

აქციის აღწერა

წინამდებარე განცხადებით აღწერილ აქციაში [შემდგომში „აქცია“] მონაწილეობის მისაღებად მომხმარებელმა უნდა ითამაშოს ბეთლაივის ონლაინ-კაზინოს პროდუქტი, კერძოდ პროვაიდერ Imagine Live-ის თამაშები: ბლექჯეკი და რულეტკა. ფსონის განთავსებისას ამ აქციის წესების შესაბამისად მომხმარებელმა უნდა შეავსოს პროგრესი, რის საფუძველზეც მას მიეცემა შესაძლებლობა ითამაშოს ბონუს თამაში და მიიღოს წინამდებარე წესებით დადგენილი პრიზები. პროგრესის შევსების წესი, პრიზების აღწერილობა და რიგითობები თანდართულია წინამდებარე დოკუმენტში.

წინამდებარე აქციაში მონაწილეობას მიიღებენ მხოლოდ ის მოთამაშეები, რომლებიც www.betlive.com -ზე რეგისტრირებულნი არიან და გავლილი აქვთ იდენტიფიკაცია/ვერიფიკაციის პროცედურები [მათ შორის SMS ვერიფიკაცია] საქართველოს კანონმდებლობისა და შპს „ბეთლაივის“ წესების შესაბამისად.

აქცია დაიწყება 2024 წლის 27 დეკემბერს და დასრულდება 2025 წლის 25 იანვარს.

აქცია მიმდინარეობს 30 [ოცდაათი] დღის განმავლობაში.

პროგრესის შევსების წესი:

წინამდებარე აქციის ფარგლებში, პროგრესის შევსებაში მონაწილეობს პროვაიდერ Imagine Live-ის თამაშებში (ბლექჯეკი და რულეტკა) განთავსებული ფსონები. პროგრესის შესაბამის ნიშნულზე მიღწევის მიზნებისათვის ჯამდება მომხმარებლის მიერ ერთი კალენდარული დღის განმავლობაში [00:01 საათიდან 23:59 საათამდე] განთავსებული ფსონების რაოდენობა. 1 (ერთი) დღეში პროგრესის შევსებით მომხმარებელს შეუძლია მაქსიმუმ 5 (ხუთი) ბონუს რაუნდის მიღება.

წინამდებარე აქციით გათვალისწინებულია ჯამში 5[ხუთი] პროგრესის ნიშნული, კერძოდ 0-100ლ-500ლ-1000ლ-2500ლ-5000ლ. ყოველი პროგრესის ნიშნულის მიღწევის შემთხვევაში, მომხმარებელი დასაჩუქრდება მხოლოდ ერთი ბონუს რაუნდით. ამასთან, მომხმარებლის მიერ მეორე და ნებისმიერი შემდგომი პროგრესის ნიშნულის მიღწევის შემთხვევაში, მომხმარებელს აქვს შესაძლებლობა გამოიყენოს ყოველი გამოუყენებელი წინა პროგრესის ნიშნულით გათვალისწინებული ბონუს რაუნდი.

მაგალითად, თუ მომხმარებელმა მიაღწია 500[ხუთასი] ლარიან პროგრესის ნიშნულს და ამავდროულად, არ აქვს გამოყენებული 100[ასი] ლარიანი პროგრესის ნიშნულით გათვალისწინებული ბონუს რაუნდი, ასეთ შემთხვევაში, მომხმარებელს აქვს შესაძლებლობა გამოიყენოს, როგორც 100[ასი] ლარიანი, ასევე 500[ხუთასი] ლარიანი პროგრესის ნიშნულით გათვალისწინებული ბონუს რაუნდები.

ბონუს რაუნდი:

კონკრეტული პროგრესის ნიშნულის მიღწევის შემთხვევაში, მომხმარებელი საჩუქრდება ერთი ბონუსი რაუნდით. ბონუს რაუნდში მომხმარებელმა 12 [თორმეტი] კარტიანი/ბარათიანი დაფიდან უნდა გახსნას [შემოატრიალოს] 3 [სამი] კარტი/ბარათი, რომლის უკანაც განთავსებულია სხვადასხვა პრიზი. ბარათების/კარტების გახსნის შემდეგ, მომხმარებელი მიიღებს სამივე ბარათზე ამოსულ პრიზს.

მაგალითი: თუ სამ ბარათზე მომხმარებელს ამოუვიდა შესაბამისად 25 Leaderboard-ის ქულა, 1[ერთი] ვერცხლის მონეტა და 150[ას ორმოცდაათი] Leaderboard-ის ქულა, მომხმარებელი მიიღებს სამივე პრიზს ერთდროულად.

ფოტო #1 - ბონუს რაუნდის ბარათების დაფის ვიზუალი:



შენიშვნა N1:

*ყოველდღე დაგროვებული ბონუს რაუნდების გამოყენება შესაძლებელია მიმდინარე კალენდარული დღის 23:59 საათამდე.

მაგალითად: თუ მომხმარებელმა 29 დეკემბერს 15:00 საათამდე დააგროვა ბონუს რაუნდი, მას ექნება ბონუს რაუნდში მონაწილეობის უფლება 29 დეკემბრის 23:59 საათამდე.

აქციის ბოლო დღესაც იმოქმედებს იგივე პრინციპი, აქციის ბოლო დღეს დაგროვებული ბონუს თამაშებში მონაწილეობის მიღება შესაძლებელია მიმდინარე კალენდარული დღის 23:59 საათამდე.

პრიზები

წინამდებარე აქციით გათვალისწინებულ ბონუს რაუნდში ბარათის გახსნით მომხმარებელს შესაძლებლობა აქვს მოიგოს შემდეგი პრიზები:

- ოქროს მონეტები;
- ვერცხლის მონეტები;
- ლიდერბორდის ქულები.

ყოველდღიურ ლიდერბორდში თამაშდება შემდეგი პრიზები:

- iPhone 16;
- Freespins.

ოქროს მონეტები:

5 [ხუთი] ოქროს მონეტის შეგროვების შემთხვევაში მათი განაღდება შესაძლებელია მომენტალურად.

1000[ათასი] ლარიანი პრიზის რაოდენობა შეზღუდულია და წინამდებარე აქციის ფარგლებში შესაძლებელია გაიცეს მხოლოდ 5 [ხუთი] ცალი 1000[ათასი] ლარიანი პრიზი.

მოგებული თანხა მომხმარებლის betlive-com-ის პირად ბალანსზე აისახება მომენტალურად.

ვერცხლის მონეტები:

10 [ათი] ვერცხლის მონეტის შეგროვების შემთხვევაში მათი განაღდება შესაძლებელია მომენტალურად.

500 [ხუთასი] ლარიანი პრიზის რაოდენობა შეზღუდულია და წინამდებარე აქციის ფარგლებში შესაძლებელია გაიცეს მხოლოდ 10 [ათი] ცალი 500[ხუთასი] ლარიანი პრიზი.

მოგებული თანხა მომხმარებლის betlive-com-ის პირად ბალანსზე აისახება მომენტალურად.

iPhone 16:

ყოველდღიურ ლიდერბორდში 5 (ხუთი) ცალი iPhone-ის მონეტის შეგროვებისას, მომხმარებელს მონეტების განაღდება შეუძლია მომენტალურად.

მომხმარებელს iPhone 16 გადაეცემა მონეტების განაღდების შემდეგ არაუგვიანეს 30 (ოცდაათი) სამუშაო დღისა.

თუ, მომხმარებლის მიერ iPhone 16-ის 5 (ხუთი) მონეტის მატერიალურ პრიზში გადაცვლის შემდეგ, შპს „ბეთლაივის“ შესაბამისი თანამშრომელი მომხმარებლის მხრიდან წარმოშობილი ხარვეზის საფუძველზე ვერ შეძლებს გამარჯვებულთან დაკავშირებას ან/და თავად გამარჯვებული iPhone 16-ის მონეტების განაღდებიდან 30 (ოცდაათი) დღის ვადაში არ დაუკავშირდება შპს „ბეთლაივს“, ასეთ შემთხვევაში გაბათილდება მომხმარებლის მიერ დაფიქსირებული მოგება და იგი ვერ მიიღებს შესაბამის პრიზს.

ყოველდღიური ლიდერბორდი:

ბონუს რაუნდში შეიძლება ამოვიდეს ლიდერბორდის სხვადასხვა რაოდენობის ქულები, რომლის მიხედვითაც მომხმარებელს შეუძლია მოხვდეს ყოველდღიურ ლიდერბორდში.

ყოველდღიურ ლიდერბორდში 50 [ორმოცდაათი] საპრიზო ადგილია, სადაც თამაშდება 4000 [ოთხი ათასი] 0.15€ FREESPINS, iPhone-ის მონეტები და ფინალური ლიდერბორდის მონეტები.

მიღებული FREESPINS გადაცვლა მომხმარებელს შეუძლია სასურველ სლოტში, რაოდენობასა და ნომინალში დარიცხვიდან 72 (სამოცდათორმეტი) საათის განმავლობაში.

ლიდერბორდი დაიწყება ყოველდღე 00:00 საათზე და დასრულდება მიმდინარე დღეს 23:59 საათზე. ლიდერბორდში მიღებული უფასო სპინები დაირიცხება შესაბამისი საანგარიშო დღის ლიდერბორდის დასრულებიდან 2 (ორი) საათის განმავლობაში. თითოეული უფასო სპინის[FREESPIN]-ის ღირებულება

შეადგენს 0.15 [თხუთმეტი თეთრი] ლარს. მომხმარებლები ლიდერბორდში ადგილებს დაიკავებენ იმის მიხედვით, ვინც უფრო მეტ ქულას დააგროვებს 23:59 საათამდე.

ადგილი	უფასო სპინებისა და ფინალური ლიდერბორდის ქოინების რაოდენობა	FREESPINS ნომინალი
#1	1 000 FREESPINS და iPhone-ის ქოინი	0.15ლ
#2	500 FREESPINS და ფინალური ლიდერბორდის 5 ქოინი	0.15ლ
#3	400 FREESPINS და ფინალური ლიდერბორდის 3 ქოინი	0.15ლ
#4	300 FREESPINS და ფინალური ლიდერბორდის 2 ქოინი	0.15ლ
#5	200 FREESPINS და ფინალური ლიდერბორდის 1 ქოინი	0.15ლ
#6-10	100 FREESPINS	0.15ლ
#11-20	50 FREESPINS	0.15ლ
#21-50	20 FREESPINS	0.15ლ

*თუ ორი ან მეტი მომხმარებელი ყოველდღიურ ლიდერბორდში დააგროვებს თანაბარ ქულებს, ასეთ შემთხვევაში უკეთეს პოზიციაზე განთავსდება ის მომხმარებელი, რომელიც უფრო ადრე დააგროვებს ლიდერბორდის შესაბამის ქულას.

*მომხმარებელს ლიდერბორდში მიღებული უფასო სპინების სასურველ ნომინალში გადაცვლის შესაძლებლობა აქვს 72[სამოცდათორმეტი] საათის განმავლობაში. ხოლო, გადაცვლილი უფასო სპინების გამოყენება მომხმარებელს შეუძლია 48[ორმოცდარვა] საათის განმავლობაში.

ყოველდღიურ ლიდერბორდში დაგროვებული ქოინები დაჯამდება ფინალურ ლიდერბორდში.

ფინალური ლიდერბორდი:

ფინალურ ლიდერბორდში მომხმარებელი მოხვდება ყოველდღიურ ლიდერბორდში მიღებული ქოინების დაჯამებით. ფინალურ ლიდერბორდში 5 (ხუთი) საპრიზო ადგილია, სადაც ჯამში თამაშდება 15 000ლ.

ადგილი	პრიზი
#1	5000ლ
#2	4000ლ
#3	3000ლ
#4	2000ლ
#5	1000ლ

მიღებული თანხა აისახება betlive.com-ის ბალანსზე ლიდერბორდის დასრულებიდან მეორე დღეს 15:00 საათზე.

დამატებითი წესები და პირობები:

- Betlive.com იტოვებს უფლებას, ნებისმიერ დროს შეცვალოს აქციის წესები და პირობები, შეწყვიტოს ან გააუქმოს მიმდინარე აქცია ნებისმიერ ეტაპზე და ამის შესახებ წინასწარ არ შეატყობინოს მომხმარებლებს.
- ნებისმიერი სადავო სიტუაციის წარმოშობის შემთხვევაში კომპანია betlive.com იტოვებს უფლებას, თავად მიიღოს საბოლოო გადაწყვეტილება.
- იმ შემთხვევაში თუ მომხმარებლის მხრიდან დაფიქსირდება არასამართლიანი / არაკეთილსინდისიერი ქმედება, ან თუ აქციის პირობები სრულად არ იქნება დაცული, betlive.com იტოვებს უფლებას, მომხმარებელს არ გადასცეს პრიზი.
- ტექნიკური ხარვეზის შედეგად მიღებული ნებისმიერი პრიზი ან/და მოგება ანულირდება და მომხმარებელს არ აქვს უფლება ორგანიზატორისგან მოითხოვოს ტექნიკური ხარვეზის შედეგად მიღებული ნებისმიერი პრიზის ან/და მოგების გადაცემა.
- აქციაში მონაწილეობით მომხმარებელი ადასტურებს და ეთანხმება, რომ მის პერსონალურ მონაცემებს ორგანიზატორი დაამუშავებს გამარჯვებულის იდენტიფიცირებისთვის, პრიზის გადაცემისთვის, აქციის გამჭვირვალობისთვის, კომპანიის მარკეტინგული მიზნების განხორციელებისა და სხვა ლეგიტიმური მიზნებისთვის.

დანართი #1: პრიზების ამოსვლის რიგითობები:

ცხრილი #1-ში მოცემული საჩუქრის ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს მაშინ, როდესაც მომხმარებელს არ აქვს შეგროვებული არც 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა და არც 4[ოთხი] ოქროს მონეტა.

ცხრილი #2-ში მოცემული საჩუქრის ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს, როდესაც მომხმარებელს შეგროვებული აქვს 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა და არ აქვს შეგროვებული 4[ოთხი] ოქროს მონეტა.

ცხრილი #3-ში მოცემული საჩუქრის ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს მაშინ, როდესაც მომხმარებელს შეგროვებული აქვს 4[ოთხი] ოქროს მონეტა, მაგრამ არ აქვს შეგროვებული 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა.

ცხრილი #4-ში მოცემული საჩუქრების ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს მაშინ, როდესაც მომხმარებელს შეგროვებული აქვს როგორც 4[ოთხი] ოქროს მონეტა, ისე 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა.

ცხრილი #5-ში მოცემულია ბოლო მონეტების, მე-5 ოქროს მონეტისა მე-10 ვერცხლის მონეტის გათამაშების თარიღები.

ცხრილი #1

ცხრილი #1-ში მოცემული საჩუქრის ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს მაშინ, როდესაც მომხმარებელს არ აქვს შეგროვებული არც 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა და არც 4[ოთხი] ოქროს მონეტა.		
500 Bonus 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	2916
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	2915
1000 Bonus 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	1954
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	1953
500 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	973
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	972
500 Bonus 500 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	853
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	852
100 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	851
100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	850
500 Bonus 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	747
500 Leaderboard Points 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	746
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	745
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	744
100 Leaderboard Points 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	652
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	651
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	579
30 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	568
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	567
250 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	526
250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	525
50 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	524
50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	523

30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	290
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	289
250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	286
250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	285
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	284
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	283
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	282
250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	263
50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	262
250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	254
100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	253
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	252
30 Leaderboard Points 500 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	251
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	250
30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	249
30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	248
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	247
40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	245
20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	244
250 Leaderboard Points 500 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	236
250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	235

[illegible]

[illegible]

[illegible]

20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	85
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	84
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	83
30 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	82
20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	81
30 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	70
30 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	69
20 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	68
20 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	67
40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	63
20 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	62
20 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	54
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	51
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 2916 დატრიალებიდან მე-	ყველა დანარჩენი დატრიალება

ცხრილი #1-ის განმარტებები:

ცხრილი #1-ის პირველ სვეტში მოცემულია ქარდების/კარტების უკან განთავსებული პრიზები, მეორე სვეტში ნახსენები „დატრიალება“ გულისხმობს ქარდების/კარტების გახსნას/შემოტრიალებას, ხოლო მესამე სვეტში მოცემული ციფრები გულისხმობს თუ მერამდენე დატრიალებაზე ამოდის შესაბამისი პრიზები.

მაგალითად: ცხრილი #1-ის მეორე პორიზონტალური ხაზი გულისხმობს, რომ ყოველი 2916[ორი ათას ცხრაას თექვსმეტი] დატრიალებიდან ყოველ 2915[ორი ათას ცხრაას თხუთმეტი] დატრიალებაში ამოვა 3[სამი] ცალი 500 ლიდერბორდის ქულა.

ხოლო ბოლო ჰორიზონტალური ხაზი განმარტავს, რომ ყოველი 2916[ორი ათას ცხრაას თექვსმეტი] დატრიალებიდან ყველა დანარჩენ დატრიალებაზე ამოვა 25[ოცდახუთი]; 40[ორმოცი] და 50[ორმოცდაათი] ლიდერბორდის ქულები.

ზოგადი ტერმინები/მაგალითები:

Leaderboard point - ლიდერბორდის ქულა

500 Bonus –ვერცხლის მონეტა

1 000 Bonus –ოქროს მონეტა

ცხრილი #2

ცხრილი #2-ში მოცემული საჩუქრის ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს, როდესაც მომხმარებელს შეგროვებული აქვს 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა და არ აქვს შეგროვებული 4[ოთხი] ოქროს მონეტა.		
1000 Bonus 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	1954
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	1953
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	1372
500 Leaderboard Points 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	652
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	651
100 Leaderboard Points 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	580
100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	579
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	515
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	514
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	455
30 Leaderboard Points 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	402
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	401
250 Leaderboard Points 1000 Bonus 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	375

[illegible]

50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	213
40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	205
20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	204
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	200
100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	190
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	189
250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	187
50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	186
30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	179
30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	178
100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	168
100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	167
50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	166
50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	165
40 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	154
20 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	153
40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	147
40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	146
20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points 1000 Bonus	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	145
20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	144
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	142

[illegible]

[illegible]

[illegible]

20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	42
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 1954 დატრიალებიდან მე-	ყველა დანარჩენი დატრიალება

ცხრილი #2-ის განმარტებები:

ცხრილი #2-ის პირველ სვეტში მოცემულია ქარდების/კარტების უკან განთავსებული პრიზები, მეორე სვეტში ნახსენები „დატრიალება“ გულისხმობს ქარდების/კარტების გახსნას/შემოტრიალებას, ხოლო მესამე სვეტში მოცემული ციფრები გულისხმობს თუ მერამდენე დატრიალებაზე ამოდის შესაბამისი პრიზები.

მაგალითად: ცხრილი #2-ის მეორე ჰორიზონტალური ხაზი გულისხმობს, რომ ყოველი 1954[ათას ცხრაას ორმოცდათოთხმეტი] დატრიალებიდან ყოველ 1954[ათას ცხრაას ორმოცდათოთხმეტი] დატრიალებაში ამოვა 3[სამი] ცალი ოქროს მონეტა.

ხოლო ბოლო ჰორიზონტალური ხაზი განმარტავს, რომ ყოველი 1954[ათას ცხრაას ორმოცდათოთხმეტი] დატრიალებიდან ყველა დანარჩენ დატრიალებაზე ამოვა 25[ოცდახუთი]; 40[ორმოცი] და 50[ორმოცდაათი] ლიდერბორდის ქულები

ზოგადი ტერმინები/მაგალითები:

Leaderboard point - ლიდერბორდის ქულა

1 000 Bonus –ოქროს მონეტა

ცხრილი #3

ცხრილი #3-ში მოცემული საჩუქრის ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს მაშინ, როდესაც მომხმარებელს შეგროვებული აქვს 4[ოთხი] ოქროს მონეტა, მაგრამ არ აქვს შეგროვებული 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა.		
500 Bonus 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	2915
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	1852
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	1308
500 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	835

100 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	744
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	718
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	570
100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	550
30 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	518
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	490
250 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	482
50 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	481
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	440
40 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	398
20 Leaderboard Points 500 Bonus 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	397
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	383
250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	356
50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	355
250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	354
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	353
100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	320
30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	303
40 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	294
20 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	293
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	283

50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	282
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	276
250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	239
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	238
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	237
40 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	234
20 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	233
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	222
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	211
250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	208
50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	207
250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	206
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	205
40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	200
30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	199
20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points 20 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	198
100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	185
50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	184
100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	183
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	182
40 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Bonus	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	172

[illegible]

[illegible]

[illegible]

30 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	63
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	62
30 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	55
30 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	54
20 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	53
20 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	52
40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	50
20 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	49
20 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	43
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	41
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 2915 დატრიალებიდან მე-	ყველა დანარჩენი დატრიალება

ცხრილი #3-ის განმარტებები:

ცხრილი #3-ის პირველ სვეტში მოცემულია ქარდების/კარტების უკან განთავსებული პრიზები, მეორე სვეტში ნახსენები „დატრიალება“ გულისხმობს ქარდების/კარტების გახსნას/შემოტრიალებას, ხოლო მესამე სვეტში მოცემული ციფრები გულისხმობს თუ მერამდენე დატრიალებაზე ამოდის შესაბამისი პრიზები.

მაგალითად: ცხრილი #3-ის მეორე ჰორიზონტალური ხაზი გულისხმობს, რომ ყოველი 2915 [ორი ათას ცხრაას თხუთმეტი] დატრიალებიდან ყოველ 2915 [ორი ათას ცხრაას თხუთმეტი] დატრიალებაში ამოვა 3[სამი] ცალი ვერცხლის მონეტა.

ხოლო ბოლო ჰორიზონტალური ხაზი განმარტავს, რომ ყოველი 2915 [ორი ათას ცხრაას თხუთმეტი] დატრიალებიდან ყველა დანარჩენ დატრიალებაზე ამოვა 25[ოცდახუთი]; 40[ორმოცი] და 50[ორმოცდაათი] ლიდერბორდის ქულები

ზოგადი ტერმინები/მაგალითები:

Leaderboard point - ლიდერბორდის ქულა

500 Bonus –ვერცხლის მონეტა

ცხრილი #4

ცხრილი #4-ში მოცემული საჩუქრების ამოსვლის რიგითობა მოქმედებს მაშინ, როდესაც მომხმარებელს შეგროვებული აქვს როგორც 4[ოთხი] ოქროს მონეტა, ისე 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა.		
500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	1308
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	958
100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	393
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	354
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	353
250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	289
50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	288
30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	282
250 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	264
50 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	263
30 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	229
40 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	221
20 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	220
100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	215
50 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	214
30 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 500 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	182
40 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	180
20 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points 100 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	179

[illegible]

[illegible]

[illegible]

20 Leaderboard Points 30 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	36
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 250 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	34
20 Leaderboard Points 40 Leaderboard Points 50 Leaderboard Points	ყოველი 1308 დატირალებიდან მე-	ყველა დანარჩენი დატირალება

ცხრილი #4-ის განმარტებები:

ცხრილი #4-ის პირველ სვეტში მოცემულია ქარდების/კარტების უკან განთავსებული პრიზები, მეორე სვეტში ნახსენები „დატირალება“ გულისხმობს ქარდების/კარტების გახსნას/შემოტირალებას, ხოლო მესამე სვეტში მოცემული ციფრები გულისხმობს თუ მერამდენე დატირალებაზე ამოდის შესაბამისი პრიზები.

მაგალითად: ცხრილი #4-ის მეორე ჰორიზონტალური ხაზი გულისხმობს, რომ ყოველი 1308 [ათას სამას რვა] დატირალებიდან ყოველ 1308 [ათას სამას რვა] დატირალებაში ამოვა 3[სამი] ცალი 500 ლიდერბორდის ქულა.

ხოლო ბოლო ჰორიზონტალური ხაზი განმარტავს, რომ ყოველი 1308 [ათას სამას რვა] დატირალებიდან ყველა დანარჩენ დატირალებაზე ამოვა 20[ოცი]; 40[ორმოცი] და 50[ორმოცდაათი] ლიდერბორდის ქულები

ზოგადი ტერმინები/მაგალითები:

Leaderboard point - ლიდერბორდის ქულა

ცხრილი #5 - ბოლო მონეტების გათამაშების თარიღები

დღე	თარიღი	მე-10 ვერცხლის მონეტა	მე-5 ოქროს მონეტა
დღე 1	27.12.2024	0	0
დღე 2	28.12.2024	0	0
დღე 3	29.12.2024	0	0
დღე 4	30.12.2024	0	0
დღე 5	31.12.2024	0	0
დღე 6	01.01.2025	0	0
დღე 7	02.01.2025	0	0
დღე 8	03.01.2025	0	0
დღე 9	04.01.2025	0	0
დღე 10	05.01.2025	1	0
დღე 11	06.01.2025	0	0
დღე 12	07.01.2025	1	0

დღე 13	08.01.2025	0	1
დღე 14	09.01.2025	1	0
დღე 15	10.01.2025	1	1
დღე 16	11.01.2025	1	1
დღე 17	12.01.2025	0	0
დღე 18	13.01.2025	0	0
დღე 19	14.01.2025	1	0
დღე 20	15.01.2025	0	0
დღე 21	16.01.2025	0	0
დღე 22	17.01.2025	1	0
დღე 23	18.01.2025	0	0
დღე 24	19.01.2025	0	0
დღე 25	20.01.2025	0	1
დღე 26	21.01.2025	1	0
დღე 27	22.01.2025	0	0
დღე 28	23.01.2025	1	0
დღე 29	24.01.2025	0	1
დღე 30	25.01.2025	1	0

ცხრილი #5-ის განმარტებები:

ცხრილი #5-ში მოცემულია ბოლო მონეტების, კერძოდ მე-5 ოქროს მონეტისა და მე-10 ვერცხლის მონეტის გათამაშების დღეები.

წინამდებარე ცხრილი #5-ის მიზნებისათვის გთხოვთ გაითვალისწინოთ ცხრილების შენიშვნები, რათა გასაგები იყოს ბოლო მონეტების გათამაშების პრინციპი.

ცხრილი #1 - შენიშვნა მონეტების გათამაშებასთან დაკავშირებით: წინამდებარე ცხრილში თამაშდება ვერცხლის მონეტა და ოქროს მონეტა.

ცხრილი #2 - შენიშვნა მონეტების გათამაშებასთან დაკავშირებით: წინამდებარე ცხრილში თამაშდება მხოლოდ ოქროს მონეტა.

ცხრილი #3 - შენიშვნა მონეტების გათამაშებასთან დაკავშირებით: წინამდებარე ცხრილში თამაშდება მხოლოდ ვერცხლის მონეტა.

ცხრილი #4 - შენიშვნა მონეტების გათამაშებასთან დაკავშირებით: წინამდებარე ცხრილში არ თამაშდება არც ვერცხლის და არც ოქროს მონეტა.

ბოლო მონეტის გათამაშების პრინციპი შემდეგია:

1. იმ დღეებში როდესაც არც ერთი ბოლო მონეტა არ თამაშდება, კერძოდ არ თამაშდება მე-5 ოქროს მონეტა და მე-10 ვერცხლის მონეტა, თითოეული მომხმარებლისთვის ინდივიდუალურად მოქმედებს პრიზების ამოსვლის რიგითობის ის ცხრილი [ცხრილი #1-დან - ცხრილი #4-ის ჩათვლით] რომელიც ვალიდურია იმის მიხედვით თუ, რომელი ცხრილის კრიტერიუმებს აკმაყოფილებს მომხმარებელი.

მაგალითად რადგან დღე 1-ის შემთხვევაში არ თამაშდება არცერთი ბოლო მონეტა მაშინ მომხმარებლისთვის ვალიდურია ის ცხრილი [ცხრილი #1-იდან ცხრილი #4-ის ჩათვლით], რომლის კრიტერიუმებშიც ჯდება მომხმარებელი. კერძოდ, თუ მომხმარებელს 1-ელ დღეს შეგროვებული აქვს 4[ოთხი] ოქროს მონეტა და შეგროვებული არ აქვს 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა, მაშინ მისთვის იმოქმედებს ცხრილი #3-ში მოცემული რიგითობები.

იმ შემთხვევაში თუ მომხმარებელს აღნიშნულ დღეს დაგროვებული აქვს 4[ოთხი] ოქროს მონეტა და 9[ცხრა] ვერცხლის მონეტა, ანუ 1[ერთი] მონეტა აკლია ბონუს თამაშის მისაღებად, ასეთი მომხმარებლისათვის იმოქმედებს ის ცხრილი, რომელშიც არ ამოდის არც ერთი მონეტა, კერძოდ ცხრილი #4, რამდენადაც დღე 1-ში არ უნდა გათამაშდეს ბოლო მონეტები.

აღნიშნული პრინციპი იმოქმედებს ყველა იმ დღეს როდესაც არ თამაშდება არცერთი ბოლო მონეტა.

2. სხვა დღეებში როდესაც ამოდის პრიზები არის 3[სამი] ვარიანტი,
 - A. როდესაც თამაშდება მხოლოდ ვერცხლი მონეტა[მაგ: დღე 10]
 - B. როდესაც თამაშდება მხოლოდ ოქროს მონეტა[მაგ: დღე 13]
 - C. როდესაც თამაშდება როგორც ვერცხლის ისე ოქროს მონეტა[მაგ: დღე 16]

გთხოვთ გაითვალისწინოთ, რომ ცხრილი #5-ის მიხედვით ბოლო მონეტების გაცემის მთავარი პრინციპი მდგომარეობს იმაში, რომ ბოლო მონეტების ამოწურვის/გათამაშებების შემთხვევაში, იმ მომხმარებლებისთვის, რომელთაც აკლია 1 [ერთი] ბოლო მონეტა საჩუქრების გასაწოდებლად საჭირო რაოდენობის შევსებამდე (კერძოდ აქვს 4 ოქროს მონეტა ან/და 9 ვერცხლის მონეტა) არ იმოქმედებს ის ცხრილი, სადაც თამაშდება ეს მონეტები რადგან ცხრილი #5-ში მოცემული პრიზების რაოდენობაზე მეტი ველარ გაიცემა [მაგალითად, დღე 11-ში ვერ გაიცემა 2 ვერცხლის მონეტა].

- A. თუ კონკრეტულ დღეს თამაშდება მხოლოდ ვერცხლის ბოლო მე-10 მონეტა [მაგ: დღე 10] გასათამაშებელი მე-10 მონეტის ამოწურვამდე/გათამაშებამდე:

იმ მომხმარებლებისათვის, რომელსაც შეგროვებული აქვს 4[ოთხი] ოქროს მონეტა იმოქმედებს ის ცხრილი სადაც არ თამაშდება ოქროს მონეტები, რამდენადაც, ცხრილი #5-ის მიხედვით, ამ დღეებში არ თამაშდება ბოლო ოქროს მონეტა. შესაბამისად, ასეთი მომხმარებლისათვის, იმოქმედებს ის ცხრილი, რომლის სხვა კრიტერიუმებსაც აკმაყოფილებს მომხმარებელი, მაგალითად ცხრილი #3.

მას შემდეგ რაც გათამაშდება ვერცხლის მონეტა, ყველა მომხმარებლისთვის ინდივიდუალურად იმოქმედებს რიგითობის ის ცხრილი, რომლის კრიტერიუმებსაც ის აკმაყოფილებს. ხოლო იმ მომხმარებლებისთვის, რომლებმაც მოიგეს მე-10 ვერცხლის მონეტა, იმოქმედებს ის ცხრილები, რომელიც არ იძლევა ვერცხლის მონეტის მიღების შესაძლებლობას, კერძოდ ცხრილებიდან იმოქმედებს ის რომლის კრიტერიუმებსაც აკმაყოფილებს მომხმარებელი, რომელმაც მოიგო ბოლო ვერცხლის მონეტა. აღნიშნული ცხრილების რიგითობები იმოქმედებს იქამდე სანამ მომხმარებელი არ განახორციელებს ვერცხლის მონეტების განაღდებას. მას შემდეგ რაც მომხმარებელი გაანაღდებს შეგროვებულ ვერცხლის მე-10 მონეტას. მისთვის იმოქმედდება ის ცხრილი რომლის კრიტერიუმებსაც დააკმაყოფილებს იგი.

მთავარი პრინციპი მდგომარეობს იმაში, რომ ბოლო მონეტების ამოწურვის/გათამაშებების შემთხვევაში, იმ მომხმარებლებისთვის, რომელთაც აკლია 1 [ერთი] ბოლო მონეტა საჩუქრების გასანაღდებლად საჭირო რაოდენობის შევსებამდე [კერძოდ აქვს 4 ოქროს მონეტა ან/და 9 ვერცხლის მონეტა] არ იმოქმედებს ის ცხრილი, სადაც თამაშდება ეს მონეტები რადგან ცხრილი #5-ში მოცემული პრიზების რაოდენობაზე მეტი ვეღარ გაიცემა.

*** იმ შემთხვევაში თუ მონეტები არ გათამაშდა ცხრილში მითითებულ დღეს, მისი გათამაშება გადაიწევს ყოველ ჯერზე მომდევნო დღეს მის გათამაშებამდე.**

აღნიშნული აქცია შეიძლება გაგრძელდეს დამატებით. დასრულდეს ვადაზე ადრე ან/და შეიცვალოს გასაცემი პრიზების რაოდენობა თუმცა მექანიკა დარჩება უცვლელი.

**შპს „ბეთლაივის“ დირექტორი
თეიმურაზ კოპალეიშვილი**