორმაგდება. სროლის ზონა რანდომიზებულია და შაიბის სროლა კვლავ ხდება, სანამ ის კვლავ არ დაჯდება ერთ-ერთ გაორმაგებულ მამრავლზე ან ორმაგზე! იხილეთ თქვენი მოგებები, გააორმაგეთ და ისიამოვნეთ! თუ შაიბა რამდენჯერმე დაჯდება ორმაგზე და ყველა მამრავლი მიაღწევს 10 000x სიდიდეს, ორმაგი შეიცვლება 10 000x მამრავლით. იშვიათ შემთხვევაში, სიურპრიზის სახით, შეიძლება მოხდეს მაშველი

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ჩამოვარდნა, თუ შაიბა მოვიდა 2x, 3x ან 4x მამრავლზე. ამ შემთხვევაში, ჩამოვარდნის ზონა შეიძლება გახდეს რანდომიზებული და შაიბა ხელახლა ჩამოვარდება. თუ მოხდება მაშველი ჩამოვარდნა, ყველა მამრავლი, რომელიც დაბალია იმ მამრავლზე, რომელზეც შაიბა თავდაპირველად მოხვდა, გაიზრდება იმ წინა მამრავლის სიდიდემდე.

Coin Flip - ჰედზ ორ თეილზ – დაე, მონეტამ გადაწყვიტოს! წითელ და ლურჯ გვერდებიან მონეტას აისვრიან ამ ამაღლელებელ, მონეტის ასროლის ბონუს თამაშში. ორი მამრავლი შემთხვევითი წესით მიენიჭება, თითო მონეტის თითოეული მხარისთვის და გამოჩნდება ტელევიზორის ეკრანზე. თუ მამრავლი მიენიჭა მონეტის ასროლის სეგმენტს ტოპ სლოტიდან, ახლა იგი გავრცელდება ამ მამრავლებზე და ეკრანზე განახლდება ახალი მამრავლის სიდიდეები. როცა საბოლოო მამრავლის სიდიდეები გაიხსნება, მოხდება მონეტის ასროლა. რომელი მხარეც ზევით დარჩება, ის იქნება მომგებიანი მხარე და მოგებული მამრავლი გავრცელდება თქვენს მოგებებზე. იშვიათ შემთხვევაში, სიურპრიზის სახით, შეიძლება მოხდეს მაშველი ასროლა, თუ მინიჭებული მამრავლები დაბალია. მონეტას შემდეგ ხელახლა აისვრიან.

Crazy Time - რა არის საიდუმლო წითელი კარის მიღმა? ეს არის Crazy Time-ის ბონუს თამაშის სამყარო, რომელშიც არის გიგანტური 64სეგმენტიაანი ბზრიალა, რომელსაც აქვს სამი ტკაცუნა და მხოლოდ გიჟური ბონუს მამრავლები! თუ მამრავლი მოპოვებული იყო ტოპ სლოტში, მაშინ ყველა მამრავლი Crazy Time-ის ბზრიალაზე მრავლდება ამ მამრავლზე.

დაატრიალეთ და მოიგეთ CRAZY big! გადაწყვიტეთ და აირჩიეთ თქვენი ტკაცუნა – წითელი, ლურჯი ან ყვითელი – გადაწყვეტილების მიღების პერიოდში, და მიჰყევით ბზრიალას, რომელიც სიჩქარეს აწელებს, რომ გაჩერდეს თქვენ მიერ არჩეული ტკაცუნას სეგმენტზე. თუ გადაწყვეტილების მიღების პერიოდში არ იქნა მიღებული რაიმე გადაწყვეტილება ან მოხდა რაიმე შეფერხება, გადაწყვეტილება მიიღება ავტომატურად და ტკაცუნა თქვენთვის შეირჩევა შემთხვევითი წესით. შესაბამისი სეგმენტის მამრავლი მყისიერად გამრავლებს თქვენს მოგებებს. როცა ბზრიალა გაჩერდება, თითოეული ტკაცუნა მიუთითებს განსხვავებულ სეგმენტზე. შესაბამისი სეგმენტის მამრავლი მყისიერად გავრცელდება თითოეული მოთამაშის მოგებებზე. იმ შემთხვევაში, თუ ერთ-ერთი ტკაცუნა გაჩერდება ორმაგ ან სამმაგ სეგმენტზე, Crazy Time-ის ბზრიალაზე, იმ მოთამაშეებისთვის, რომლებმაც აირჩიეს ის კონკრეტული ტკაცუნა, ყველა მამრავლის სიდიდე ბზრიალაზე გაორმაგდება ან გასამმაგდება, ხოლო ბზრიალა თავიდან დატრიალდება მათთვის! Crazy Time ნიშნავს გიჟურ მოგებებს! თუ ბზრიალა გაჩერდება ორმაგ ან სამმაგ სეგმენტებზე ზედიზედ ბევრჯერ და ყველა მამრავლის სიდიდე მიაღწევს 20 000x-ს, ორმაგი და სამმაგი სეგმენტები შეიცვლება 20 000x მამრავლებით.

დენომინაციები:

მინიმალური ფსონი 0.2ლარი

მაქსიმალური ფსონი 2000ლარი

მაქსიმალური გაცემა 100 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

XXXtreme lightning Roulette

XXXtreme lightning Roulette-ს თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით ელექტრიფიცირებულ მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტ ნომრიანი უჯრებით.

XXXtreme lightning Roulette-ს მიზანია წინასწარ განსაზღვროს ის რიცხვი, რომელზეც დაეშვება ბურთი ერთი ან მეტი ფსონის დადებით, რომელიც ამ რიცხვს ფარავს.

ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-36 და ასევე 0-ს.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ფსონების მიღების დასრულების შემდეგ, ყოველ რაუნდში, ყვითელი ელვის საშუალებით შემთხვევითობის პრინციპით გამოვლინდება ერთიდან ხუთამდე ოდენობის ბონუს რიცხვი. აღნიშნული ბონუს რიცხვები მომხმარებელს საშუალებას აძლევს მიიღოს გამრავლებული გახდა 50X-დან 500X-მდე. ასევე, თითოეულ რაუნდში არის წითელი ელვის გაჩენის და უკვე ნაჩვენები გამრავლების გაძლიერების შანსი კიდევ უფრო მაღალ სიდიდეებამდე. წითელი ელვა მომხმარებელს საშუალებას აძლევს მოიგოს 50x-დან 2000x-მდე. თუ მომგებიანი ნომერი აღმოჩნდება ბონუს რიცხვებს შორის და ამავდროულად, მომხმარებელს აღნიშნულ რიცხვზე განთავსებული აქვს Straight Up ფსონი, ასეთ შემთხვევაში მომხმარებელი მიიღებს გამრავლებულ მოგებას.

ფსონები და შანსები:

მომხმარებელს შეუძლია განათავსოს მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებულ ფსონებს ეწოდება გარე ფსონები. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

- Straight Up - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
- ფსონის გაყოფა - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)
- სტრიტის ფსონი - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტისფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტი 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტის ფსონად.
- Corner Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ჯვარედინ ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი.
- Six Line Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Column Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
- Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი -12", "მე-2 -12" ან "მე-3- 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით.
- ლუწი შანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ ნულს.

• დენომინაციები:

- მინიმალური ფსონი 50 ლარი
- მაქსიმალური ფსონი 2000 ლარი
- მაქსიმალური გაცემა 500 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Red Door Roulette

Red Door Roulette-ს თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით ელექტრიფიცირებულ მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტ ნომრიანი უჯრებით.

Red Door Roulette-ს მიზანია წინასწარ განსაზღვროს ის რიცხვი, რომელზეც დაეშვება ბურთი ერთი ან მეტი ფსონის დადებით, რომელიც ამ რიცხვს ფარავს.

ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-36 და ასევე 0-ს.

Red Door Roulette-ს თამაშის წესები იდენტურია კლასიკური რულეტკის წესებთან, განსხვავება მდგომარეობს მხოლოდ ბონუს რაუნდის არსებობაში. კერძოდ, მას შემდეგ, რაც ფსონების განთავსების დრო ამოიწურება და Roulette-ის ავტომატური ბორბალი ბურთს დაატრიალებს, დილერი დაატრიალებს სლოტ-მანქანას. დოლურის საბოლოოდ გაჩერების შემდეგ გამოჩნდება შემთხვევითობის პრინციპით შერჩეული ბონუს რიცხვების რაოდენობა მოცემული თამაშის რაუნდისთვის. შემთხვევითობის პრინციპით, Roulette-ის ფსონების მთავარ ბადეზე შეირჩევა ბონუს რიცხვები, რომელიც აღნიშნული იქნება გასაღებებით. გასაღებები საბოლოოდ გარდაიქმნება ფერად ფსონის ადგილებად. თუ მომგებიანი რიცხვი აღმოჩნდება ბონუს ნომრებს შორის და ამავდროულად, მომხმარებელს აღნიშნულ რიცხვზე განთავსებული აქვს Straight Up ფსონი, ასეთ შემთხვევაში მომხმარებელი მიიღებს მონაწილეობას Crazy Time ბონუს რაუნდში. ბონუს რაუნდში ბორბალი დატრიალდება და გაჩერებისას გამოააშკარავებს ბონუს რაუნდის საბოლოო მამრავლს.

ფსონები და შანსები:

მომხმარებელს შეუძლია განათავსოს მრავალი სახის ფსონი რულეტკის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებულ ფსონებს ეწოდება გარე ფსონები. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

- Straight Up - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
- ფსონის გაყოფა - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)
- სტრიტის ფსონი - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტისფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტი 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტისის ფსონად.
- Corner Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ჯვარედინ ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი.
- Six Line Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Column Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
- Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი -12", "მე-2 -12" ან "მე-3- 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით.
- ლუწი შანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ ნულს.

• **დენომინაციები:**

- მინიმალური ფსონი 0.6 ლარი

- მაქსიმალური ფსონი 186 750 ლარი
- მაქსიმალური გაცემა 1 500 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Gold Vault Roulette

Gold Vault Roulette-ს თამაშობენ პატარა ბურთის დატრიალებით ელექტრიფიცირებულ მრგვალ ბორბალზე ოცდაჩვიდმეტნომრიანი უჯრებით.

თითოეულ რაუნდში ოქროს ზოდები ჯდება 5-დან 20-მდე შემთხვევით რიცხვზე, რაც მომხმარებელს საშუალებას აძლევს მოიგოს 50x-დან 500x-მდე (49:1-499:1).

Gold Vault Roulette-ის მიზანია, წინასწარ განსაზღვროს ის რიცხვი, რომელზეც დაეშვება ბურთი ერთი ან მეტი ფსონის დადებით, რომელიც ამ რიცხვს ფარავს.

ბორბალი მოიცავს რიცხვებს 1-36 და ასევე 0-ს.

თამაშის დასაწყებად, მომხმარებელი ელოდება სანამ გამოჩნდება შეტყობინება „გთხოვთ, განათავსეთ თქვენი ფსონები“, შემდეგ შეარჩევს ჩიპის ღირებულებას, რომლის დადებაც სურს მოცემულ ტრიალზე და განათავსებს ფსონების შესაბამის ველ(ებ)ზე, სათამაშო მაგიდაზე.

მომხმარებლის ჯამური ფსონი გამოჩნდება "სულ ფსონი" ფანჯარაში. ფსონების დადება შესაძლებელია ფსონების დროის განმავლობაში, სანამ დილერი არ გამოაცხადებს: "ფსონები დახურულია". ამ მომენტის შემდეგ ფსონები არ მიიღება. ბურთი დატრიალდება რულეტის ბორბალში. თუ რომელიმე მომხმარებლის ფსონი დაფარავს მოგებულ ნომერს, ის მიიღებს მოგებას რულეტის გადახდის ცხრილის შესაბამისად. გამოჩნდება მისი მოგების თანხა სათამაშო მაგიდაზე - მოგების შეტყობინებაში.

ფსონები და შანსები:

მომხმარებელს შეუძლია განათავსოს მრავალი სახის ფსონი რულეტის მაგიდაზე. ფსონის თითოეული ტიპი მოიცავს რიცხვების გარკვეულ დიაპაზონს და თითოეულ ტიპს აქვს საკუთარი გადახდის შანსები. ფსონებს, რომლებიც განთავსებულია დანომრილ სივრცეებზე ან მათ შორის ხაზებზე, ეწოდება შიდა ფსონები, ხოლო დაფის ქვემოთ და მარცხნივ სპეციალურ უჯრებზე განთავსებულ ფსონებს ეწოდება გარე ფსონები. ფსონების სხვადასხვა ტიპები და გადახდები შეჯამებულია ქვემოთ:

- Straight Up - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს პირდაპირ რომელიმე რიცხვზე (მათ შორის ნულზე).
- ფსონის გაყოფა - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნებისმიერ ორ რიცხვს შორის არსებულ ხაზზე (მაგ. გაყოფა 0/2, 16/17)
- სტრიტის ფსონი - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ნომრების ნებისმიერი მწკრივის ქვედა ბოლოში Outside Bets მხარეს. სტრიტისფსონი მოიცავს სამ რიცხვს (მაგ. სტრიტი 7, 8, 9). 0, 1 და 2 ან 0, 2 და 3 კვანძებზე განთავსებული ფსონები ასევე მიიღება სტრიტისის ფსონად.
- Corner Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ჯვარედინ ხაზებთან, სადაც ოთხი რიცხვი ხვდება. ოთხივე ნომერი დაფარულია. (მაგ. კუთხე 5, 6, 8, 9). 0, 1, 2, 3 (0 და 1-ის ქვედა შეერთება) დადებული ფსონი ასევე მიიღება, როგორც კუთხის ფსონი.
- Six Line Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს T- ფორმის გადაკვეთის ხაზებზე ორ მიმდებარე სტრიტს შორის. ექვსხაზიანი ფსონი მოიცავს ორივე მწკრივის ყველა ციფრს, სულ ექვსი ნომრისთვის (მაგ. ექვსი სტრიქონი 4, 5 ,6, 7, 8, 9).
- Column Bet - მომხმარებელს შეუძლია ჩიპები განათავსოს ერთ-ერთ ველში, რომელიც მონიშნულია სვეტების ბოლოს "2:1", მოიცავს ამ სვეტის ყველა რიცხვს, სულ თორმეტი რიცხვისთვის. ნული არ შედის არცერთი სვეტის ფსონში.
- Dozen Bet - ჩიპის განთავსება სამი უჯრიდან ერთ-ერთში, მონიშნული "1-ლი -12", "მე-2 -12" ან "მე-3- 12" მოიცავს იმ თორმეტ რიცხვს 1-დან 36-მდე რიცხვების თანმიმდევრობით.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

- ლუწი შანსები - ამ ექვსი უჯრიდან ერთ-ერთში მოთავსებული ჩიპი მოიცავს 18 რიცხვს დაფაზე, როგორც აღწერილია ამ უჯრაში: წითელი/შავი, ლუწი/კენტი, დაბალი რიცხვები (1-დან 18-მდე) ან მაღალი რიცხვებით (19-დან 36-მდე). აღნიშნული ფსონები არ ფარავენ ნულს. ფსონების დადების დასრულების შემდეგ, ოქროს ზოდები გამოჩნდება ფსონების ბადეზე და აჩვენებს საბოლოო მამრავლებს 20-მდე შემთხვევით შერჩეული იდბლიანი რიცხვებისთვის.
- **დენომინაციები:**
- მინიმალური ფსონი 100 ლარი
- მაქსიმალური ფსონი 2000 ლარი
- მაქსიმალური გაცემა 500 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Funky Time

თამაში მიმდინარეობს დიდი 64-სეგმენტის ვერტიკალური ბორბლის გამოყენებით, რომელსაც თამაშის წარმდგენი ატრიალებს. ყოველი ბრუნვის დროს სხვადასხვა სეგმენტებს შემთხვევითობის პრინციპით ენიჭება მულტიპლიკატორები.

თამაშის მიზანია მომხმარებელმა სწორად გამოიყოს სეგმენტი, რომელზეც ბორბალი გაჩერდება.

თამაშს ასევე აქვს ბონუს თამაშები, რომელიც ამრავლებს მომხმარებლის მიერ შესაძლო მოგების ოდენობას. იმისათვის, რომ მომხმარებელმა მონაწილეობა მიიღოს ბონუს თამაშში, აუცილებელია განათავსოს ფსონი შემდეგ ადგილებზე[სეგმენტებზე] Bar; Stayin' alive; Disco VIP Disco.

მომხმარებელს შეუძლია აირჩიოს რეგულარული ფსონი ან ბონუს თამაშის რომელიმე ფსონი, კერძოდ (ნომერი 1, რომელიც განმეორებით ჩნდება ბორბლის გარშემო, ან 12 ასოდან რომელიმე, სიტყვებში PLAY, FUNK და TIME) ან ბონუს თამაშის რომელიმე ფსონი (Bar, Stayin' Alive, Disco და VIP Disco).

ფსონების მიღების გასვლის შემდეგ, თამაშის წამყვანი დაატრიალებს ბორბალს და ტრიალთან ერთად წარმოიქმნება მამრავლები, რომლებიც შემთხვევითობის პრინციპით გავრცელდება ბორბლის რომელიმე სეგმენტზე.

თუ ბორბალი გაჩერდება იმ სეგმენტზე, რომელზეც მოთამაშემ დადო ფსონი, ამ ფსონის ანაზღაურება შესაბამისად მრავლდება:

რეგულარული ფსონებისთვის — კონკრეტული ფსონის ანაზღაურება გამრავლდება ბორბლის სეგმენტის მამრავლზე (მაგალითად, თუ 20x მამრავლი მოვა ბორბლის ნომერ 1 სეგმენტზე, რომელსაც აქვს ნაგულისხმევი გადახდა 1:1, გადახდა ახლა გახდება 20:1).

ბონუს ფსონებისთვის - ყველა მოთამაშეს შეუძლია, უყუროს საინტერესო ბონუს თამაშებს, მაგრამ მხოლოდ მოთამაშეებს, რომლებმაც დადეს ფსონი შესაბამის ბონუს თამაშის ფსონის ადგილზე, შეუძლიათ, მონაწილეობა მიიღონ და მოიგონ ამ ბონუს თამაშებში: Bar, Stayin' Alive, Disco, VIP Disco. ბონუს თამაშების მეშვეობით მოთამაშეს შეუძლია შეაგროვოს მეტი მულტიპლიკატორი.

- **დენომინაციები:**
- მინიმალური ფსონი 100 ლარი
- მაქსიმალური ფსონი 2500 ლარი
- მაქსიმალური გაცემა 500 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

First Person Blackjack

First Person Blackjack-ის მიზანია მოთამაშემ მიიღოს უფრო მაღალი მნიშვნელობის კარტი ვიდრე ვირტუალურ დილერს აქვს, მაგრამ არაუმეტეს 21.

ბლექჯეკში საუკეთესო ხელია, როდესაც პირველი ორი დარიგების კარტის ჯამი ზუსტად 21-ია.

- ბლექჯეკი ითამაშება 8 დასტით;
- დილერი ყოველთვის გადის სთენდზე როცა აქვს 17;
- ორმაგი დაუნი ნებისმიერ 2 პირველ კარტზე;
- სპლიტი თავდაპირველი კარტების ერთნაირი მნიშვნელობის დროს;
- ერთ ხელზე მხოლოდ ერთი სპლიტია დასაშვები;
- ერთი კარტი რიგდება თითოეულ გაყოფის ტუზზე;
- სპლიტის შემდეგ არავითარი ორმაგი დაუნი;
- დაზღვევის შეთავაზება ხდება მხოლოდ მას შემდეგ რაც დილერი ტუზს გამოაჩენს;
- Blackjack გადახდა უდრის 3:2;
- დაზღვევა იხდის 2:1;
- "პუშ" (Push) თამაში, როცა ხელი მთავრდება ფრეზე.

თამაშისთვის გამოიყენება ბანქოს სტანდარტული დასტა, რომელიც მოიცავს 8 სახეობის, სხვადასხვა ღირებულების მქონე, 52- კარტს. კარტს ენიჭება შემდეგი მნიშვნელობა:

- ორიანებს და შესაბამისი თანმიმდევრობით, ათიანის ჩათვლით კარტებს ენიჭებათ კონკრეტული ნომინალური ღირებულებები, რომლებიც შეესაბამება მათზე გამოსახულ რიცხვს.
- კარტებს, რომლებზეც გამოსახულია ფიგურები (ვალეტი, დამა და კაკო) ენიჭებათ 10 ქულა.
- ტუზებს ენიჭება ნომინალური ღირებულება 1 ან 11, რომელიც დამოკიდებულია მოთამაშეის სურვილზე. გაითვალისწინეთ, რომ რბილი ხელი ნიშნავს, როცა ტუზი 11-ის ტოლია.

ხელმისაწვდომია ხუთი ხელი. მომხმარებელს შეუძლია დადოს ფსონები ერთ ან რამდენიმე ხელზე. ფსონის დადების შემდეგ კარტის დარიგება იწყება ხელიდან, რომელიც ყველაზე ახლოს არის დეკასთან და გრძელდება საათის ისრის მიმართულებით და მთავრდება ვირტუალური დილერით. ერთი კარტი სახით მაღლა ურიგდება ყველას და ვირტუალურ დილერს. ამის შემდეგ, მეორე კარტი რიგდება სახით მაღლა ყველასთან და ბოლო კარტი დარგდება სახით დაბლა ვირტუალურ დილერთან. თითოეული პირველი ხელის მნიშვნელობა გამოისახება ეკრანზე კარტების გვერდით ყოველ ხელზე.

იმ შემთხვევაში, თუ მომხმარებლისთვის დარიგებული პირველი ორი კარტის მნიშვნელობა ზუსტად 21-ის ტოლია, ამ მომხმარებელს აქვს ბლაქჯეკი.

იმ შემთხვევაში, თუ დილერის გახსნილი კარტი არის ტუზი, მომხმარებელს ეძლევა დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა, რათა მოახდინოს რისკის კომპენსაცია დილერის კარტით შესაძლო ბლექჯეკის კომბინაციის შემთხვევაში - მაშინაც კი, როდესაც მომხმარებელს ამოუვიდა ბლექჯეკის კომბინაცია. სადაზღვევო თანხის ოდენობა შეადგენს განთავსებული ფსონის ნახევარს და ფსონის დაზღვევის თანხის დაანგარიშება ხდება ცალკე, ფსონისგან დამოუკიდებლად.

ამის შემდეგ ხდება ვირტუალური დილერის დახურული კარტის შემოწმება, ხომ არ აქვს დილერს ბლექჯეკი. თუ არ არის ბლექჯეკი, რაუნდი გრძელდება. იმ შემთხვევაში, თუ დილერს აქვს ბლექჯეკი, მაგრამ მომხმარებელს არ აქვს, დილერი ჩაითვლება გამარჯვებულად. იმ შემთხვევაში, თუ ორივეს აქვს ბლექჯეკი, თამაშის რაუნდი სრულდება, ცხადდება ფრე და მომხმარებელს უკან უბრუნდება ფსონი. გაითვალისწინეთ, რომ თუ დილერის გახსნილი კარტი არის 10 ან ნახატი, მომხმარებელს არ მიეცემა დაზღვევის შეძენის შესაძლებლობა და დილერი არ ხსნის საკუთარ დახურულ კარტს ბლექჯეკის კომბინაციაზე შესამოწმებლად.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თუ ვირტუალურ დილერს თავისი პირველი ორი კარტის ნახვისას, არ აღმოაჩნდა ბლექჯეკის კომბინაცია, მოთამაშეებს ეძლევათ შანსი რიგრიგობით გაიუმჯობესონ ხელზე არსებული ქულა შემდგომი დასარიგებელი კარტის არჩევით.

თუ პირველ დარიგებაზე აღებული მომხმარებლის კარტის მნიშვნელობა 21-ზე ნაკლებია, მას შეუძლია მიიღოს გადაწყვეტილება გაორმაგების შესახებ - დაბლ დაუნ. ასეთ შემთხვევაში, მან უნდა გააორმაგოს ფსონი და ამის შემდეგ შეუძლია აიღოს დამატებითი კიდევ ერთი კარტი. გარდა ამისა, მომხმარებელს შეუძლია გადაწყვიტოს დამატებითი ერთი კარტის მოთხოვნა იმისათვის, რომ დამატებითი კარტის ქულა დაემატოს მის ხელზე არსებულ ქულას. მომხმარებელს შეუძლია რამდენჯერმე მოსთხოვოთ დილერს კარტის დამატება მანამ, სანამ გადაწყვეტს შეჩერებას, ანუ სანამ მის ხელზე არსებული ქულა დააკმაყოფილებს.

თუ მომხმარებლის პირველი ორი კარტი ერთნაირი მნიშვნელობის აღმოჩნდება, მას შეუძლია მიიღოს გადაწყვეტილება კარტის გაყოფის შესახებ (სპლიტი), რათა გააგრძელოს თამაში ორ ხელზე ცალ-ცალკე, იმ პირობით, რომ თითოეული ხელის ფსონი მომხმარებლის ძირითადი ფსონის ტოლია. ორივე ხელზე მეორე კარტის დარიგების შემდეგ, მომხმარებელს შეუძლია გაზარდოს ფსონის მნიშვნელობა ორივე ხელზე "დამატების" გამოყენებით. და ისევ, შეუძლია აირჩიოს დადასტურება თუ კმაყოფილია ორ ხელზე დაგროვილი კარტის მნიშვნელობით. თუმცა, იმ შემთხვევაში, თუ მომხმარებელი გაყოფს პირველ დარიგებაზე აღებულ კარტს და თუ ორივე კარტი ტუზია, მომხმარებელი მიიღებს მხოლოდ ერთ დამატებით კარტს თითო ხელზე და არ ექნება უფლება გამოიყენოს "დამატება"- ვარიანტი.

იმ შემთხვევაში, თუ მომხმარებლის კარტების ქულათა ჯამი გადააჭარბებს 21-ს, ის ავტომატურად ცხადდება დამარცხებულად და დაკარგავს ფსონს.

როდესაც ყველა ხელისთვის გადაწყვეტილება მიღებულია, ვირტუალური დილერი ხსნის დაფარულ კარტს. დილერმა უნდა მოითხოვოს კარტის დამატება იმ შემთხვევაში თუ ხელზე კარტის ჯამური ქულა ტოლია 16-ს ან ნაკლებია და შეჩერდეს, როდესაც ქულათა ჯამი უტოლდება 17 ან აღემატება 17 ქულას. (რბილი ხელი ნიშნავს ხელს, რომელშიც ტუზი 11 ქულის ტოლია).

მომხმარებელი იგებს, თუ მისი კარტის მნიშვნელობათა ჯამი უახლოვდება 21 ქულას ვირტუალური დილერის ქულასთან შედარებით, ან დილერი აჭარბებს ზღვარს. თუ კარტის მნიშვნელობა ტოლია, თამაშის რაუნდი მთავრდება ფრედ, ხოლო, მომხმარებელს უკან უბრუნდება ფსონი.

ბლექჯეკი შესაძლებელია მხოლოდ ორი კარტის გამოყენებით თავდაპირველი ორი კარტის დარიგების დროს. კარტის მნიშვნელობა, რომელიც 21 ტოლია და მიიღება წყვილის გაყოფით, არ ითვლება ბლექჯეკად. შესაბამისად, ბლექჯეკი ამარცხებს ნებისმიერ ხელს 21 ჯამური ქულით, რომელიც მიღებულია წყვილის გაყოფის შედეგად.

გადახდა

lackjack გადახდა უდრის 3:2.

გამარჯვებული ხელი იხდის 1:1.

დაზღვევა იხდის 2:1.

იდეალური წყვილი

ხელი	გადახდები
იდეალური წყვილი	25:1
ფერადი წყვილი	12:1
შერეული წყვილი	6:1

ნებისმიერი წყვილი

ხელი	გადახდები
იდეალური წყვილი	25:1
წყვილი	8:1

21+3

ხელი	გადახდები
------	-----------

იდეალური ტრიპლეთი	100:1
სტრიტ ფლეში	40:1
სამი ერთნაირი	30:1
სტრეიტი	10:1
ფლეში	5:1

- დენომინაციები:
- მინიმალური ფსონი 1 ლარი
- მაქსიმალური ფსონი 1000 ლარი
- მაქსიმალური გაცემა 14 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

Stock Market

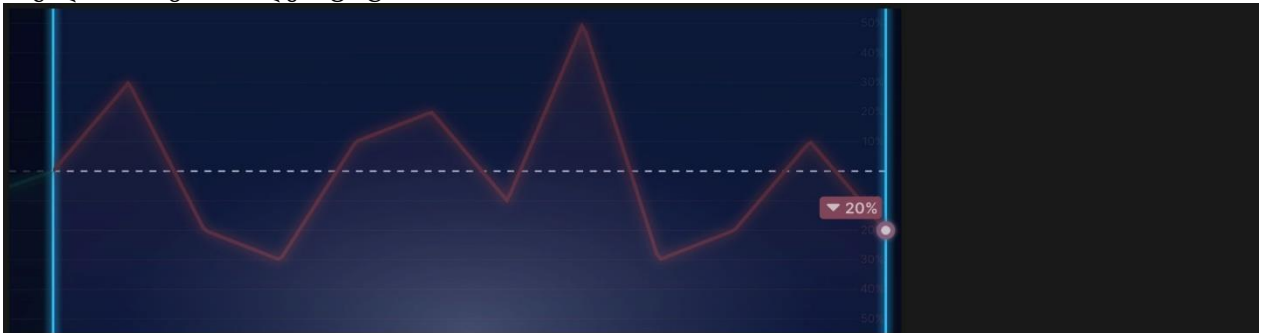
თამაშის გახსნისას მოთამაშე ხედავს დიაგრამას, რომელიც იზრდება და ეცემა ზემოთ და ქვემოთ ზონებში. თამაშის მიზანია მომხმარებელმა გააკეთოს პროგნოზი საფონდო ბირჟაზე თუ როგორ დასრულდება სავაჭრო სესია (თამაშის რაუნდი), აქციების საწყის ღირებულებაზე ზევით თუ ქვევით.

თამაშს აქვს ორი ფაზა - ფსონების ფაზა და სავაჭრო სესია. მოთამაშემ უნდა განათავსოს ფსონი ორ პოზიციაზე, სავაჭრო სესია დასრულდება საწყის ღირებულებაზე ზემოთ თუ ქვემოთ. ფსონების დადება ორივე მხარეს ერთდროულად შეუძლებელია; თუმცა, მოთამაშეს შეუძლია შეცვალოს მხარე ფსონების დადების დროს რამდენჯერაც სურს.

როდესაც დასრულდება ფსონების ფაზა [ფსონების მიღება], დაიწყება სავაჭრო სესია და განხორციელდება აქციების ღირებულების დიაგრამის გენერირება. სანამ საბოლოო შედეგს მიაღწევს ის გაივლის სხვა მნიშვნელობებსაც რომელიც აისახება მოთამაშის პორტფელში მაგრამ არ იმოქმედებს საბოლოო შედეგზე. (თავის პორტფელს მოთამაშე ხედავს თამაშში)

თამაშის შედეგი განისაზღვრება აქციების ღირებულებით იმ მომენტში, როდესაც დიაგრამის ხაზი ეხება სქემის მარჯვენა საზღვარს. მნიშვნელობა შეიძლება მერყეობდეს -100% და +100% შორის; თუმცა, ის არასოდეს დაეცემა 0%-ზე (ანუ ყოველთვის იქნება დადებითი ან უარყოფითი პროცენტი).

მაგალითისთვის იხილეთ ფოტო



აქციების ღირებულების ყოველი 1%-ით ცვლილება სწორად გამოცნობილი მიმართულებით ზრდის მომხმარებლის პორტფელს 1%-ით. და პირიქით, აქციების ღირებულების ყოველი 1%-ით ცვლილება არასწორად გამოცნობილი მიმართულებით ამცირებს მომხმარებლის პორტფელს 1%-ით.

შესაბამისად, გადახდა შეიძლება იყოს:

ფსონი	გადახდა
ზემოთ	0,01-2 (x ფსონი)
ქვემოთ	0,01-2 (x ფსონი)

მაგალითად: თუ მომხმარებელი ფსონის სახით განათავსებს 10[ათი] ლარს, რომ სავაჭრო სესიის დასრულების შემდეგ ნიშნული გაჩერდება კონკრეტული აქციის საწყის ღირებულებაზე ზემოთ და შესაბამისად, ნიშნული მიაღწევს მაგალითად 50%-იან მაჩვენებელზე, ასეთ შემთხვევაში, მომხმარებელი მოიგებს 15[თხუთმეტი] ლარს. ხოლო თუ ნიშნული მიაღწევს -50%-ს, ასეთ შემთხვევაში მომხმარებელი წააგებს 5[ხუთი] ლარს.

ვაჭრობის შესაჩერებლად და პორტფელში არსებული თანხის გამოსატანად მოთამაშემ უნდა დააჭიროს „თანხის განაღდება“-ს. ეს მოქმედება გადაიტანს არსებულ თანხას პორტფელიდან მოთამაშის ბალანსზე და მას დააკლდება 1% თანხის განაღდებას საკომისიო. ღილაკი „თანხის განაღდება“ შეიძლება გამოყენებულ იქნას მხოლოდ ფსონების ფაზაში, თუ მოთამაშე არ აირჩევს განაღდებას, მისი პორტფელი დარჩება თამაშში ფსონების დადებად და ავტომატურად ხელახლა დაიდება იმავე ფსონზე მომდევნო სესიისთვის, სანამ მასზე არსებული თანხა არ ამოიწურება.

დენომინაციები:

მინიმალური ფსონი 0.3 ლარი

მაქსიმალური ფსონი 7500 ლარი

მაქსიმალური გაცემა 300 000 ლარი

Crazy Pachinko

Crazy Pachinko არის საოცარი ცოცხალი თამაში. თამაშის მიზანია მომხმარებელი კვალიფიცირდეს Live თამაშის შოუს ფაზაში. იმისათვის, რომ მომხმარებელი კვალიფიცირდეს Live თამაშის ფაზაში, მოთამაშეები ატრიალებენ საკვალიფიკაციო სლოტს, და სამი Scatter სიმბოლოს შეგროვების შემთხვევაში ისინი კვალიფიცირდებიან Pachinko-ს ბონუს რაუნდისთვის, რომელსაც უძღვება წამყვანი.

თამაშის წესები

თამაშს სამი ფაზა აქვს:

- კვალიფიკაცია;
- შევსება;
- Pachinko-ს ბონუს რაუნდი.

თამაში იწყება საკვალიფიკაციო ფაზით, რომელიც ითვალისწინებს ხუთდოლურიანი, სამრიგის სლოტით 10 ფიქსირებული მოგების ხაზით, ერთი scatter სიმბოლოთი და შვიდი გადახდის სიმბოლოებით (J, Q, K, A, Cherry, Bell, Wild).

მოთამაშის წარმატებით კვალიფიკაციის შემდეგ, ყველა Scatter მამრავლი ემატება და გამოიყენება Pachinko-ს ბონუს რაუნდში საბოლოო მამრავლების გამოსათვლელად. Scatter სიმბოლოს მამრავლის სიდიდეები მერყეობს 10x-მდე.

მოთამაშეებს შეუძლიათ, კვლავ მიიღონ ანაზღაურება მომგებიანი კომბინაციებისთვის, რომელთა გადახდაც ხდება მოგებათა ცხრილის მიხედვით.

საკვალიფიკაციო სლოტს აქვს დატრიალების შემდეგი ვარიაციები:

- ნორმალური დატრიალება (ნაგულისხმევად დაყენებული);
- XXXtreme დატრიალება;
- ფუნქციის ყიდვა.

Pachinko ბონუს რაუნდს უძღვება თამაშის წამყვანი. Pachinko-ს ბონუს რაუნდში კვალიფიკაციის შემდეგ და სანამ მის დაწყებას ელოდებიან, მოთამაშეებს აქვთ შესაძლებლობა, დაატრიალონ შევსების სლოტი დამატებითი საფასურისთვის, მათი მამრავლების გასაზრდელად.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

შევსების ფაზას აქვს 16-დოლურიანი სლოტი, სადაც 16 კვადრატიდან თითოეული არის დოლურა, რომელიც ტრიალებს თავისთავად, ასევე 16 სექტორი ბოლოში ვირტუალური სიდიდეებით, მოთამაშის მიერ არჩეული ფსონის მიხედვით — რაც უფრო მაღალია ფსონი, მით უფრო მაღალია მამრავლის ვარიანტები; **სიდიდეები მერყეობს 2x-დან 10 000x-მდე.**

შემდეგ იწყება ბონუს რაუნდი. Pachinko-ს ბონუს რაუნდის დროს, Pachinko-ს მამრავლები ყველა მოთამაშისთვის თანაბრად გროვდება. Pachinko-ს მამრავლის **სიდიდეები მერყეობს 10x-დან 200x-მდე** და საერთოა ყველა მოთამაშისთვის.

Pachinko-ს მამრავლების მიღების შემდეგ ყველა მამრავლი (Scatter, შევსება და Pachinko) ერთად გამოითვლება: (პაჩინკოს მამრავლები x Scatter მამრავლები) + შევსების მამრავლები = საბოლოო მამრავლები.

საბოლოო მამრავლები ნაჩვენებია ცალ-ცალკე Pachinko-ს ყველა ზონაზე.

Pachinko-ს ბონუს რაუნდში თამაშის წამყვანი ჩამოაგდებს ბურთულას Pachinko-ს გიგანტური კედლიდან რანდომიზებულ ჩამოგდების ზონაში. მამრავლი ბურთულის დაჯდომის ზონაში გაერცელება მომხმარებლის ფსონზე, რაც განსაზღვრავს პრიზის საბოლოო რაოდენობას.

თუმცა, თუ ბურთულა დაეშვება გაორმაგების ზონაში, ეს ნიშნავს, რომ იქნება ორმაგი ღონისძიება: ბურთულა ხელახლა ჩამოვარდება და ყველა პრიზი მამრავლის კედელზე ახლა ბევრად მეტი ეღირება! Pachinko-ს მამრავლები გაორმაგებულია და საბოლოო მამრავლები ხელახლა გამოითვლება: (გაორმაგებული Pachinko-ს მამრავლები x Scatter-ის მამრავლები) + შევსების მამრავლები = საბოლოო მამრავლები.

ორმაგი ღონისძიება შეიძლება მოხდეს მხოლოდ ერთხელ, Pachinko-ს ბონუს რაუნდში.

თუ ორმაგი მოვლენა მოხდება მაშინ, როდესაც მოთამაშეები ელოდებიან Pachinko ბონუს რაუნდს შევსების ფაზაში, ტაიმერი ჩამოიყრება და მოთამაშეებს ექნებათ მეტი დრო იმისათვის, რომ გაზარდონ შევსების მამრავლი.

ბონუს თამაში მთავრდება მაშინ, როდესაც ბურთულა დაჯდება მამრავლის ზონაში.

დემონინაციები:

მინიმალური ფსონი 0.2 ლარი

მაქსიმალური ფსონი 43 000 ლარი

მაქსიმალური გაცემა 1 000 000 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

P2P თამაშები

Steady Games პროვაიდერის P2P თამაშები შპს „ბეთლაივს“ მიეწოდება შპს „გლობალ გეიმინგის“ (ს/კ 405445077) მეშვეობით, რომელიც თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/07 ნებართვის და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0018 და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0018 საფუძველზე.

ნარდი

არსებობს სამი ტიპის ნარდი : 1) ქართული ნარდი 2) გრძელი ნარდი 3) ევროპული ნარდი.

დავის წესი:

1. ქართული: 2/3/4/5/6
2. ევროპული: 2/3/4/5/6
3. გრძელი: 2/3/4/5/6

ევროპული ნარდი:

1. თამაშს იწყებს მოთამაშე, რომელიც გააგორებს უფრო მაღალ კამათელს და პირდაპირ აკეთებს სვლას უკვე გაგორებული კომბინაციით.
2. რამოდენიმე ხელიანი თამაშის დროს, მომდევნო ხელს იწყებს ის მოთამაშე, რომელმაც მოიგო წინა ხელი.

ქვის მოკვლა-გადათამაშება:

1. ქართულ ნარდში მოთამაშეს არ აქვს უფლება მოკლას და დამალოს ქვა საკუთარ “კარში”.
2. ევროპულ ნარდში მოთამაშე არ არის შეზღუდული მოკვლის შემდეგ დამალვის წესით

შემთხვევები, როდესაც თამაში ითვლება წაგებულად:

1. თუ მოთამაშე 30 წამის განმავლობაში და ტაიმზანკის ამოწურვის შემდეგ (+ 120 წამი) არ გააკეთებს სვლას რაიმე მიზეზის გამო.
2. ინტერნეტის გათიშვა:
 - 2.1. თუ თამაშის მსვლელობისას ერთ-ერთ მოთამაშეს შეეჩმნება ინტერნეტის პრობლემა, ანუ მას არ მიეწოდება ინტერნეტი შეუფერხებლად ან ვერ უკავშირდება ნარდის სერვერს, ის გამოეთიშება თამაშს.
 - 2.2. ასეთ შემთხვევაში მოთამაშეს ეძლევა 30 წამი (+ 120 წამი დამატებით) იმისათვის, რომ მოახერხოს მაგიდაზე დაბრუნება და თამაშის გაგრძელება, თუ მოცემული დროის განმავლობაში მოთამაშე ვერ მოახერხებს თამაშში დაბრუნებას და სვლის გაკეთებას, აღნიშნული თამაში ავტომატურად წაგებულად ითვლება. ნებისმიერ ფსონზე რეიკი არის 5%

მატჩების მაქსიმალური ქულა:

1. მატჩების შექმნისას ნებისმიერ მომხმარებელს აქვს საშუალება აირჩიოს მატჩის მოსაგებად საჭირო ქულების რაოდენობა.
2. ქულების მაქსიმალური რაოდენობა არ არის დამოკიდებული ფსონის ოდენობაზე.

გრძელი ნარდი

თამაშის მიზანია მოთამაშემ ყველა ქვა თავის კარში შეიყვანოს და შემდეგ გამოვიდეს დაფიდან. ვინც ყველა ქვას პირველი გამოვა, ის გაიმარჯვებს. თამაშს იწყებს ის, ვინც უფრო მაღალ კამათელს გააგორებს. მოთამაშეს არ შეუძლია ქვა დასვას იმ ადგილზე, სადაც მოწინააღმდეგის ქვა დევს. თამაშის დაწყებისას მოთამაშეს შეუძლია მხოლოდ ერთი ქვით სვლა. გამონაკლისია, თუ მოთამაშე გააგორებს 6/6, 5/5, 4/4, 3/3, 2/2 ან 1/1-ს. ამ შემთხვევაში მოთამაშეს შეუძლია ორი ქვის თამაში.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თუ მოთამაშეს გაგორებული კამათლიდან მხოლოდ ერთის თამაშის უფლება აქვს, მაშინ მან აუცილებლად დიდი ნომინალის კამათელი უნდა ითამაშოს. თამაშის ფინალური სტადია არის ქვების კარიდან გამოსვლა. ქვების გამოსვლა ხდება ჩვეულებრივი ნარდის წესების იდენტურად.

გრძელ ნარდში მოქმედებს დავის ქართული წესები.

თამაშის შედეგი:

1. ოინი - როდესაც კარიდან გამოხვალ ყველა ქვას, ხოლო მოწინააღმდეგე ერთ ქვას მაინც არის გამოსული - ერთი ქულა;
2. მარსი - როდესაც კარიდან გამოხვალ ყველა ქვას, ხოლო მოწინააღმდეგე ვერ გამოვა თავისი კარიდან ვერც ერთ ქვა - 2 ქულა;
3. კოქსი - როდესაც კარიდან გამოხვალ ყველა ქვას, ხოლო მოწინააღმდეგეს ერთი ქვა მაინც აქვს დარჩენილი საწყის მეოთხედში - 3 ქულა;

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.50 ლარი;

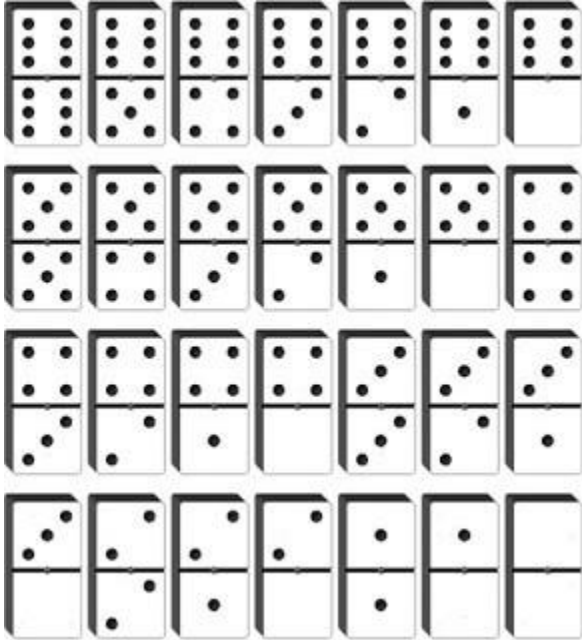
მაქსიმალური ფსონი: 500 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 950 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

დომინო

თამაში დომინო მიმდინარეობს 28 ქვით. თითოეულ ქვაზე გამოსახულია 2 ღირებულების ციფრი (0 დან 6-მდე), რომელიც თამაშის მსვლელობის მთავარ პრინციპს განაპირობებს.



დომინოს სათამაშოდ 28 ქვა გამოიყენება, რომელშიც ყველა უნიკალურია.

ყველა ქვას თავისი მნიშვნელობა აქვს. ეს მნიშვნელობა შეიძლება იყოს 0 დან 6 მდე. ერთ ქვაზე არის 2 სხვადასხვა მნიშვნელობა. ქვაზე, რომელზეც 2 ერთნაირი მნიშვნელობაა (მაგ: 2:2 ან 6:6), წყვილი ჰქვია.

თამაშს იწყებს ის, ვისაც ყველაზე მაღალი წყვილი აქვს. მაგალითად 6:6.

თამაში 2 მოთამაშეს შორის მიმდინარეობს.

თამაშში 28 ქვაა, რომლიდანაც თამაშის დაწყებისას მოთამაშეებს 7 და 7 ქვა ურიგდებათ, ხოლო 14 ქვა ბაზარში რჩება.

ბაზარში 14 ქვაა. ეს ის ქვებია, რომელიც მოთამაშეებზე არ განაწილდა და გამოიყენება იმ შემთხვევაში, თუ მოთამაშეს სათამაშო ქვა არ აღმოაჩნდება.

„სტავკა“ არის ის ქვა, რომელსაც ქვა ყველა მხრიდან შეიძლება მიედოს (ოთხივე მხრიდან).

თამაშის დასაწყისში ქვა დაფაზე იდება. თუ ეს ქვა წყვილია, მაშინ ის „სტავკა“ ხდება. „სტავკა“ თუ ეს ქვა წყვილი არ არის მაშინ სტავკა ხდება ის წყვილი რომელსაც პირველად 2 მხრიდან მიედება ქვა ქვების მნიშვნელობები შესაბამისი ქულებია. მაგალითად, ქვა 2:6, ერთ მხარეს აქვს 2 ქულა, ხოლო მეორე მხარეს 6 ქულა, მოთამაშემ ისე უნდა დააღაგოს ქვები, რომ წყობის ბოლოში აღმოჩენილი მნიშვნელობების ჯამი გამოვიდეს 5 ჯერადი ციფრი. თუ მოთამაშემ ქვები ასე დააღაგა, მაშინ მას ქულების სახით მნიშვნელობების ჯამი დაერიცხება.

თამაშის პროცესში ქვები მნიშვნელობებით ერთმანეთზე ლაგდება, მაგრამ წყვილი ქვები T - ს ფორმით ლაგდება და წყვილი ქვები ორივე მხრიდან მნიშვნელობებს ქმნიან.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თამაში 75, 175, 255 ან 355 ქულამდე მიმდინარეობს. გამარჯვებულია ის მოთამაშე, რომელიც თამაშის მოსაგებად საჭირო ქულას პირველი მოაგროვებს.

ხელი არის 28 ქვის განაწილება, რის შემდეგაც თამაში იმ მომენტამდე გრძელდება, სანამ ერთერთი მოთამაშე მაგიდაზე ყველა ქვას მთლიანად არ დაალაგებს.

ახალ ხელს იწყებს ის მოთამაშე, რომელმაც წინა ხელში პირველმა დაალაგა ყველა ქვა. ხელის დამთავრების დროს მოთამაშეს, რომელსაც ქვები დარჩება, დაითვლება ქვების მნიშვნელობები და იმ მოთამაშის ქულებს დაემატება, რომელმაც ხელი დაამთავრა იმ შემთხვევაში თუ ხელში დარჩენილი მნიშვნელობების ჯამი 5-ის ჯერადია. მოწინააღმდეგეს პირდაპირ ქულები დაერიცხება, ხოლო თუ 5 ჯერადი არ არის, გაიზრდება მომდევნო ხუთის ჯერადამდე. მაგალითად, 11 გახდება 15.

თუ მოთამაშეს დარჩა ერთი ქვა 0:0, ამ შემთხვევაში მოწინააღმდეგე 10 ქულას იწერს.

იმ შემთხვევაში თუ ხელი ვერ დამთავრდა (ანუ ორივე მოთამაშეს ხელში დარჩათ ქვები), ასეთ ხელს დაკეტვა ქვია. ასეთ დროს რომელ მოთამაშესაც უფრო ნაკლები მნიშვნელობა აქვს, ის მოწინააღმდეგის მნიშვნელობებს იწერს. ხოლო მომდევნო ხელის დაწყების უფლებას იღებს ის მოთამაშე, რომელმაც ბოლო ქვა დადო. თუ ბოლო ქვა წყვილი იყო, ასეთ დროს თამაშის დაწყების უფლება ეძლევა იმას, ვინც წინა ქვა დადო.

თუ ხელი დაიკეტა, მაგრამ ერთ-ერთ მოთამაშეს უკვე თამაშის მოსაგებად საჭირო ქულები აქვს, თამაში არ მთავრდება და ახალი ხელი იწყება. ახალი ხელის დამთავრების მომენტში, ვისაც მეტი ქულა ექნება, მიმდინარე პარტიას მოიგებს.

დომინოში დგება კომბინაციები. კომბინაცია შეიძლება იყოს ორი, სამი ან ოთხი დაბოლოებით. დაბოლოებები დამოკიდებულია იმაზე, მიდებულია თუ არა სტავკაზე ქვები.

თამაშის მიმდინარეობა ასეთია:

მოთამაშე ირჩევს სასურველ პირობებს. მაგალითად, ფსონის ოდენობა (0,5 ლარიდან 500 ლარამდე), ქულების რაოდენობა (75, 175, 255 ან 355) და ქმნის მაგიდას ან მისთვის სასურველი პირობებით შექმნილ მაგიდას უერთდება.

მოთამაშეებს ურიგდებათ შვიდ შვიდი ქვა და 14 ქვა გადადის ბაზარში. თამაშს იწყებს ის მოთამაშე, რომელსაც ყველაზე მაღალი წყვილი აღმოაჩნდება. მოთამაშეები ქვებს რიგრიგობით ჩადიან. თუ ერთ-ერთ მოთამაშეს არ აღმოაჩნდა არცერთი მნიშვნელობა, ის ბაზარში მიდის და ქვებს იმატებს. თუ მოთამაშეს არ აქვს ის ქვა, რომელზეც გამოსახულია კონკრეტული მნიშვნელობა და იმ შემთხვევაში თუ ბაზარშიც არ აღმოაჩნდა მისთვის სასურველი ქვა, სვლა გადადის მოწინააღმდეგეზე.

პარტია გრძელდება მანამ, სანამ ერთერთ მოთამაშეს ხელის დამთავრების მომენტში არ აღმოაჩნდება პარტიის მოსაგებად საჭირო ქულების ოდენობა.

„რეიკის“ პროცენტი შეადგენს 5%-ს.

რეიკების წესები

მოთამაშეს რეიკში გადახდილი თანხა დაუბრუნდება ქულების (100 ქულა = 1 ლ) სახით ქვემოთ მოცემული ცხრილის მიხედვით:

რეიკების რანკი	რეიკბეჭი %	ქულა რომ გახდეს	ქულა რომ შეინარჩუნოს
Starter	10%	-	-

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

Challenger	15%	5000	5000
Pro	20%	10000	10000
Champion	25%	20000	15000
Master	30%	30000	25000
Grandmaster	40%	50000	40000

რეიკბექ ქულები გროვდება შემდეგნაირად:

მაგ.: user 1-მა (starter (10%-იანი) სტატუსი) ითამაშა 200 ლარიანი პარტია (ანუ უშუალოდ თვითონ დაბეთა 100 ლ) - რეიკბექით უნდა მიიღოს შემდეგი ოდენობის ქულა:

100ლ (ბეთი) * 5% (რეიკბექი) * 10% (starter სტატუსი) = 0.50ლ-ს, რომელიც * 100-ზე (ქულის ნომინალი, ვინაიდან 1ლ = 100 ქულას) = 50 ქულას.

მოთამაშის სტატუსიდან სტატუსზე გადასვლა ხდება შემდეგი მეთოდიკით:

პირველი ბეთიდან შემდეგ სტატუსამდე გადასასვლელად მომხმარებელს აქვს 6 თვიანი ვადა, რაც გულისხმობს შემდეგს:

თუ Starter-ის სტატუსის პირი დააგროვებს X რაოდენობის რეიკს და გადავა შემდეგ სტატუსზე, აღნიშნული შეუნარჩუნდება პირველი დაბეთიდან 6 თვის განმავლობაში, ხოლო ყოველი მომდევნო სტატუსისთვის ქულების შენარჩუნების ვადა იქნება 6 თვე ზემოთ მოცემული ცხრილის მიხედვით, ხოლო 6 თვიანი ვადის გასვლის შემდეგ დაუბრუნდება წინა სტატუსს.

Starter - სტატუსი ყოველ ახალ მოთამაშეს ავტომატურად ენიჭება და მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 10% უბრუნდება ქულების სახით.

Challenger - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 5000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Starter სტატუსს. Challenger სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 15% ქულების სახით.

Pro - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 10000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Challenger სტატუსს. Pro სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 20% ქულების სახით.

Champion - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 20000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 15000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Pro სტატუსს. Champion სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 25% ქულების სახით.

Master - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 30000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 25000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Champion სტატუსს. Master სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 30% ქულების სახით.

Grandmaster - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 50000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 40000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

დაუბრუნდება Master სტატუსს. Grandmaster სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 50% ქულების სახით.

სპინ ტურნირები

სპინ დომინო

სპინ დომინოს თამაში მიმდინარეობს დომინოს პრინციპით მხოლოდ იმ განსხვავებით, რომ მასში მონაწილეობას იღებს ოთხი მომხმარებელი. მოთამაშეს შეძლია ითამაშოს 1, 2, 5, 10, 15, 20, 30 ან 50 ლარიანის ფსონის მაგიდაზე. საპრიზნო ფონდს განსაზღვრავს თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი. საპრიზო თანხა შესაძლებელია იყოს ფსონის 3X, 5X, 8X, 20X, 50X, 100X, 1250X ოდენობა.

თამაშის დაწყებისას იქმნება ორი ცალი ორ კაციანი მაგიდა, სადაც თამაში მიმდინარეობს დომინოს პრინციპით, მოგებული წყვილი განაგრძობს თამაშს ფინალურ მაგიდაზე იგივე დომინოს პრინციპით. თამაში მიმდინარეობს 75 ქულამდე.

3X; 5X და 8X კოეფიციენტების ამოსვლის შემთხვევაში სრულ თანხას იგებს მხოლოდ პირველ ადგილზე გასული მოთამაშე, ხოლო სხვა შემთხვევებში თანხები ნაწილდები შემდეგი პროცენტულობით.

ნამრავლი	I ადგილი	II ადგილი	III ადგილი	IV ადგილი
20X	90%	10%	0	0
50X	80%	10%	5%	5%
100X	80%	10%	5%	5%
1250X	80%	12%	4%	4%

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.50 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 500 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 950 ლარი.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

ბურა

ბურას თამაშის წესების თანახმად, თამაშს იწყებს ის მოთამაშე, რომელსაც უფრო მაღალი კარტი დაურიგდება.

3 კარტა ბურა

თამაშში არის შემდეგი კარტები:

A	გული	A	ყვავი	A	ჯვარი	A	აგური	=	11 ქულა
K	გული	K	ყვავი	K	ჯვარი	K	აგური	=	4 ქულა
D	გული	D	ყვავი	D	ჯვარი	D	აგური	=	3 ქულა
J	გული	J	ყვავი	J	ჯვარი	J	აგური	=	2 ქულა

10 გული 10 ყვავი 10 ჯვარი 10 აგური = 10 ქულა

თამაშში არის ოთხი „მასტი“. თითოეულ „მასტში“ არსებობს შემდეგი იერარქია:

J-ს ჭრის D, K, 10 და A

D-ს ჭრის K, 10 და A

K-ს ჭრის 10 და A

10-ს ჭრის A

A არის ყველაზე მაღალი კარტი ის ჭრის ყველა კარტს თავის მასტში;

კარტით შეიძლება გაიჭრას მხოლოდ იმავე „მასტის“ კარტი;

თამაშის დაწყებამდე ირჩევა ოთხი „მასტიდან“ ერთ-ერთი, რომელიც კოზირი ხდება; კოზირს შეუძლია გაჭრას სხვა „მასტის“ კარტები („მასტში“, რომელიც არის კოზირი მოქმედებს იგივე იერარქია, რაც არის თამაშში);

თამაში მიმდინარეობს ორ კაცს შორის; თამაშის დაწყებისას მოთამაშეებს სამ-სამი კარტი ურიგდებათ. თამაშში არის შემდეგი კომბინაციები:

კარტის დაწყვილება მასტის („ცვეტის“) მიხედვით შეიძლება. მაგალითად, ერთი კარტი, ან ორი ერთი და იმავე მასტის (მაგ: გულის) კარტი ან სამი ერთი და იმავე მასტის (მაგ: გულის) კარტი.

სამი ერთი და იმავე მასტის კარტი არის იგივე „მალიუტკა“, რომლის ჩასვლა დამოკიდებულია თამაშის წესებზე, შეიძლება იყოს რიგით ან ურიგოთ. სამი კოზირის მოგროვების შემთხვევაში მოთამაშე მიმდინარე ხელს იგებს.

თამაშის მსვლელობისას მოთამაშეები კომბინაციებს ირჩევენ და მოწინააღმდეგეს სთავაზობენ, გაჭრან კომბინაცია ან გაატანონ იმავე ოდენობის კარტი (გაჭრილი და გამოტანებული კარტები ქმნიან წაღებულ კარტებს). თამაში შეიძლება 1, 3, 7 და 11 ხელისგან შედგებოდეს. თითოეული ხელის მოსაგებად მოთამაშემ 31 ქულა უნდა დააგროვოს და ამის შესახებ პირველმა განაცხადოს.

ხელი 31 ქულამდე მიმდინარეობს. ქულები წაღებული კარტის შესაბამისად განისაზღვრება.

მაგალითად, თუ მოთამაშეს წაღებული აქვს 10 გული, A გული, D გული და 10 ჯვარი. დაგროვილი ქულა 34 გამოდის. რადგან 10 გული = 10 ქულას, A გული = 11 ქულას, D გული = 3 ქულას და 10 ჯვარი = 10 ქულას

თამაშში ხელის გაზრდის საშუალება არსებობს. მაგალითად, გაორმაგება (დავი), გასამმაგება (სე), გაოთხმაგება (ჩარი), გახუთმაგება (ფანჯი), გაექვსმაგება (შაში), მოთამაშეებს რიგ-რიგობით შეუძლიათ შესთავაზონ ერთმანეთს მიმდინარე ხელის შედეგის გაზრდა;

მაგალითად, X-მა Y-ს შესთავაზოს გაორმაგება (დავი) Y-ს შეუძლია დათანხმდეს გაზრდას ან უარი თქვას. (უარის თქმისას Y-ს ავტომატურად ეთვლება მიმდინარე ხელი წაგებულად ან თვითონაც გაუზარდოს შედეგი. მაგალითად, გასამმაგოს (სე). ასეთი გაზრდით შესაძლებელია მაქსიმუმ გაექვსმაგება.

3 კარტა ბურაში ასევე მოქმედებს ე.წ. კროუფორდის წესები, რაც გულისხმობს შემდეგს: თამაშის მსვლელობისას რომელიმე მოთამაშე მოაგროვებს თამაშის მოსაგებად საჭირო ქულაზე ერთით ნაკლებ ქულას (ანუ 1 ქულის აღება აკლია მოსაგებად), შემდეგი დარიგებისას დავის თქმა შეუძლებელია. ანუ დავის თქმა შეუძლებელია (ვერცერთი ვერ იტყვის) მხოლოდ იმ ერთი დარიგების დროს, რომელიც მოსდევს 1-ით ნაკლებ ქულაზე მიღწევას. ყოველი შემდეგი დარიგებისას დავი კვლავ აქტიურდება და ორივე მოთამაშეს აქვს საშუალება გამოიყენოს იგი.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თამაშის მიმდინარეობა არის შემდეგი:

მოთამაშე სასურველ პირობებს ირჩევს. მაგალითად, ფსონის ოდენობა (0,5 ლარიდან 500 ლარამდე), თამაშების რაოდენობა (პარტიების რაოდენობა 1, 3, 7 და 11) და „მალეუტკის“ ჩასვლის ტიპი (რიგით, ურიგოთ) და ქმნის მაგიდას ან უერთდება მისთვის სასურველი პირობებით შექმნილ მაგიდას უერთდება.

მოთამაშეებს კარტი ურიგდებათ და განისაზღვრება კოზირი. თამაშს იწყებს ის მოთამაშე, რომელსაც უფრო მაღალი კარტი დაურიგდება პირველ ხელში ან წინა ხელი ვინც გამარჯვებით დაამთავრა. მოთამაშე მისთვის სასურველ კომბინაციას ირჩევს და მოწინააღმდეგეს სთავაზობს გაჭრას ან გაატანოს კარტი. გაჭრის შემთხვევაში სვლა მოწინააღმდეგეზე გადადის, და მას უწევს კომბინაციის არჩევა და მოწინააღმდეგისთვის გასაჭრელად შეთავაზება.

თამაში გრძელდება, მანამ სანამ ერთ-ერთი მოთამაშე 31 ქულას არ მოაგროვებს. იმ შემთხვევაში თუ მოთამაშემ განაცხადა, რომ მას 31 ქულაზე მეტი აქვს და დათვლისას 31 ქულაზე ნაკლები აღმოჩნდა, მაშინ მას მიმდინარე ხელი წაგებულიად ჩაეთვლება. იმ შემთხვევაში, თუ მიმდინარე ხელის შედეგი გაორმაგებულია, მოგების შემთხვევაში მოთამაშეთა ანგარიში 2:0 იქნება. თამაში (პარტია) გაგრძელდება იქამდე, სანამ ერთ-ერთი მოთამაშე პარტიისთვის შესაბამისი ხელების რაოდენობას არ მოაგროვებს.

ე.წ. „რეიკის“ პროცენტია - 5%.

რეიკბექის წესები

მოთამაშეს რეიკში გადახდილი თანხა დაუბრუნდება ქულების (100 ქულა = 1 ლ) სახით ქვემოთ მოცემული ცხრილის მიხედვით:

რეიკბექის რანკი	რეიკბექი %	ქულა რომ გახდეს	ქულა რომ შეინარჩუნოს
Starter	10%	-	-
Challenger	15%	5000	5000
Pro	20%	10000	10000
Champion	25%	20000	15000
Master	30%	30000	25000
Grandmaster	40%	50000	40000

რეიკბექ ქულები გროვდება შემდეგნაირად:

მაგ.: user 1-მა (starter (10%-იანი) სტატუსი) ითამაშა 200 ლარიანი პარტია (ანუ უშუალოდ თვითონ დაბეთა 100 ლ) - რეიკბექით უნდა მიიღოს შემდეგი ოდენობის ქულა:

100ლ (ბეთი) * 5% (რეიკზე) * 10% (starter სტატუსი) = 0.50ლ-ს, რომელიც * 100-ზე (ქულის ნომინალი, ვინაიდან 1ლ = 100 ქულას) = 50 ქულას.

მოთამაშის სტატუსიდან სტატუსზე გადასავლა ხდება შემდეგი მეთოდით:

პირველი ბეტიდან შემდეგ სტატუსამდე გადასასვლელად მომხმარებელს აქვს 6 თვიანი ვადა, რაც გულისხმობს შემდეგს:

თუ Starter-ის სტატუსის პირი დააგროვებს X რაოდენობის რეიკს და გადავა შემდეგ სტატუსზე, აღნიშნული შეუნარჩუნდება პირველი დაბეტიდან 6 თვის განმავლობაში, ხოლო ყოველი მომდევნო სტატუსისთვის ქულების შენარჩუნების ვადა იქნება 6 თვე ზემოთ მოცემული ცხრილის მიხედვით, ხოლო 6 თვიანი ვადის გასვლის შემდეგ დაუბრუნდება წინა სტატუსს.

Starter - სტატუსი ყოველ ახალ მოთამაშეს ავტომატურად ენიჭება და მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 10% უბრუნდება ქულების სახით.

Challenger - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 5000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Starter სტატუსს. Challenger სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 15% ქულების სახით.

Pro - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 10000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Challenger სტატუსს. Pro სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 20% ქულების სახით.

Champion - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 20000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 15000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Pro სტატუსს. Champion სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 25% ქულების სახით.

Master - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 30000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 25000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Champion სტატუსს. Master სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 30% ქულების სახით.

Grandmaster - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 50000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 40000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Master სტატუსს. Grandmaster სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 50% ქულების სახით.

სპინ ტურნირები

სპინ 3 კარტა ბურა

სპინ 3 კარტა ბურას თამაშობა მიმდინარეობს 3 კარტა ბურის პრინციპით მხოლოდ იმ განსხვავებით, რომ მასში მონაწილეობას იღებს ოთხი მომხმარებელი. მოთამაშეს შეძლია ითამაშოს 1, 2, 5, 10, 15, 20, 30 ან 50 ლარიანის ფსონის მაგიდაზე. საპრიზო ფონდს განსაზღვრავს თამაშის დაწყებამდე დატრიალებული სპინი. საპრიზო თანხა შესაძლებელია იყოს ფსონის 3X, 5X, 8X, 20X, 50X, 100X, 1250X ოდენობა.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თამაშის დაწყებისას იქმნება ორი ცალი ორ კაციანი მაგიდა, სადაც თამაში მიმდინარეობს 3 კარტა ბურის პრინციპით, მოგებული წყვილი განაგრძობს თამაშს ფინალურ მაგიდაზე. თამაში მიმდინარეობს 3 ქულამდე.

3X; 5X და 8X კოეფიციენტების ამოსვლის შემთხვევაში სრულ თანხას იგებს მხოლოდ პირველ ადგილზე გასული მოთამაშე, ხოლო სხვა შემთხვევებში თანხები ნაწილდები შემდეგი პროცენტულობით.

ნამრავლი	I ადგილი	II ადგილი	III ადგილი	IV ადგილი
20X	90%	10%	0	0
50X	80%	10%	5%	5%
100X	80%	10%	5%	5%
1250X	80%	12%	4%	4%

დენომინაციები:

მინიმალური ფსონი: 0.50 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 500 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 950 ლარი

5 კარტა ბურა

თამაშში არის შემდეგი კარტები

A	გული	A	ყვავი	A	ჯვარი	A	აგური	=	11 ქულა
K	გული	K	ყვავი	K	ჯვარი	K	აგური	=	4 ქულა
D	გული	D	ყვავი	D	ჯვარი	D	აგური	=	3 ქულა
J	გული	J	ყვავი	J	ჯვარი	J	აგური	=	2 ქულა
10	გული	10	ყვავი	10	ჯვარი	10	აგური	=	10 ქულა
9	გული	9	ყვავი	9	ჯვარი	9	აგური	=	0 ქულა
8	გული	8	ყვავი	8	ჯვარი	8	აგური	=	0 ქულა
7	გული	7	ყვავი	7	ჯვარი	7	აგური	=	0 ქულა
6	გული	6	ყვავი	6	ჯვარი	6	აგური	=	0 ქულა

თამაშში არის ოთხი „მასტი“. თითოეულ „მასტში“ არსებობს შემდეგი იერარქია:

6-ს ჭრის 7, 8, 9, J, D, K, 10 და A

7-ს ჭრის 8, 9, J, D, K, 10 და A

8-ს ჭრის 9, J, D, K, 10 და A

9-ს ჭრის J, D, K, 10 და A

J-ს ჭრის D, K, 10 და A

D-ს ჭრის K, 10 და A

K-ს ჭრის 10 და A

10-ს ჭრის A

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

A არის ყველაზე მაღალი კარტი ის ჭრის ყველა კარტს თავის მასტში; კარტით შეიძლება გაიჭრას მხოლოდ იმავე „მასტის“ კარტი; თამაშის დაწყებამდე ირჩევა ოთხი „მასტიდან“ ერთ-ერთი, რომელიც კოზირი ხდება; კოზირის შეუძლია გაჭრას სხვა „მასტის“ კარტები („მასტში“, რომელიც არის კოზირი მოქმედებს იგივე იერარქია, რაც არის თამაშში); თამაშში მიმდინარეობს ორ კაცს შორის; თამაშის დაწყებისას მოთამაშეებს ხუთ-ხუთი კარტი ურიგდებათ. თამაშში არის შემდეგი კომბინაციები:

კარტის დაწყვილება მასტის („ცვეტის“) მიხედვით შეიძლება. მაგალითად, ერთი კარტი, ან ორი ერთი და იმავე მასტის (მაგ: გულის) კარტი ან სამი ერთი და იმავე მასტის (მაგ: გულის) კარტი.

ხუთი ერთი და იმავე ფერის კარტი არის იგივე „მალიუტკა“, რომლის ჩასვლა დამოკიდებულია თამაშის წესებზე, შეიძლება იყოს რიგით ან ურიგოთ. ხუთი კოზირის მოგროვების შემთხვევაში მოთამაშე მიმდინარე ხელს იგებს.

თამაშის მსვლელობისას მოთამაშეები კომბინაციებს ირჩევენ და მოწინააღმდეგეს სთავაზობენ, გაჭრან კომბინაცია ან გაატანონ იმავე ოდენობის კარტი (გაჭრილი და გამოტანებული კარტები ქმნიან წაღებულ კარტებს). თამაშში შეიძლება 1, 3, 7 და 11 ხელისგან შედგებოდეს. თითოეული ხელის მოსაგებად მოთამაშემ 61 ქულა უნდა დააგროვოს და ამის შესახებ პირველმა განაცხადოს. ხელი 61 ქულამდე მიმდინარეობს. ქულები წაღებული კარტის შესაბამისად განისაზღვრება. მაგალითად, თუ მოთამაშეს წაღებული აქვს 10 გული, A გული, D გული და 10 ჯვარი. დაგროვილი ქულა 34 გამოდის. რადგან 10 გული = 10 ქულას, A გული = 11 ქულას, D გული = 3 ქულას და 10 ჯვარი = 10 ქულას

თამაშში ხელის გაზრდის საშუალება არსებობს. მაგალითად, გაორმაგება (დავი), გასამმაგება (სე), გაოთხმაგება (ჩარი), გახუთმაგება (ფანჯი), გაექვსმაგება (შაში), მოთამაშეებს რიგ-რიგობით შეუძლიათ შესთავაზონ ერთმანეთს მიმდინარე ხელის შედეგის გაზრდა;

მაგალითად, X-მა Y-ს შესთავაზოს გაორმაგება (დავი) Y-ს შეუძლია დათანხმდეს გაზრდას ან უარი თქვას. (უარის თქმისას Y-ს ავტომატურად ეთვლება მიმდინარე ხელი წაგებულად ან თვითონაც გაუზარდოს შედეგი. მაგალითად, გაასამმაგოს (სე). ასეთი გაზრდით შესაძლებელია მაქსიმუმ გაექვსმაგება.

თამაშის მიმდინარეობა არის შემდეგი:

მოთამაშე სასურველ პირობებს ირჩევს. მაგალითად, ფსონის ოდენობა (0,5 ლარიდან 500 ლარამდე), თამაშების რაოდენობა (პარტიების რაოდენობა 1, 3, 7 და 11) და „მალიუტკის“ ჩასვლის ტიპი (რიგით, ურიგოთ) და ქმნის მაგიდას ან უერთდება მისთვის სასურველი პირობებით შექმნილ მაგიდას უერთდება. მოთამაშეებს კარტი ურიგდებათ და განისაზღვრება კოზირი. თამაშს იწყებს ის მოთამაშე, რომელსაც უფრო მაღალი კარტი დაურიგდება პირველ ხელში ან წინა ხელი ვინც გამარჯვებით დაამთავრა. მოთამაშე მისთვის სასურველ კომბინაციას ირჩევს და მოწინააღმდეგეს სთავაზობს გაჭრას ან გაატანოს კარტი. გაჭრის შემთხვევაში სვლა მოწინააღმდეგეზე გადადის და მას უწევს კომბინაციის არჩევა და მოწინააღმდეგისთვის გასაჭრელად შეთავაზება. თამაშში გრძელდება, მანამ სანამ ერთ-ერთი მოთამაშე 61 ქულას არ მოაგროვებს. იმ შემთხვევაში თუ მოთამაშემ განაცხადა, რომ მას 61 ქულაზე მეტი აქვს და დათვლისას 61 ქულაზე ნაკლები აღმოჩნდა, მაშინ მას მიმდინარე ხელი წაგებულად ჩათვლება. იმ შემთხვევაში თუ მიმდინარე ხელის შედეგი გაორმაგებულია, მოგების შემთხვევაში მოთამაშეთა ანგარიში 2:0 იქნება.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თამაში (პარტია) გაგრძელდება იქამდე, სანამ ერთერთი მოთამაშე პარტიისთვის შესაბამისი ხელების რაოდენობას არ მოაგროვებს.

5 კარტა ბურაშიც ასევე მოქმედებს ე.წ. კროუფორდის წესი, რაც გულისხმობს შემდეგს: თამაშის მსვლელობისას რომელიმე მოთამაშე მოაგროვებს თამაშის მოსაგებად საჭირო ქულაზე ერთით ნაკლებ ქულას (ანუ 1 ქულის აღება აკლია მოსაგებად), შემდეგი დარიგებისას დავის თქმა შეუძლებელია. ანუ დავის თქმა შეუძლებელია (ვერცერთი ვერ იტყვის) მხოლოდ იმ ერთი დარიგების დროს, რომელიც მოსდევს 1-ით ნაკლებ ქულაზე მიღწევას. ყოველი შემდეგი დარიგებისას დავი კვლავ აქტიურდება და ორივე მოთამაშეს აქვს საშუალება გამოიყენოს იგი.

ე.წ. „რეიკის“ პროცენტია - 5%.

რეიკების წესები

მოთამაშეს რეიკში გადახდილი თანხა დაუბრუნდება ქულების (100 ქულა = 1 ლ) სახით ქვემოთ მოცემული ცხრილის მიხედვით:

რეიკების რანკი	რეიკები %	ქულა რომ გახდეს	ქულა რომ შეინარჩუნოს
Starter	10%	-	-
Challenger	15%	5000	5000
Pro	20%	10000	10000
Champion	25%	20000	15000
Master	30%	30000	25000
Grandmaster	40%	50000	40000

რეიკებზე ქულები გროვდება შემდეგნაირად:

მაგ.: user 1-მა (starter (10%-იანი) სტატუსი) ითამაშა 200 ლარიანი პარტია (ანუ უშუალოდ თვითონ დაბეთა 100 ლ) - რეიკებზე უნდა მიიღოს შემდეგი ოდენობის ქულა:

100ლ (ბეთი) * 5% (რეიკზე) * 10% (starter სტატუსი) = 0.50ლ-ს, რომელიც * 100-ზე (ქულის ნომინალი, ვინაიდან 1ლ = 100 ქულას) = 50 ქულას.

მოთამაშის სტატუსიდან სტატუსზე გადასვლა ხდება შემდეგი მეთოდით:

პირველი ბეთიდან შემდეგ სტატუსამდე გადასასვლელად მომხმარებელს აქვს 6 თვიანი ვადა, რაც გულისხმობს შემდეგს:

თუ Starter-ის სტატუსის პირი დააგროვებს X რაოდენობის რეიკს და გადავა შემდეგ სტატუსზე, აღნიშნული შეუნარჩუნდება პირველი დაბეთიდან 6 თვის განმავლობაში, ხოლო ყოველი მომდევნო სტატუსისთვის ქულების შენარჩუნების ვადა იქნება 6 თვე ზემოთ მოცემული ცხრილის მიხედვით, ხოლო 6 თვიანი ვადის გასვლის შემდეგ დაუბრუნდება წინა სტატუსს.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

Starter - სტატუსი ყოველ ახალ მოთამაშეს ავტომატურად ენიჭება და მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 10% უბრუნდება ქულების სახით.

Challenger - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 5000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Starter სტატუსს. Challenger სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 15% ქულების სახით.

Pro - სტატუსის მოსაპოვებლად და შესანარჩუნებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 10000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Challenger სტატუსს. Pro სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 20% ქულების სახით.

Champion - სტატუსის მოსაპოვებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 20000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 15000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Pro სტატუსს. Champion სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 25% ქულების სახით.

Master - სტატუსის მოსაპოვებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 30000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 25000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Champion სტატუსს. Master სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 30% ქულების სახით.

Grandmaster - სტატუსის მოსაპოვებლად მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 50000 ქულა 6 თვის განმავლობაში, ხოლო სტატუსის შესანარჩუნებლად - 40000 ქულა, წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი დაუბრუნდება Master სტატუსს. Grandmaster სტატუსით მომხმარებელს დაუბრუნდება მაგიდის თამაშებში გადახდილი საკომისიოს 50% ქულების სახით.

დენომინაციები

მინიმალური ფსონი: 0.50 ლარი;

მაქსიმალური ფსონი: 500 ლარი;

მაქსიმალური მოგება: 950 ლარი

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

პოკერი

პოკერი შპს „ბეთლაივს“ მიეწოდება შპს „გლობალ გეიმინგის“ (ს/კ 405445077) მეშვეობით, რომელიც თამაშების მიწოდებას ახორციელებს სსიპ შემოსავლების სამსახურის მიერ გაცემული N19-02/07 ნებართვის და შპს „რენდომ სისტემს ჯორჯიას“ მიერ გაცემული ავტორიზაციის სერტიფიკატის ნომრის GE-CA-A0018 საფუძველზე.

პოკერის თამაშზე მოგების გაცემის ე.წ. „რეიკის“ პროცენტია 6.0% და შესაბამისად მოგების გაცემის პროცენტია 94.0%. გარდა გამონაკლისი შემთხვევებისა, კერძოდ 1ღ/2ღ; 2ღ/4ღ; 3ღ/6ღ; 4ღ/8ღ; 5ღ/10ღ; 10ღ/20ღ - ლიმიტის მაგიდების შემთხვევაში მოგების გაცემის ე.წ. „რეიკის“ პროცენტია 5.5%, თუმცა არაუმეტეს 06 (ექვსი) ლარისა.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

ორგანიზატორი „რეიკის“ პროცენტს თამაშის თითოეული ხელიდან (პარტიიდან) იღებს.

ვებ-გვერდზე ხელმისაწვდომია პოკერის შემდეგი თამაშები:

- ტეხასური ჰოლდემი
- ომაჰა

ვებ-გვერდზე განთავსებული პოკერის სახეობების დენომინაციებია:

- მინიმალური ფსონი - 0.02\$
- მაქსიმალური ფსონი - 10 000\$

ჰოლდემი

ზოგადი მიმოხილვა:

თამაშის მიზანია ბანკის მოგება. ბანკს ის მოთამაშე იგებს, რომელიც 2 დახურული კარტისა და 5 საერთო კარტის გამოყენებით შექმნის საუკეთესო 5-კარტიან კომბინაციას. ტეხასურ ჰოლდემს მინიმუმ ორი და მაქსიმუმ ათი მოთამაშე თამაშობს 52-კარტიანი ბანკის გამოყენებით.

თამაშის მიმდინარეობა:

მოთამაშეებს თითოეული ხელის დაწყებისას 2 კარტი ურიგდებათ. ამ კარტებს ე.წ. „ჯიზის“ კარტები ჰქვია. ამის შემდეგ მაგიდაზე 5 საერთო კარტი რიგდება. მოთამაშეებს მოცემული 7 კარტიდან 5-კარტიანი კომბინაციის შესაქმნელად და ბანკის მოსაგებად შეუძლიათ ნებისმიერის გამოყენება.

თამაშის ნაირსახეობა:

პოტ ლიმიტის თამაშში „ბეთისა“ და „რეიზის“ მაქსიმალური თანხა უნდა უდრიდეს იმ მთლიან თანხას, რაც იმ მომენტში ბანკშია. პოტ ლიმიტის პოკერის თამაშებში „რეიზების“ რაოდენობა არ არის შეზღუდული. ულიმიტო თამაშებში „ბეთების“ რაოდენობაც არ არის შეზღუდული. ყველა მოთამაშეს შეუძლია ნებისმიერი „ბეთის“ ჩამოსვლა რაუნდში, რომელიც მინიმალურ (დიდი „ბლაინდის“ თანაბარ) „ბეთს“ არ ჩამოუვარდება.

რაუნდები:

ყოველი თამაში იყოფა 4 რაუნდად, რომელიც „ბლაინდებიდან“ შესული საწყისი ბანკით იქმნება. პირველი მოთამაშე, რომელიც ჯდება მაგიდასთან, ხდება დილერი და ენიჭება მრგვალი დისკი (დილერის დოლი).

თამაში მიმდინარეობს საათის ისრის მიმართულებით, იმ მოთამაშიდან, რომელიც დილერის გვერდით ზის. ტურნირების დროს, როდესაც მოთამაშეები მაგიდასთან სხდებიან ერთდროულად, ამ დროს თითოეული მოთამაშე იღებს ერთ კარტს და ის მოთამაშე, რომელიც ყველაზე მაღალ კარტს მიიღებს, ხდება კარტის დამრიგებელი ანუ დილერი. დილერის დოლი მოძრაობს საათის ისრის მიმართულებით მოთამაშიდან მოთამაშეზე თითოეული ხელის შემდეგ.

„ბლაინდები“:

დილერის გვერდით მარცხნივ მყოფი ორი მოთამაშე განათავსებს ბრმა ფსონებს ე.წ. „ბლაინდებს“. ეს ფსონები იძულებითია და იძლევა გარანტიას, რომ თამაშის დაწყებისათვის ბანკში არის თანხის გარკვეული რაოდენობა. დილერის მარცხნივ მყოფი მოთამაშე განათავსებს პატარა „ბლაინდს“ და მის შემდგომ მყოფი მოთამაშე განათავსებს დიდ „ბლაინდს“, რომელიც ორჯერ აღემატება პატარა „ბლაინდის“ რაოდენობას. (მაგალითად, თუ პატარა „ბლაინდ“ არის 1, მაშინ დიდი ბლაინდი უნდა იყოს 2.) თუ მოთამაშეს არ აქვს საკმარისი ჩიპები „ბლაინდის“ დასადებად, ის ბანკში შედის ყველა ჩიპს

(„ოლინი“). თუ თამაშში ორი მოთამაშეა, პატარა და დიდი „ბლაინდი“ მაინც უნდა განთავსდეს. ამ შემთხვევაში დილერი განათავსებს პატარა „ბლაინდს“ და პირველი რაუნდი იწყება.

„პრე-ფლოპი“:

თითოეულ მოთამაშეს ურიგდება ორი კარტი და ყველა მოთამაშე დაინახავს მხოლოდ საკუთარ კარტებს. მოთამაშე, რომელიც დიდი „ბლაინდის“ მარცხნივ ზის, დაიწყებს სათამაშო რაუნდს. ამ მოთამაშეს შეუძლია: 1) გაასწოროს დიდი „ბლაინდის“ რაოდენობის თანხა, ანუ გააკეთოს „ქოლი“. 2) გაზარდოს ფსონის რაოდენობა, ანუ გააკეთოს „რეიზი“ 3) დაყაროს კარტები და გავიდეს თამაშიდან, ანუ გააკეთოს „ფოლდი“. იგივე ვარიანტები აქვთ სხვა მოთამაშეებს, როცა მოვა მათი რიგი ფსონის ჩამოსასვლელად. როდესაც ფსონის ჩამოსვლის რიგი მოუწევს მოთამაშეს, რომელსაც დიდი ბლაინდი აქვს განთავსებული, მას შეუძლია გაატაროს, ანუ გააკეთოს „ჩექი“, თუ მანამდე სხვა მოთამაშეს არ გაუზრდია ფსონი. თუ სხვა ოპონენტი გაზრდის ფსონს, მოთამაშეს, რომელმაც დიდი „ბლაინდი“ განთავსა, ასევე შეუძლია აირჩიოს „ქოლი“, „რეიზი“ ან „ფოლდი“. როცა ყველა ფსონი გასწორდება, შეიქმნება საწყისი ბანკი და თამაში შემდეგ რაუნდში გადავა. პირველად მაგიდაზე იდება მაგიდის სამი საერთო კარტი ე.წ. „ფლოპი“. მოთამაშე, რომელმაც პატარა „ბლაინდი“ განთავსა, იწყებს რაუნდს და როცა ყველა ფსონი თანაბარია, თამაში გადადის შემდეგ რაუნდში. მე-4 საერთო კარტის („თერნი“) გადმობრუნების შემდეგ მაგიდაზე იწყება მესამე რაუნდი. მეხუთე კარტის დარიგებისას („რივერი“) ბოლო რაუნდი იწყება და როცა ყველა „ბეთი“ თანაბარი იქნება, მოთამაშეები ხსნიან თავიანთ კარტებს. ჩვეულებრივ ბოლო მოთამაშე, რომელიც ფსონს ჩამოვიდა ბოლო რაუნდში, პირველი ხსნის კარტს. თუ ბოლო რაუნდში ყველა დარჩენილი მოთამაშე გააკეთებს „ჩექს“ (ე.ი არცერთი მოთამაშე ჩამოვა ფსონს) დილერის მარცხნივ მყოფი პირველი მოთამაშე, რომელიც არ გასულა თამაშიდან, პირველი გახსნის თავის კარტებს. საათის ისრის მიმართულებით რიგის მიხედვით ყველა მოთამაშე გახსნის კარტებს. თუ მოთამაშის ხელი უფრო სუსტია ვიდრე მიმდინარე მომგებიანი ხელი, მოთამაშეს აქვს უფლება აჩვენოს ან დაყაროს კარტები. ბანკს მოიგებს საუკეთესო 5-კარტიანი კომბინაცია. თუ მოთამაშეებს აქვთ თანაბარი სიძლიერის ხელი, ბანკი გაიყოფა და თითოეული მოთამაშე უკან წაიღებს შესულ თანხას და გაიყოფს დარჩენილ ბანკს.

თამაშის სპეციფიკა - გამოტოვებული ბლაინდის წესები:

აღნიშნული წესის დამსახურებით მოთამაშეები ვერ შევლენ თამაშში გვიან პოზიციებზე და თავიდან ვერ აიცილებენ „ბლაინდების“ განთავსებას. იმ შემთხვევაში, თუ მოთამაშეს უნდა შემოსვლა დაწყებულ თამაშზე, მან უნდა განთავსდეს შემოსვლის საფასური, რომელიც დიდი „ბლაინდის“ ტოლია ან აირჩიოს შემდეგი ორიდან ვარიანტიდან ერთ-ერთი: 1) დიდი „ბლაინდის“ განთავსება 2) დიდი „ბლაინდის“ დალოდება. თუ მოთამაშე გადაწყვეტს, დაელოდოს დიდ „ბლაინდს“, ის ვერ შეუერთდება თამაშს მანამ, სანამ იგი არ მოხვდება დიდი „ბლაინდის“ პოზიციაზე. თუ მოთამაშე იჯდა მაგიდასთან და შემდეგ გადაჯდა დიდი „ბლაინდის“ გამოტოვების შედეგად, მას ასევე მოუწევს გამოტოვოს პატარა „ბლაინდი“ და დილერის დოლი. თუ მოთამაშე გამოტოვებს პატარა და დიდ „ბლაინდს“, მას მოეთხოვება განთავსდეს დიდი „ბლაინდის“ თანაბარი თანხა, პლუს პატარა „ბლაინდის“ მკვდარი ფსონი.

„ოლინი“:

თუ მოთამაშეს ყველა რაუნდის დასრულებამდე დაუმთავრდება ჩიპები (შევა „ოლინს“), მას არ მოეთხოვება, მაშინვე გავიდეს თამაშიდან. ასეთ შემთხვევაში, ბანკი გაიყოფა მთავარ და გვერდით ბანკად ყველა მომდევნო ფსონით.

თუ მოთამაშე, რომელიც „ოლინს“ შევა, ვერ მოიგებს, მოგებული მიიღებს ყველა ჩიპს (მთავარ და გვერდით ბანკს). თუ მოთამაშე, რომელიც „ოლინში“ შევა, მოიგებს, ის მიიღებს მთავარ ბანკს, მაგრამ გვერდითი ბანკი გადაეცემა მოთამაშეს, რომლის კომბინაცია რიგით მეორე სიძლიერის იქნება. თუ რამოდენიმე მოთამაშე შევა „ოლინში“, შეიქმნება რამოდენიმე ცალკეული ბანკი. თუ მოთამაშე, რომელმაც მიიღო „ოლინის“ ყველა „ბეთი“ არ შევა „ოლინს“ და გახსნისას ექნება ყველაზე მაღალი კარტების კომბინაცია, ის მიიღებს მთავარ და გვერდით ბანკს.

2024 წლის 12 ივლისის რედაქცია

თუ მოთამაშეს, რომელიც უკვე იყო „ოლინში“, ეყოლება საუკეთესო კომბინაცია, ის მოიგებს იმ ბანკს, რომელიც მის „ოლინში“ შესვლისას შეიქმნა. ყველა „ოლინის“ მოთამაშეს შეუძლია მოიგოს მხოლოდ ის ბანკი, რომელშიც მას აქვს ჩიპები შეტანილი.

მაგიდის ფსონები:

„ბაი-ინი“ არის თანხის რაოდენობა, რომელიც მოეთხოვება თითოეულ მოთამაშეს, რათა მონაწილეობა მიიღოს პოკერის თამაშში. ყველა ნაღდი ფულის თამაშს აქვს მინიმალური „ბაი-ინი“, რომელიც მოეთხოვება მოთამაშეს, სანამ დაიწყებს თამაშს. პოტ ლიმიტიან და ულმიტო თამაშებს აქვთ მინიმალური და მაქსიმალური „ბაი-ნები“, მინიმალური „ბაი-ინი“ 20-ჯერ უფრო დიდია პატარა „ბლანდზე“ და მაქსიმალური 100 ჯერ დიდია დიდ „ბლანდზე“. მაგალითად, 1/2 ულმიტო და პოტ ლიმიტიან თამაშებში, სადაც პატარა „ბლანდი“ არის 1 და დიდი „ბლანდი“ არის 2, მინიმალური „ბაი-ინი“ იქნება 20 და მაქსიმალური - 200.

მაგიდის ფსონები:

ყველა თამაში და ტურნირი მაგიდის ფსონების წესების შესაბამისია. რაუნდის მსვლელობისას მოთამაშის სტეკზე ჩიპის დამატება შეუძლებელია. მოთამაშეებს ჩიპების დამატება შეუძლიათ მხოლოდ რაუნდებს შორის. როდესაც სხვა ტურნირები გთავაზობთ ხელახალ ყიდვასა და დამატებებს, ამის გაკეთება შესაძლებელია მხოლოდ ხელის დასრულებისას სანამ, მომდევნო ხელი დაიწყება. თუმცა მოთამაშეებს შეუძლიათ დაიმატონ ჩიპები ხელის მსვლელობისას, თუ ამ ხელს თვითონ არ თამაშობენ. მოთამაშეებს არ შეუძლიათ თამაშის მსვლელობისას მაგიდიდან ჩიპების აღება. ამის გაკეთება მხოლოდ თამაშიდან გასვლის შემდეგ არის შესაძლებელი. აღნიშნული წესი მაინც მოქმედებს მიუხედავად იმისა, რამდენი ჩიპი დევს მაგიდაზე. მაგიდის ფსონების წესები შექმნილია თამაშის დასაცავად და თამაშის მსვლელობის უზრუნველსაყოფად. მაგალითად, თუ მოთამაშეს ექნებოდა უფლება, ჩაედო რამოდენიმე ჩიპი ჯიბეში ნებისმიერ დროს, როცა ის წინ გავიდოდა, მაშინ თამაშისათვის მისაწვდომი ჩიპების რაოდენობა საგრძნობლად შემცირდებოდა.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშს და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.

ომაჰა პოკერი

ომაჰა პოკერს იგივე წესები აქვს, რაც ტეხასურ ჰოლდემს, მაგრამ ორი განსხვავებით:

მოთამაშე 2-ის მაგივრად, 4 „ჯიბის“ ბანქოს იღებს.

მოთამაშემ 5-კარტიანი კომბინაციის შეგროვებისას, ზუსტად 2 „ჯიბის“ ბანქო და 3 საერთო ბანქო უნდა გამოიყენოს.

ტექნიკური გაუმართაობა აუქმებს ყველა თამაშსა და გადახდას, მომხმარებელს უბრუნდება დადებული ფსონი.